

Manuale dell'utente

Multimedia Projector

EB-U32

EB-W32

EB-W31

EB-X36

EB-X31

EB-S31

EB-U04

EB-W04

EB-X04

EB-S04

EB-U130

EB-W130

EB-X130

EB-S130

EB-X350

EB-X300

EB-S300

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale **6**

Presentazione del proiettore **7**

Caratteristiche del proiettore **8**

Configurazione rapida e semplice..... 8

Semplice proiezione wireless 8

Connettività flessibile..... 9

Collegamento ai computer 9

Collegamento a dispositivi mobili 10

Parti e funzioni del proiettore **11**

Parti del proiettore - Parte anteriore..... 11

Parti del proiettore - Parte posteriore 12

Parti del proiettore - Base..... 14

Parti del proiettore - Pannello di controllo..... 14

Parti del proiettore - Telecomando 16

Configurazione del proiettore **18**

Posizionamento del proiettore..... **19**

Configurazione del proiettore e opzioni di installazione..... 19

Distanza di proiezione..... 20

Collegamenti del proiettore **21**

Collegamento a un computer 21

Collegamento a un computer per video e audio VGA..... 21

Collegamento a un computer per video e audio USB 22

Collegamento a un computer per video e audio HDMI 23

Collegamento a smartphone o tablet 23

Collegamento a sorgenti video..... 24

Collegamento a una sorgente video HDMI 24

Collegamento a una sorgente video Component-to-VGA 25

Collegamento a una sorgente video S-Video..... 26

Collegamento a una sorgente video composita 26

Collegamento a dispositivi USB esterni 27

Proiezione da dispositivo USB 27

Collegamento a un dispositivo USB..... 27

Scollegamento di un dispositivo USB..... 28

Collegamento di una Telecamera documenti..... 28

Installazione delle batterie nel telecomando..... **29**

Funzionamento del telecomando..... **30**

Apertura del coprilente **31**

Utilizzo delle funzioni base del proiettore **32**

Accensione del proiettore **33**

Schermata iniziale 34

Spegnimento del proiettore **36**

Selezionare la Lingua dei menu del proiettore..... **37**

Modi di proiezione..... **38**

Cambio del modo di proiezione usando il telecomando 38

Cambio del modo di proiezione usando i menu 38

Regolazione dell'altezza dell'immagine **40**

Forma dell'immagine..... **41**

V-Keystone auto..... 41

Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale..... 41

Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone 42

Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner 43

Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom **46**

Ridimensionamento dell'immagine con i tasti..... **47**

Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco..... **48**

Selezione di una sorgente immagine.....	49
Rapporto d'aspetto dell'immagine.....	51
Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine.....	51
Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili	51
Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato	52
Modo colore.....	53
Cambio del modo colore.....	53
Modi colore disponibili	53
Impostazione diaframma automatico.....	53
Controllo del volume con i tasti Volume	55
Regolazione delle funzioni del proiettore	56
Proiezione di due immagini simultaneamente.....	57
Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen	58
Limitazioni della proiezione split screen.....	59
Proiezione di una presentazione PC Free.....	60
Tipi di file PC Free supportati	60
Precauzioni relative alla proiezione PC Free	60
Avvio di una presentazione PC Free	61
Avvio di un film PC Free	62
Opzioni di visualizzazione di PC Free	63
Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio.....	65
Arresto temporaneo dell'azione video	66
Zoom immagini	67
Utilizzo del telecomando come mouse wireless	68
Utilizzo del telecomando come puntatore	70
Salvataggio di un Logo utente	71

Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori	74
Impostazione dell'ID del proiettore.....	74
Selezione del proiettore che si desidera utilizzare	74
Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori	75
Funzioni di sicurezza del proiettore	77
Tipi di sicurezza della password	77
Impostazione di una password	77
Scelta dei tipi di sicurezza della password.....	78
Immettere una password per usare il proiettore	79
Blocco dei tasti del proiettore	79
Sblocco dei tasti del proiettore.....	80
Installazione di un codice di sicurezza	81

Utilizzo del proiettore in rete

82

Proiezione di rete wireless	83
Installazione del modulo LAN wireless	83
Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless.....	84
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows.....	86
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X.....	87
Configurazione della sicurezza di rete wireless	87

Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile

88

Utilizzo di Quick Wireless Connection (solo Windows)

90

Monitoraggio e controllo del proiettore

91

EasyMP Monitor	92
Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet..	93
Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore.....	95
Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete.....	95

Configurazione del monitoraggio usando SNMP	96
Utilizzo dei comandi ESC/VP21	97
Configurazione per l'uso di comandi ESC/VP21	97
Elenco comandi ESC/VP21	97
Protocollo di comunicazione	97

Regolazione del menu Impostazioni 99

Utilizzo dei menu del proiettore	100
Utilizzo della tastiera a schermo	101
Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo.....	101
Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine....	102
Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale	104
Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni...	106
Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate	108
Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete	110
Menu Rete - Menu Basilari.....	111
Menu Rete - Menu LAN wireless	111
Menu Rete - Menu Sicurezza	112
Menu Rete - Menu Mail	113
Menu Rete - Altri menu	114
Menu Rete - Menu Reset.....	115
Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO.....	116
Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni	118
Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore	118
Elenco codici Event ID.....	119
Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset.....	120

Copiare le impostazioni del menu su un altro proiettore (Configurazione di gruppo)	121
Effettuare una configurazione di gruppo usando una unità flash USB	121
Effettuare una configurazione di gruppo usando un cavo USB	122
Notifica errore configurazione di gruppo.....	123

Manutenzione del proiettore 124

Pulizia dell'obiettivo	125
Pulizia dell'alloggiamento del proiettore.....	126
Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria	127
Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria	127
Sostituzione del filtro dell'aria	127
Manutenzione della lampada del proiettore	130
Sostituzione della lampada.....	131
Azzeramento del timer della lampada	134
Sostituzione delle batterie del telecomando.....	135

Risoluzione dei problemi 136

Problemi di proiezione	137
Stato degli indicatori sul proiettore.....	138
Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore	140
Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio.....	141
Soluzioni quando non appare nessuna immagine	141
Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display.....	141
Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"	142
Visualizzazione da un notebook.....	142
Visualizzazione da un notebook Mac	143
Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"	143

Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale	143
Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare	143
Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche	144
Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata	144
Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti.....	145
Soluzioni ai problemi audio	145
Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free.....	146

Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando..... 147

Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento ...	147
Soluzioni ai problemi con il telecomando	147
Soluzioni ai problemi di password.....	148

Soluzione dei problemi di rete 149

Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet....	149
Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete.....	149
Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete.....	149

Appendice 150

Accessori opzionali e parti di ricambio..... 151

Accessori opzionali.....	151
Parti di ricambio	151

Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione 152

Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor..... 156

Specifiche del proiettore..... 158

Specifiche connettore	159
-----------------------------	-----

Dimensioni esterne 160

Requisiti di sistema per USB Display 162

Elenco dei simboli di sicurezza (corrispondenti a IEC60950-1 A2) 163

Glossario 165

Avvisi..... 167

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	167
Limitazioni di impiego	167
Riferimenti ai sistemi operativi	167
Marchi di fabbrica.....	168
Nota sul copyright.....	168
Attribuzione del copyright.....	168

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale

Simboli di sicurezza

Il proiettore e i relativi manuali usano simboli grafici ed etichette a indicare contenuti che spiegano come usare il proiettore in sicurezza.

Leggere e seguire attentamente le istruzioni contrassegnate con tali simboli ed etichette per evitare infortuni o danni materiali.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare infortuni o il decesso dell'utente.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

Indicazioni di informazione generale

 Attenzione	Questa etichetta indica procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o infortuni.
	Questa etichetta indica informazioni aggiuntive che potrebbero essere utili da conoscere.
[Nome tasto]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
Menu/Nome impostazione	Indica il menu del proiettore e i nomi delle impostazioni. Esempio: Selezionare il menu Immagine ☛ Immagine > Avanzate
▶▶	Questa etichetta indica i link alle pagine correlate.
☛	Questa etichetta segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.

Presentazione del proiettore

Fare riferimento alle sezioni di seguito per saperne di più sulle caratteristiche del proiettore e sui nomi delle parti.

► **Link correlati**

- "Caratteristiche del proiettore" [p.8](#)
- "Parti e funzioni del proiettore" [p.11](#)

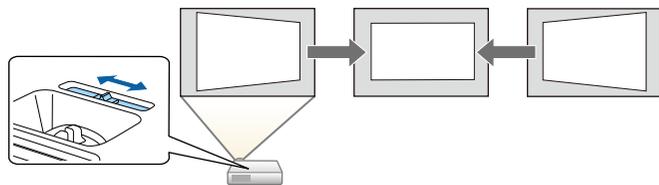
Il proiettore ha una configurazione rapida e semplice e caratteristiche di connettività flessibili.

» Link correlati

- "Configurazione rapida e semplice" [p.8](#)
- "Semplice proiezione wireless" [p.8](#)
- "Connettività flessibile" [p.9](#)

Configurazione rapida e semplice

- Funzione Direct Power On per accendere il proiettore non appena viene collegato alla rete elettrica.
- Funzione Accensione autom. per accendere il proiettore quando rileva il segnale di immagini dalla porta specificata come sorgente **Accensione autom.**
- La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagini e funzioni utili.
- La correzione della distorsione trapezoidale verticale automatica e in tempo reale visualizza sempre una schermata rettangolare (V-Keystone auto.).
- Correzione keystone orizzontale consente di correggere rapidamente la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata.



» Link correlati

- "V-Keystone auto." [p.41](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)
- "Accensione del proiettore" [p.33](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale" [p.41](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.43](#)

Semplice proiezione wireless

- EasyMP Network Projection per condividere il proiettore in rete e proiettare immagini da qualsiasi computer presente nella rete.
Per i dettagli, consultare la *Guida operativa di EasyMP Network Projection*.



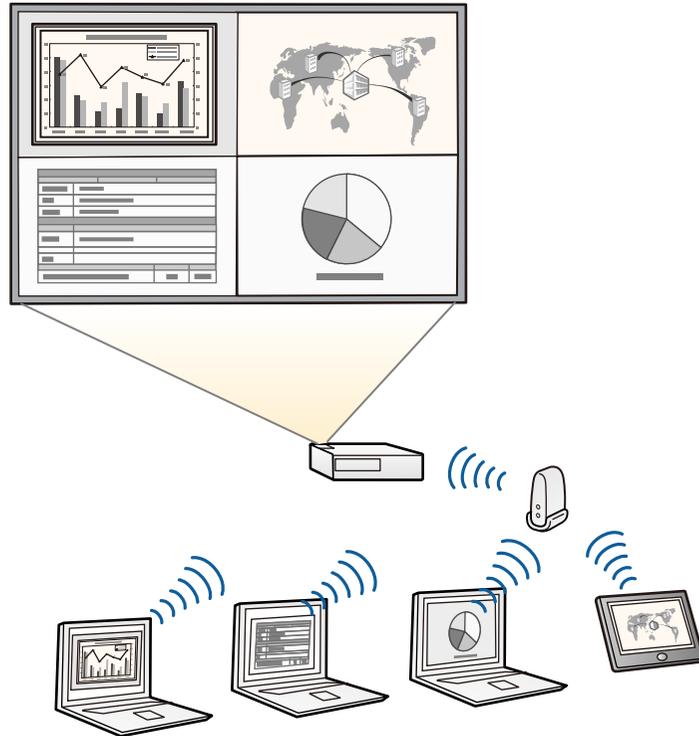
- Epson iProjection per collegare il proiettore e il dispositivo mobile in modalità wireless usando l'app disponibile su App Store o Google Play.



Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

- EasyMP Multi PC Projection per proiettare fino a quattro immagini contemporaneamente suddividendo la schermata proiettata. Le immagini possono essere proiettate dai computer in rete oppure da smartphone o tablet su cui sia installato Epson iProjection.

Per i dettagli, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.



- Quando si proiettano immagini tramite LAN wireless, è necessario installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione wireless (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n potrebbe non essere incluso con il proiettore.
- Alcuni modelli dispongono di moduli LAN wireless integrati (EB-U32/EB-W32).
- È possibile scaricare il software e i manuali necessari dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com/>

► Link correlati

- "Proiezione di rete wireless" [p.83](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.88](#)

Connettività flessibile

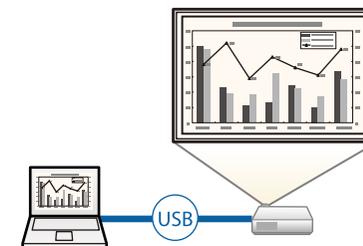
Questo proiettore supporta svariate opzioni di connettività di facile utilizzo, come mostrato di seguito.

► Link correlati

- "Collegamento ai computer" [p.9](#)
- "Collegamento a dispositivi mobili" [p.10](#)

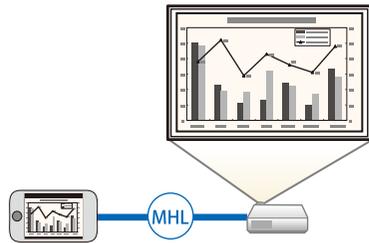
Collegamento ai computer

Eeguire il collegamento utilizzando un cavo USB per proiettare le immagini e per l'uscita audio (USB Display).



Collegamento a dispositivi mobili

- Porta HDMI/MHL per il collegamento di un cavo MHL al dispositivo mobile e al proiettore.



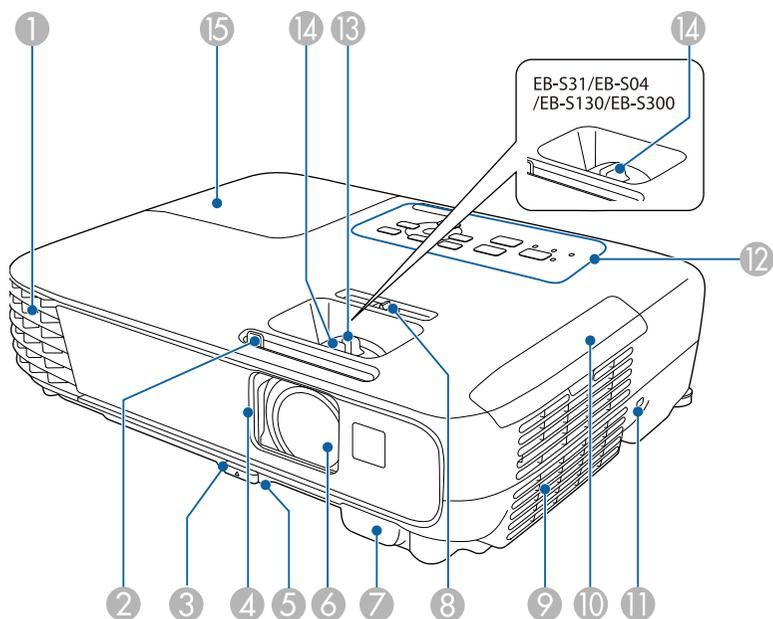
Le seguenti sezioni descrivono le parti del proiettore e le relativi funzioni.

► **Link correlati**

- "Parti del proiettore - Parte anteriore" [p.11](#)
- "Parti del proiettore - Parte posteriore" [p.12](#)
- "Parti del proiettore - Base" [p.14](#)
- "Parti del proiettore - Pannello di controllo" [p.14](#)
- "Parti del proiettore - Telecomando" [p.16](#)

Parti del proiettore - Parte anteriore

Tutte le funzioni del presente manuale vengono descritte utilizzando le illustrazioni del modello EB-W04, se non diversamente indicato.



Nome	Funzione
① Uscita ventilazione dell'aria	Uscita di ventilazione dell'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Avvertenza</p> <p>Non guardare nelle prese d'aria. Se la lampada esplose, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Attenzione</p> <p>Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani all'uscita di ventilazione dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dall'uscita di ventilazione dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.</p> </div>
② Leva A/V Mute	Fare scivolare il pomello per aprire e chiudere il coprilenti.
③ Leva di rilascio del piedino	Premere la leva di rilascio per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile.
④ Coprilenti	Chiudere la guida quando il proiettore non è in uso per proteggere l'obiettivo. Chiudendo la guida durante la proiezione, l'immagine viene nascosta e l'audio silenziato.
⑤ Piedino anteriore regolabile	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine.
⑥ Obiettivo	Sorgente di proiezione delle immagini.
⑦ Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
⑧ Correzione keystone orizzontale	Corregge la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata.

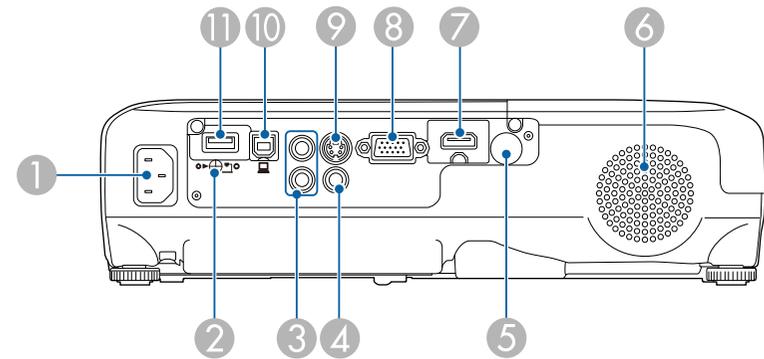
Nome	Funzione
9 Presa dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore.
10 Coperchio del filtro dell'aria	Aprire per accedere al filtro dell'aria.
11 Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.
12 Pannello di controllo	Permette di comandare il proiettore.
13 Anello di regolazione dello zoom (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300)	Regola le dimensioni dell'immagine.
14 Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine.
15 Coperchio della lampada	Aprire per accedere alla lampada del proiettore.

» **Link correlati**

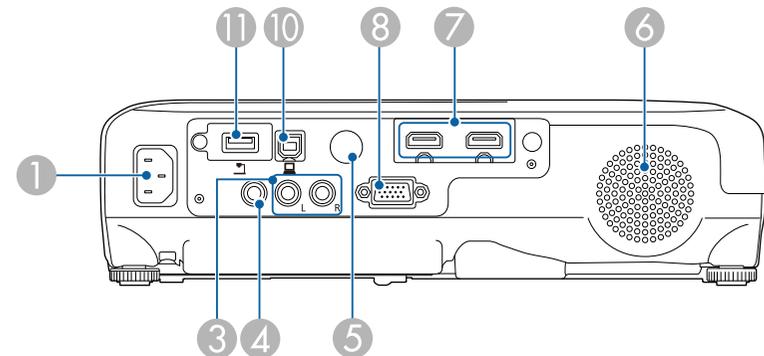
- "Stato degli indicatori sul proiettore" [p.138](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom" [p.46](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.48](#)

Parti del proiettore - Parte posteriore

EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Nome	Funzione
1 Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore.

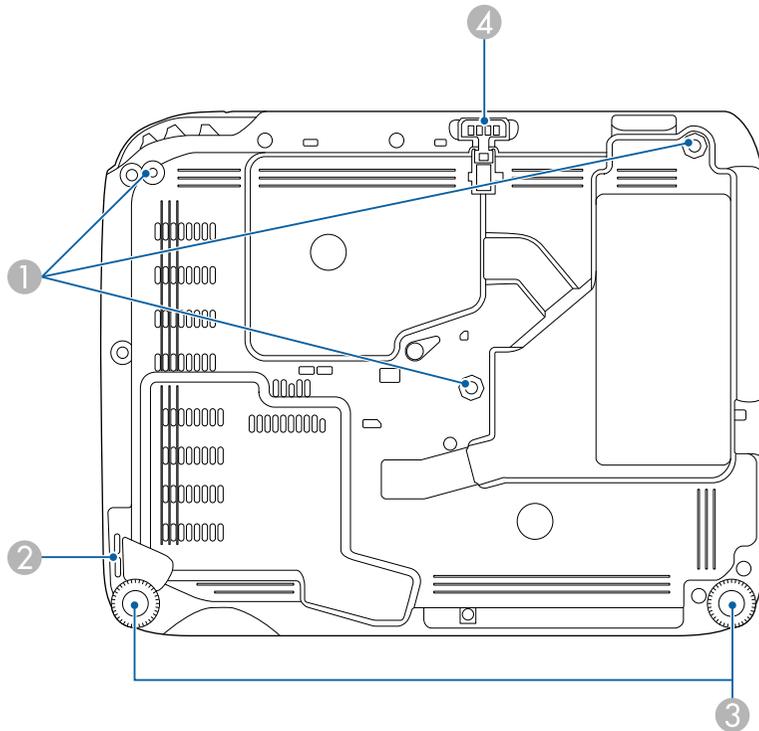
Nome	Funzione
② Vite di fissaggio del modulo LAN wireless (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Fissa il coperchio del modulo LAN wireless.
③ Porte Audio	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer, S-Video o Video.
④ Porta Video	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
⑤ Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
⑥ Diffusore	Emette l'audio.
⑦ Porta HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300) Porta HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31) Porta HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)	Riceve i segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. La porta HDMI/MHL può inoltre ricevere segnali video da dispositivi mobili compatibili MHL (Mobile High-Definition). Il proiettore è compatibile con HDCP.
⑧ Porta Computer	Riceve i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.

Nome	Funzione
⑨ Porta S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)	Per i segnali S-Video provenienti dalle sorgenti video.
⑩ Porta USB-B	Consente di collegare un cavo USB al computer per proiettare immagini del computer o usare la funzione MouseWireless.
⑪ Porta USB-A	Consente di collegare una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare filmati o immagini tramite PC Free. Collega la Telecamera documenti opzionale. Consente di collegare il modulo LAN wireless (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Collega la Quick Wireless Connection USB Key opzionale.

► **Link correlati**

- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.68](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.81](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.60](#)

Parti del proiettore - Base

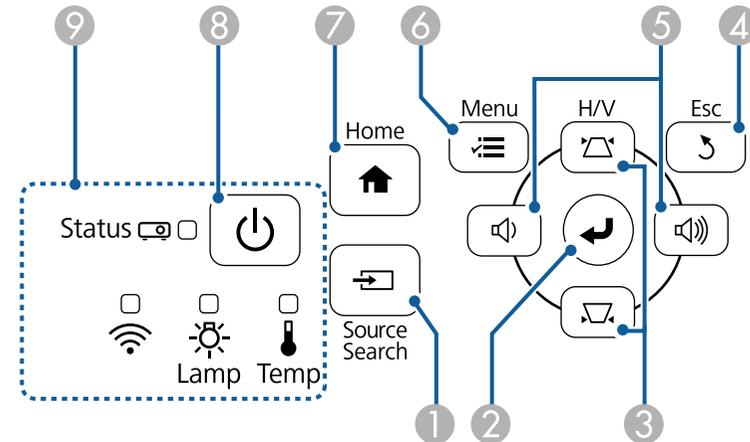


Nome	Funzione
4 Piedino anteriore regolabile	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine.

► **Link correlati**

- "Installazione di un codice di sicurezza" p.81

Parti del proiettore - Pannello di controllo



Nome	Funzione
1 Punti di fissaggio per montaggio a soffitto (tre punti)	Fissare il montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto.
2 Punto di fissaggio del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione.
3 Piedino posteriore	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale.

Nome	Funzione
1 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.
2 Tasto [Enter] [↵]	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore. Ottimizza Tracking , Sync. , e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer. In seguito indicato come tasto [Enter].

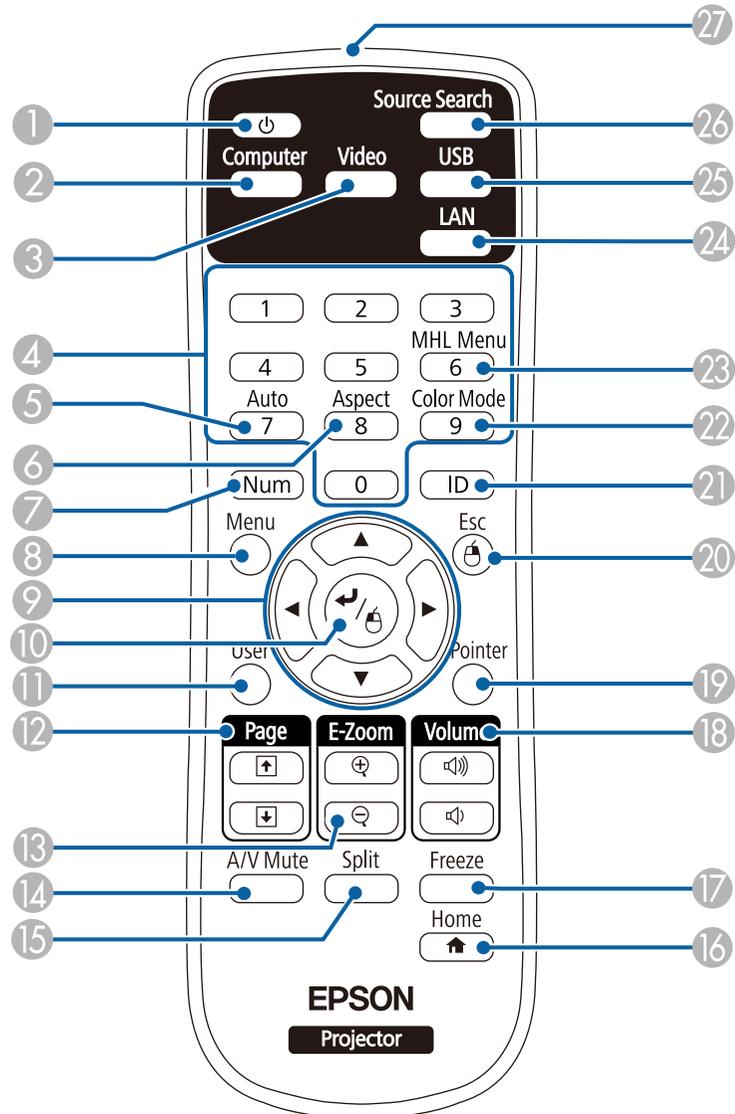
Nome	Funzione
③ Tasti della correzione del keystone e tasti freccia	Visualizza la schermata Keystone, che consente di correggere la distorsione trapezoidale. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
④ Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore.
⑤ Tasti volume e tasti freccia Tasti Wide/Tele	<ul style="list-style-type: none"> EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300:  : Abbassa il volume.  : Aumenta il volume. EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300:  : Aumenta le dimensioni dell'immagine proiettata.  : Riduce le dimensioni dell'immagine proiettata. <p>Consente di correggere la distorsione trapezoidale in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.</p>
⑥ Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
⑦ Tasto [Home]	Visualizza e chiude la Schermata iniziale.
⑧ Tasto di alimentazione []	Accende e spegne il proiettore. In seguito indicato come tasto di alimentazione.
⑨ Indicatore	Indica lo stato del proiettore.

- "Stato degli indicatori sul proiettore" [p.138](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.42](#)

► Link correlati

- "Schermata iniziale" [p.34](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)

Parti del proiettore - Telecomando



Nome	Funzione
1 Tasto di alimentazione []	Accende e spegne il proiettore. In seguito indicato come tasto di alimentazione.
2 Tasto [Computer]	Seleziona la porta Computer come sorgente di immagini.
3 Tasto [Video]	Consente di commutare la sorgente di immagini tra le porte S-Video, Video e HDMI.
4 Tasti numerici	Immettono i numeri nel menu del proiettore tenendo premuto il tasto [Num].
5 Tasto [Auto]	Ottimizza Tracking , Sync. , e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer.
6 Tasto [Aspect]	Modifica il modo proporzioni.
7 Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto per immettere i numeri usando i tasti numerici.
8 Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
9 Tasti freccia	Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
10 Tasto [Enter] []	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore. Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione Mouse Wireless. In seguito indicato come tasto [Enter].
11 Tasto [User]	Applica le impostazioni assegnate nell'impostazione Tasto Utente nel menu Impostazioni del proiettore.
12 Tasti [Page] su/giù	Controllano pagina su e giù sul computer quando vengono collegati un proiettore e un computer usando un cavo USB o una rete. Visualizza la schermata precedente o successiva usando la funzione PC Free.
13 Tasti [E-Zoom+/-]	Ingrandisce o riduce l'area dell'immagine.
14 Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.

Nome	Funzione
15 Tasto [Split]	Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
16 Tasto [Home]	Visualizza e chiude la Schermata iniziale.
17 Tasto [Freeze]	Mette in pausa o riprende le immagini.
18 Tasti [Volume] su/giù	Regolano il volume dell'altoparlante.
19 Tasto [Pointer]	Visualizza il puntatore a schermo.
20 Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore. Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione Mouse Wireless.
21 Tasto [ID]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per selezionare l'ID del proiettore da comandare con il telecomando.
22 Tasto [Color Mode]	Modifica il modo colore.
23 Tasto [MHL Menu]	Visualizza il menu di impostazioni del dispositivo collegato alla porta HDMI/MHL del proiettore.
24 Tasto [LAN]	Commuta la sorgente di immagini tra i dispositivi collegati alla rete.
25 Tasto [USB]	Commuta la sorgente di immagini tra USB Display e porta USB-A.
26 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.
27 Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.

- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.68](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.70](#)
- "Collegamento a un computer" [p.21](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.60](#)
- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.82](#)

» Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.51](#)
- "Modo colore" [p.53](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.57](#)

Configurazione del proiettore

Per configurare il proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

► Link correlati

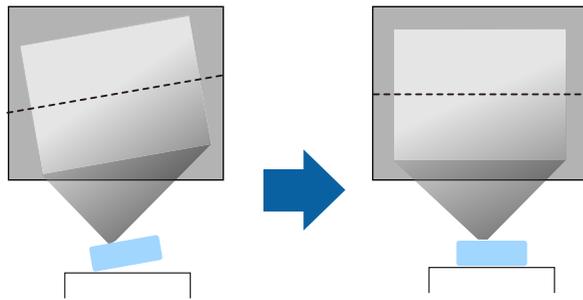
- "Posizionamento del proiettore" [p.19](#)
- "Collegamenti del proiettore" [p.21](#)
- "Installazione delle batterie nel telecomando" [p.29](#)
- "Funzionamento del telecomando" [p.30](#)
- "Apertura del coprilente" [p.31](#)

Il proiettore, per funzionare, può essere posizionato praticamente su qualsiasi superficie piana.

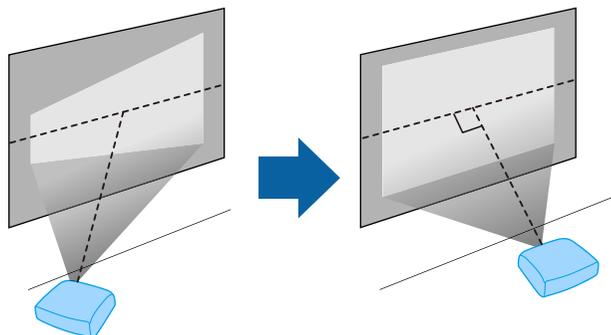
Esso può anche essere installato a soffitto se si desidera usarlo in una posizione fissa. Se si desidera montare il proiettore sul soffitto, è necessario disporre di un Montaggio a soffitto opzionale.

Quando si sceglie una posizione per il proiettore, fare attenzione ai seguenti punti:

- Posizionare il proiettore su una superficie piana e solida, oppure installarlo usando un montaggio compatibile.



- Lasciare abbondante spazio attorno e sotto il proiettore per consentire la ventilazione, e non collocare sopra di esso alcun oggetto che possa bloccarla.
- Collocare il proiettore vicino a una presa elettrica con messa a terra o una prolunga.
- Posizionare il proiettore parallelamente allo schermo.



Se il proiettore non può essere installato parallelamente allo schermo, correggere la distorsione del keystone usandone i controlli.

Avvertenza

- Quando si monta il proiettore al soffitto, è necessario installare un apposito montaggio. Se il proiettore non viene installato correttamente, potrebbe cadere e causare danni o infortuni.
- Non usare nastri adesivi sui punti di fissaggio del montaggio a soffitto per evitare che le viti si allentino, né applicare lubrificanti, grassi o sostanze simili sul proiettore; è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore.
- Non coprire l'uscita di ventilazione o le prese d'aria del proiettore. Se gli aperture vengono coperte, la temperatura interna potrebbe aumentare e provocare un incendio.

Attenzione

- Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato. Ciò potrebbe causare guasti al proiettore.
- Se si sta usando il proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m, impostare **Modo alta quota** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, per garantire che la temperatura interna dello stesso sia regolata correttamente.
☛ **Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota**

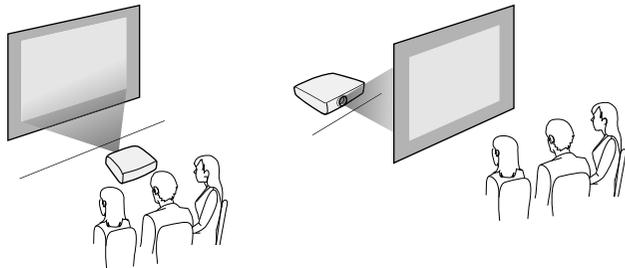
» **Link correlati**

- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.19](#)
- "Distanza di proiezione" [p.20](#)
- "Forma dell'immagine" [p.41](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)
- "Accessori opzionali" [p.151](#)

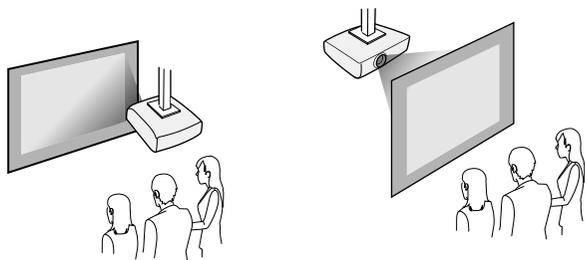
Configurazione del proiettore e opzioni di installazione

Il proiettore può essere configurato o installato nei seguenti modi:

Front./Retro



Soffitto anteriore/Soffitto posteriore



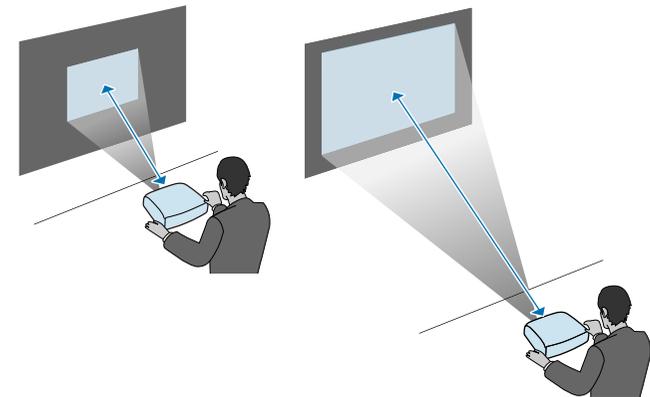
Quando la proiezione avviene dal soffitto o è posteriore, accertarsi di aver selezionato l'opzione **Proiezione** corretta nel menu **Avanzate** del proiettore.

» **Link correlati**

- "Modi di proiezione" [p.38](#)



Quando si corregge la correzione del keystone, l'immagine diminuisce leggermente.



» **Link correlati**

- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.152](#)

Distanza di proiezione

La distanza a cui si posiziona il proiettore dallo schermo determina la dimensione approssimativa dell'immagine. La dimensione dell'immagine aumenta più il proiettore si allontana dallo schermo, ma può variare in base al fattore di zoom, al rapporto aspetto e ad altre impostazioni.

Consultare l'Appendice per i dettagli per determinare approssimativamente a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.

Il proiettore può essere collegato a diverse sorgenti computer, video e audio per visualizzare presentazioni, film o altre immagini, con o senza audio.

Le illustrazioni della presente sezione riguardano il modello EB-W04.

- Collegare un computer che abbia una porta USB, un'uscita video standard (monitor) o una porta HDMI.
- Per la proiezione di video, collegare dispositivi come lettori DVD, console per videogiochi, fotocamere digitali e smartphone con porte di uscita video compatibili.
- Se la presentazione o il video include l'audio, è possibile collegare cavi audio in ingresso.
- Per le diapositive o le presentazioni senza computer, è possibile collegare dispositivi USB (come unità flash o fotocamere) oppure la Telecamera documenti Epson opzionale.

► Link correlati

- "Collegamento a un computer" [p.21](#)
- "Collegamento a smartphone o tablet" [p.23](#)
- "Collegamento a sorgenti video" [p.24](#)
- "Collegamento a dispositivi USB esterni" [p.27](#)
- "Collegamento di una Telecamera documenti" [p.28](#)

Collegamento a un computer

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare un computer al proiettore.

► Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio VGA" [p.21](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.22](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio HDMI" [p.23](#)

Collegamento a un computer per video e audio VGA

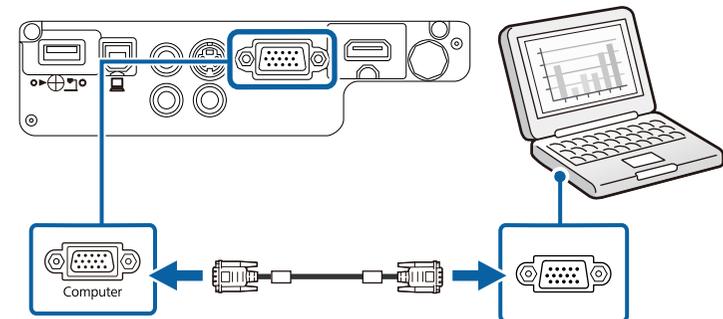
Il proiettore può essere collegato al computer usando il cavo VGA per computer. Il cavo VGA per computer potrebbe non essere incluso con il proiettore.

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio RCA disponibile in commercio.



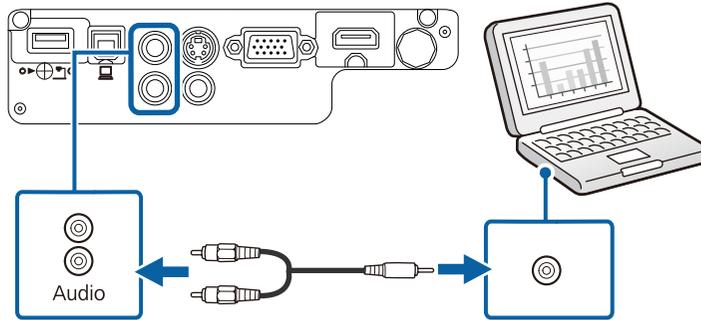
Per collegare un Mac che includa una Mini DisplayPort, una porta Thunderbolt o una porta Mini-DVI per l'uscita video, è necessario procurarsi un adattatore che consenta la connessione alla porta video VGA del proiettore. Contattare Apple per gli adattatori compatibili.

- 1** Collegare il cavo VGA del computer alla porta del monitor del proprio computer.
- 2** Collegare l'altra estremità a una porta Computer del proiettore.



- 3** Serrare le viti sul connettore VGA.
- 4** Collegare il cavo audio al jack cuffie o all'uscita audio del notebook, oppure alla porta altoparlanti o all'uscita audio del computer desktop.

5 Collegare l'altra estremità alle porte Audio del proiettore.



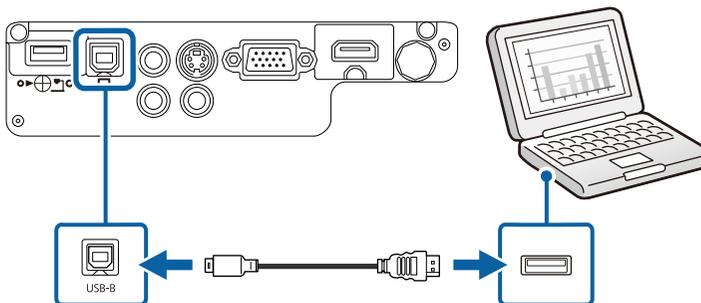
Collegamento a un computer per video e audio USB

Se si dispone di un computer che soddisfi i requisiti di sistema, è possibile inviare una trasmissione video e audio al proiettore attraverso la porta USB del computer. Questa funzione è chiamata USB Display. Il cavo USB potrebbe non essere incluso con il proiettore.



Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.

1 Collegare il cavo alla porta USB-B del proiettore.



2 Collegare l'altra estremità a una qualsiasi porta USB disponibile del computer.

3 Accendere il proiettore.

4 Effettuare una delle seguenti operazioni per installare il software Epson USB Display:



È necessario installare il software la prima volta che si collega il proiettore al computer.

- Windows 2000: Fare doppio clic su **Computer** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows XP: Attendere che vengano visualizzati messaggi sullo schermo del computer e che il proiettore installi il software Epson USB Display sul computer. Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **Risorse del computer** > **EPSON_PJ_UD** > **EMP_UDSE.EXE**.
- Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1: Selezionare **Esegui** **EMP_UDSE.EXE** nella finestra di dialogo visualizzata per installare il software Epson USB Display.
- OS X: Sullo schermo viene visualizzata la cartella Epson USB Display setup. Selezionare **USB Display Installer** e seguire le istruzioni visualizzate per installare il software Epson USB Display. Se la cartella USB Display Setup non viene visualizzata automaticamente, fare doppio clic su **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

5 Seguire tutte le istruzioni a schermo.

Non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore finché il proiettore mostra immagini.



Se si sta usando Windows 2000 o Windows XP e si visualizza un messaggio in cui viene chiesto se si desidera riavviare il computer, selezionare **No**.

Il proiettore visualizza l'immagine del desktop del computer ed emette l'audio se la presentazione contiene audio.



- Se il proiettore non proietta immagini, eseguire una delle seguenti operazioni:
 - Windows: Fare clic su **Tutti i programmi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
 - OS X: Fare doppio clic sull'icona **USB Display** nella cartella **Applicazioni.**
- Una volta terminata la proiezione, effettuare una delle seguenti operazioni:
 - **Windows:** Scollegare il cavo USB. Non è necessario usare la **Rimozione sicura dell'hardware.**
 - OS X: Selezionare **Disconnetti** dal menu dell'icona **USB Display** nella barra dei menu o **Dock**, quindi scollegare il cavo USB.

» Link correlati

- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.162](#)

Collegamento a un computer per video e audio HDMI

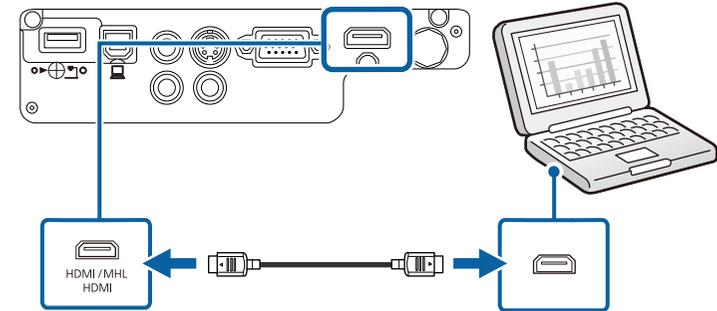
Se il computer ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI disponibile in commercio e inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.



Per collegare un Mac che include una Mini DisplayPort, una porta Thunderbolt o una porta Mini-DVI per l'uscita video, è necessario ottenere un adattatore che consenta la connessione alla porta HDMI del proiettore. Contattare Apple per gli adattatori compatibili. I computer Mac più vecchi (2009 e precedenti) potrebbero non supportare l'audio attraverso la porta HDMI.

- 1** Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI del computer.

- 2** Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)

Collegamento a smartphone o tablet

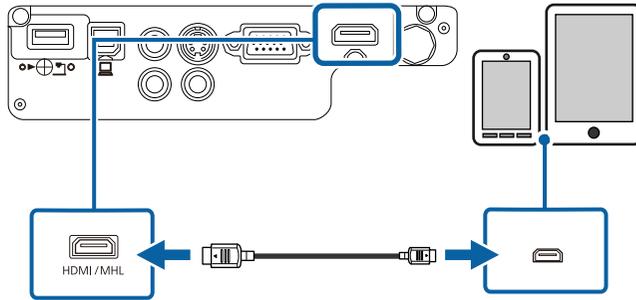
Il proiettore può essere collegato a smartphone e tablet usando un cavo MHL disponibile in commercio e inviando l'audio insieme all'immagine proiettata (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130).



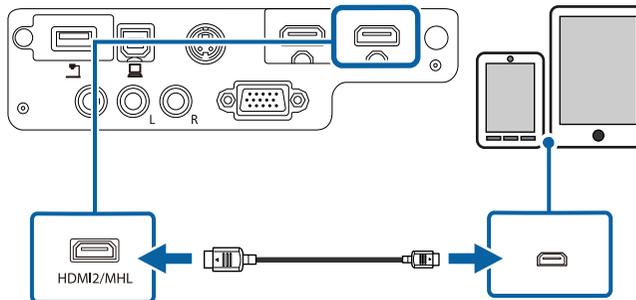
- Il cavo MHL potrebbe non essere collegabile a tutti i dispositivi.
- La proiezione potrebbe non avvenire in modo corretto, in base al modello e alle impostazioni dello smartphone o del tablet.
- Per controllare se lo smartphone o il tablet supporta MHL, rivolgersi al produttore dello smartphone o del tablet.

- 1** Collegare il cavo MHL alla porta MHL del proprio dispositivo.
- 2** Collegare l'altra estremità alla porta HDMI/MHL del proiettore.

EB-W32/EB-W31



EB-U32/EB-U04/EB-U130



Attenzione

Se si collega un cavo MHL che non supporta lo standard MHL, il dispositivo smartphone o tablet potrebbe surriscaldarsi, presentare perdite o esplodere.

Lo smartphone o il tablet collegato inizia il caricamento quando le immagini vengono proiettate. Se il collegamento è effettuato usando un adattatore di conversione MHL-HDMI, il caricamento del dispositivo smartphone o tablet potrebbe non funzionare, oppure potrebbe non essere possibile effettuare operazioni usando il telecomando del proiettore.



Se le immagini non sono proiettate correttamente, scollegare e poi ricollegare il cavo MHL.

Collegamento a sorgenti video

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare i dispositivi video al proiettore.

Attenzione

Controllare la forma e l'orientamento dei connettori o di eventuali cavi che si prevede di collegare. Non forzare i connettori nelle porte se non entrano. Il dispositivo o il proiettore potrebbero risultarne danneggiati o potrebbero non funzionare correttamente.



Se la porta del dispositivo che si collega ha una forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegarlo al proiettore.

► Link correlati

- "Collegamento a una sorgente video HDMI" [p.24](#)
- "Collegamento a una sorgente video Component-to-VGA" [p.25](#)
- "Collegamento a una sorgente video S-Video" [p.26](#)
- "Collegamento a una sorgente video composita" [p.26](#)

Collegamento a una sorgente video HDMI

Se la sorgente video ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI disponibile in commercio e inviare l'audio della sorgente immagine con l'immagine proiettata.

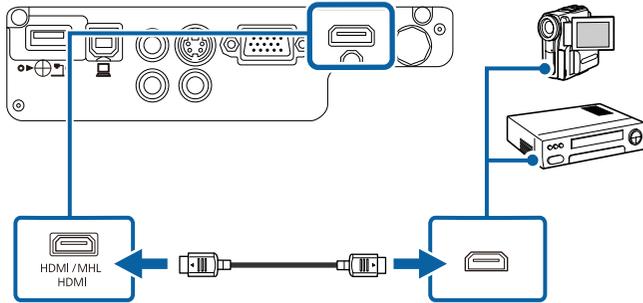
Attenzione

Non accendere la sorgente video prima di collegarla al proiettore. Ciò potrebbe provocare danni al proiettore.



1 Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI della sorgente video.

2 Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



► **Link correlati**

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" p.108

Collegamento a una sorgente video Component-to-VGA

Se la sorgente video ha porte video component, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video opzionale component-to-VGA. In base alle porte component, è possibile usare un cavo adattatore insieme a un cavo video component.

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio RCA disponibile in commercio.



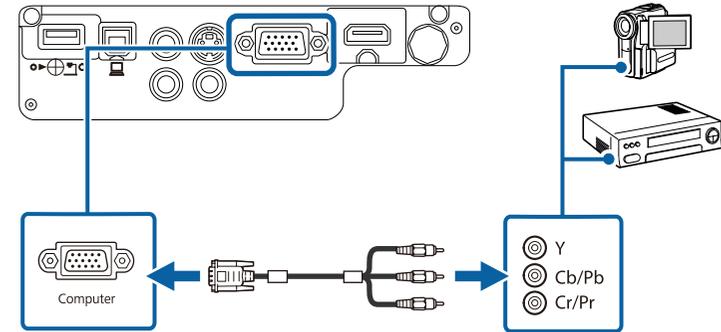
Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

1 Collegare i connettori componente alle porte di uscita video componente codificate per colore della sorgente.



Le porte sono etichettate generalmente con Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Se si sta usando un adattatore, collegare i connettori al cavo video component.

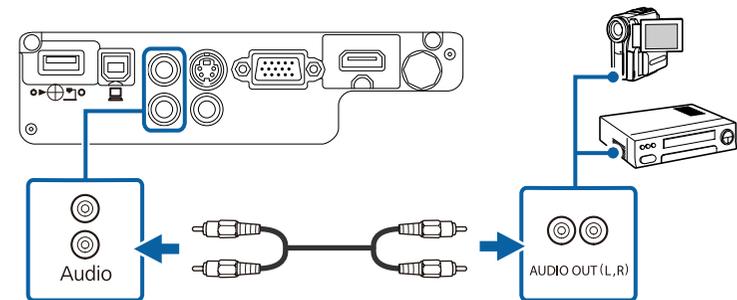
2 Collegare il connettore VGA a una porta Computer del proiettore.



3 Serrare le viti sul connettore VGA.

4 Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.

5 Collegare l'altra estremità alle porte Audio del proiettore.



Se il colore dell'immagine non appare in modo corretto, si potrebbe dover modificare l'impostazione **Segnale ingresso** nel menu **Segnale** del proiettore.

☛ **Segnale > Avanzate > Segnale ingresso**

► **Link correlati**

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" p.104

Collegamento a una sorgente video S-Video

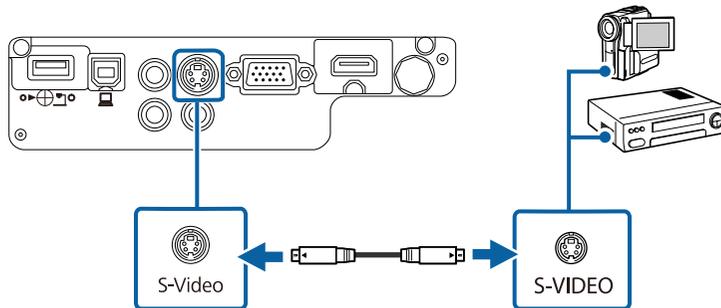
Se la sorgente video ha una porta S-Video, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo S-Video disponibile in commercio (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio RCA disponibile in commercio.



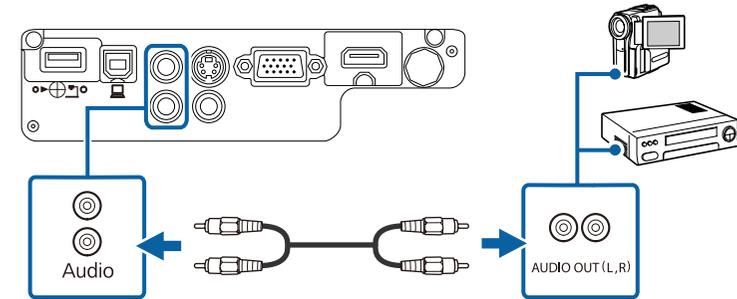
Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

- 1** Collegare il cavo S-Video alla porta di uscita S-Video della sorgente video.
- 2** Collegare l'altra estremità alla porta S-Video del proiettore.



- 3** Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.

- 4** Collegare l'altra estremità alle porte Audio del proiettore.



Collegamento a una sorgente video composita

Se la sorgente video ha una porta video composita, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video di tipo RCA o A/V disponibile in commercio.

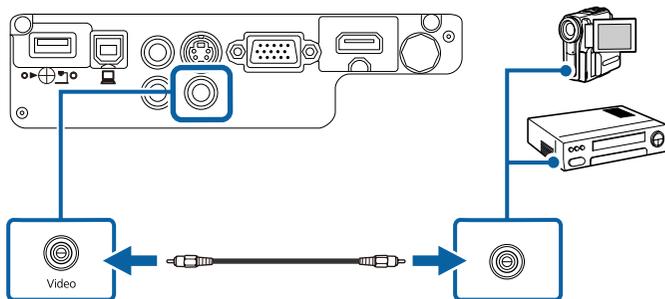
L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio RCA disponibile in commercio.



Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

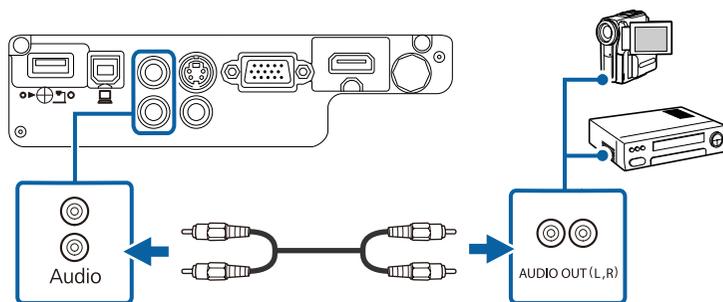
- 1** Collegare il cavo con il connettore giallo alla porta di uscita video gialla della sorgente video.

- 2** Collegare l'altra estremità alla porta Video del proiettore.



- 3** Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.

- 4** Collegare l'altra estremità alle porte Audio del proiettore.



Collegamento a dispositivi USB esterni

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare dispositivi USB esterni al proiettore.

» Link correlati

- "Proiezione da dispositivo USB" [p.27](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.27](#)
- "Scollegamento di un dispositivo USB" [p.28](#)

Proiezione da dispositivo USB

Possono essere proiettate immagini e altri contenuti senza usare un computer o un dispositivo video, collegando uno di questi dispositivi al proiettore:

- Unità flash USB
- Fotocamera digitale o smartphone
- Disco rigido USB
- Multimedia storage viewer



- Le fotocamere digitali o smartphone devono essere dispositivi predisposti per collegamento USB e non dispositivi compatibili TWAIN. Inoltre devono essere conformi alla classe di archiviazione di massa USB.
- I dischi rigidi USB devono soddisfare i seguenti requisiti:
 - Conformità alla classe di archiviazione di massa USB (non sono supportati tutti i dispositivi di classe di archiviazione di massa USB)
 - Formattati nel formato FAT o FAT32
 - Autoalimentati dal proprio alimentatore CA (i dischi rigidi alimentati tramite bus non sono consigliati)
 - Evitare di usare dischi rigidi con più partizioni

È possibile proiettare file di immagini su un dispositivo USB collegato usando PC Free.

» Link correlati

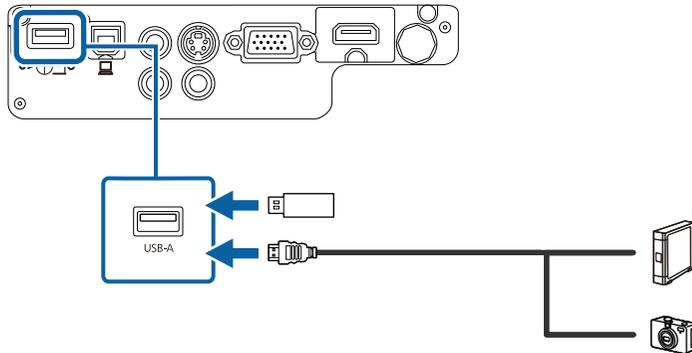
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.60](#)

Collegamento a un dispositivo USB

È possibile collegare alla porta USB-A del proiettore il proprio dispositivo USB e usarlo per proiettare immagini e altri contenuti.

- 1** Se il dispositivo USB ha in dotazione un alimentatore, inserire il dispositivo in una presa elettrica.

- 2** Collegare il cavo USB (o l'unità flash USB o il lettore di schede di memoria USB) alla porta USB-A del proiettore mostrata qui.



Attenzione

- Usare il cavo USB in dotazione oppure specificato per l'uso con il dispositivo.
- Non collegare un hub USB o un cavo USB più lungo di 3 metri, o il dispositivo non potrà funzionare correttamente.

- 3** Se necessario, collegare l'altra estremità al dispositivo.

Scollegamento di un dispositivo USB

Una volta terminata una presentazione effettuata con un dispositivo USB, scollegare il dispositivo dal proiettore.

- 1** Se necessario, spegnere e scollegare il dispositivo.
- 2** Scollegare il dispositivo USB dal proiettore.

Collegamento di una Telecamera documenti

La telecamera documenti può essere collegata al proiettore per proiettare le immagini visualizzate dalla fotocamera.

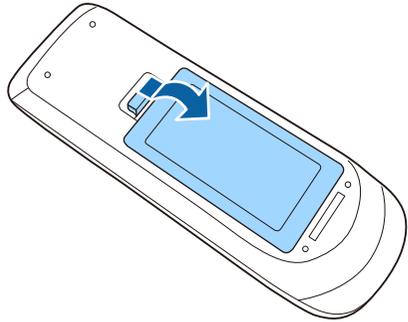
Il metodo di connessione varia in base al modello di telecamera documenti Epson. Per i dettagli, vedere il manuale della telecamera documenti.

Il telecomando usa due batterie AA in dotazione con il proiettore.

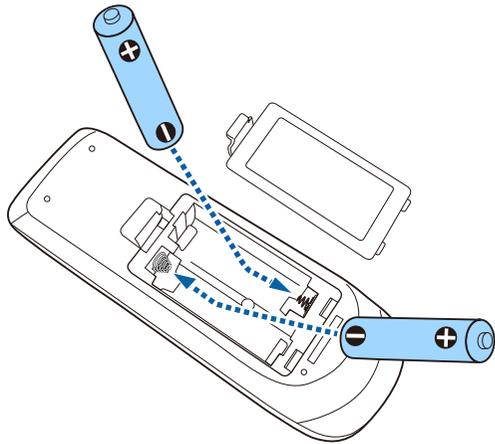
Attenzione

Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

- 1 Aprire il coperchio della batteria come mostrato.



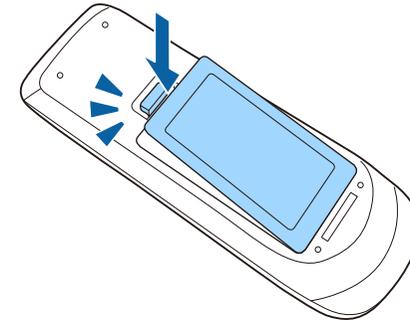
- 2 Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



⚠ Avvertenza

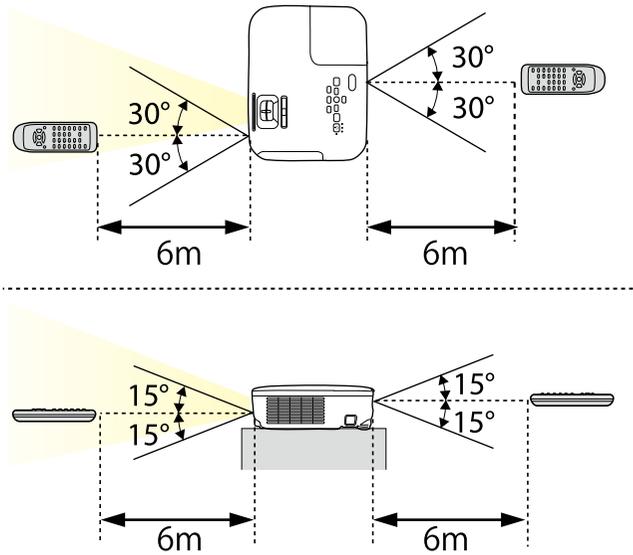
Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 3 Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



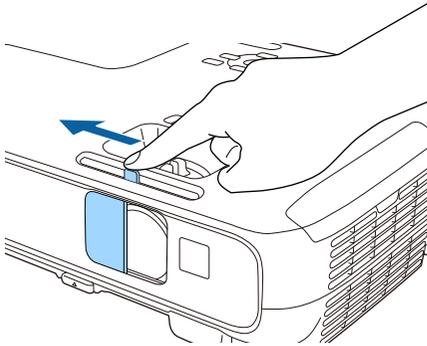
Il telecomando consente di controllare il proiettore da praticamente qualsiasi punto della stanza.

Accertarsi di puntare il telecomando verso i ricevitori del proiettore entro la distanza e le angolazioni qui elencate.



Evitare di usare il telecomando in condizioni con luci fluorescenti brillanti o sotto la luce solare diretta, oppure il proiettore non risponderà ai comandi. Se si prevede di non usare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, togliere le batterie.

- 1** Per aprire il coprilente del proiettore, far scorrere la leva A/V Mute finché non scatta.



- 2** Per coprire temporaneamente la lente o disattivare l'immagine proiettata e l'audio, chiudere il coprilente.

Utilizzo delle funzioni base del proiettore

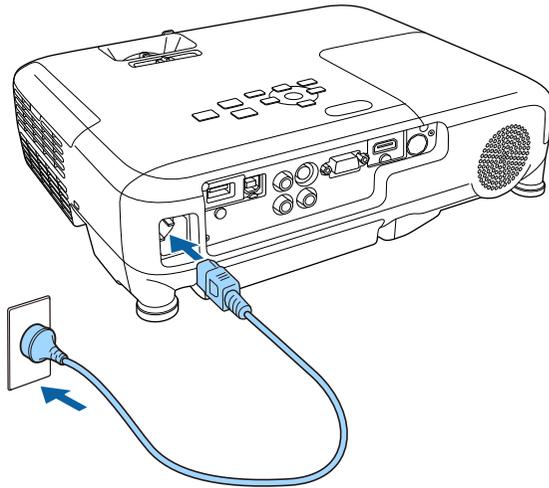
Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di base del proiettore.

► Link correlati

- "Accensione del proiettore" [p.33](#)
- "Spegnimento del proiettore" [p.36](#)
- "Selezionare la Lingua dei menu del proiettore" [p.37](#)
- "Modi di proiezione" [p.38](#)
- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.40](#)
- "Forma dell'immagine" [p.41](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom" [p.46](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con i tasti" [p.47](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.48](#)
- "Selezione di una sorgente immagine" [p.49](#)
- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.51](#)
- "Modo colore" [p.53](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.55](#)

Accendere il computer o gli apparecchi video che si desidera usare una volta acceso il proiettore.

- 1** Collegare il cavo elettrico all'alimentazione del proiettore e inserirlo in una presa elettrica.

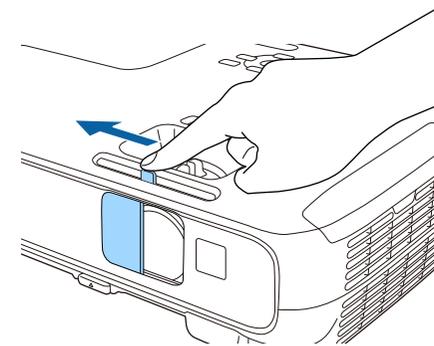


L'indicatore del proiettore si illumina di blu. Indica che il proiettore riceve alimentazione, ma non è ancora acceso (è in modalità stand by).

- 2** Premere l'interruttore di alimentazione sul pannello di controllo o sul telecomando per accendere il proiettore.

Il proiettore emette un segnale acustico e l'indicatore di stato lampeggia di luce blu mentre il proiettore si riscalda. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore di stato smette di lampeggiare e diventa blu.

- 3** Aprire il coprilente del proiettore.



Se non si vede nessuna immagine proiettata, provare quanto segue.

- Verificare che il coprilente sia completamente aperto.
- Accendere il computer o il dispositivo video collegato.
- Cambiare l'uscita video del computer se si sta usando un computer notebook.
- Inserire un DVD o altro supporto video e premere play (se necessario).
- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando per rilevare la sorgente.
- Premere il tasto corrispondente alla sorgente video desiderata sul telecomando.
- Se viene visualizzata la Schermata iniziale, selezionare la sorgente da proiettare.

⚠ Avvertenza

- Non guardare mai nella lente del proiettore quando la lampada è accesa. Questo potrebbe danneggiare gli occhi ed è pericoloso, in particolare, per i bambini.
 - Durante la proiezione, non ostruire la luce proveniente dal proiettore con un libro o altri oggetti. Se si ostruisce la luce proveniente dal proiettore, l'area su cui si riflette la luce diventa calda, causando la fusione, ustioni o incendi. Inoltre, l'obiettivo potrebbe surriscaldarsi a causa della luce riflessa, causando anomalie del proiettore. Per arrestare la proiezione, utilizzare la funzione A/V Mute o spegnere il proiettore.
 - Una lampada al mercurio ad alta pressione interna viene utilizzata come sorgente luminosa del proiettore. Se la lampada viene sottoposta a vibrazioni o urti oppure viene utilizzata per un periodo di tempo prolungato, potrebbe rompersi o non accendersi. Se la lampada esplose, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Attenersi alle istruzioni di seguito.
 - Non smontare o danneggiare la lampada e non sottoporla a eventuali impatti.
 - Non avvicinare il viso al proiettore durante l'uso.
 - Prestare estrema cautela cura quando si installa il proiettore a soffitto, in quanto potrebbero cadere piccoli pezzi di vetro quando si rimuove il coperchio della lampada. Per pulire il proiettore o sostituire la lampada da soli, evitare che i pezzi di vetro penetrino negli occhi o vengano ingeriti.
- Se la lampada si rompe, ventilare immediatamente l'area e contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.



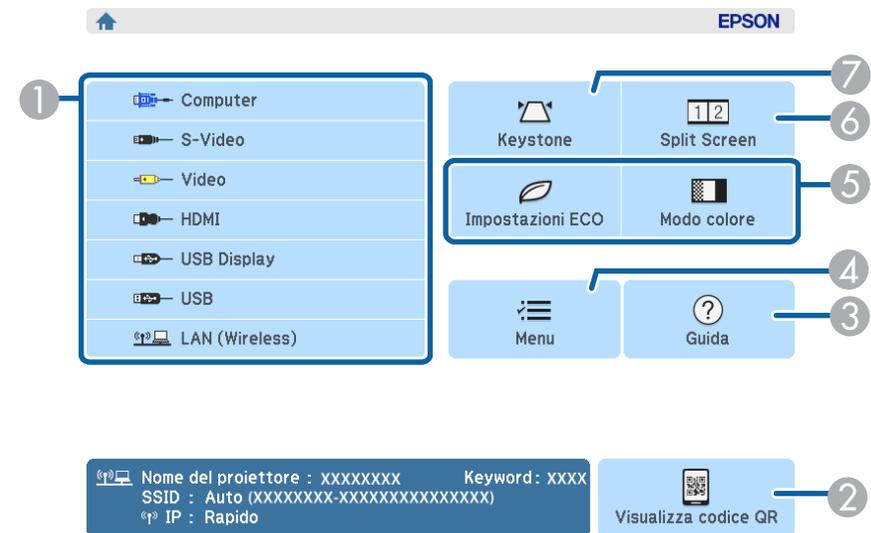
- Quando viene impostato **Direct Power On** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena viene collegato. Notare che si accende automaticamente anche quando si riavvia dopo un'interruzione dell'alimentazione elettrica.
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Direct Power On**
- Se si seleziona una porta specifica come impostazione **Accensione autom.** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena rileva un segnale o il collegamento di un cavo da quella porta. (Prima impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore.)
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Accensione autom.**

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" p.108
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" p.116

Schermata iniziale

La funzione **Schermata iniziale** consente di selezionare facilmente una sorgente di immagine e accedere alle funzioni utili. È possibile visualizzare la **Schermata iniziale** premendo il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando. La **Schermata iniziale** viene visualizzata anche quando si accende il proiettore e non viene emesso alcun segnale dalla sorgente di ingresso selezionata.

Premere i tasti freccia sul pannello di controllo o sul telecomando per selezionare una voce di menu, quindi premere [Enter].



①	Selezionare la sorgente da proiettare.
②	Visualizza il codice QR e proietta i dati sullo smartphone o sul tablet.
③	Visualizza la schermata Guida.
④	Visualizza il menu del proiettore.

» Link correlati

- "Schermata iniziale" p.34

5	Esegue le opzioni del menu assegnate all'impostazione Schermata iniziale nel menu Avanzate del proiettore.
6	Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
7	Corregge la forma di un'immagine che è un rettangolo irregolare.



La **Schermata iniziale** scompare dopo 10 minuti di inattività.

» Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.41](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.88](#)
- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.100](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.140](#)
- "Collegamento a un computer" [p.21](#)

Spegnere il proiettore dopo l'uso.



Spegnere il prodotto quando non è in uso per prolungarne la vita utile. La vita utile della lampada varia in base al modo selezionato, alle condizioni ambientali e all'uso. La luminosità diminuisce con il tempo.

- 1** Premere l'interruttore sul pannello di controllo o sul telecomando.
Il proiettore visualizza una schermata di conferma dello spegnimento.

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante 

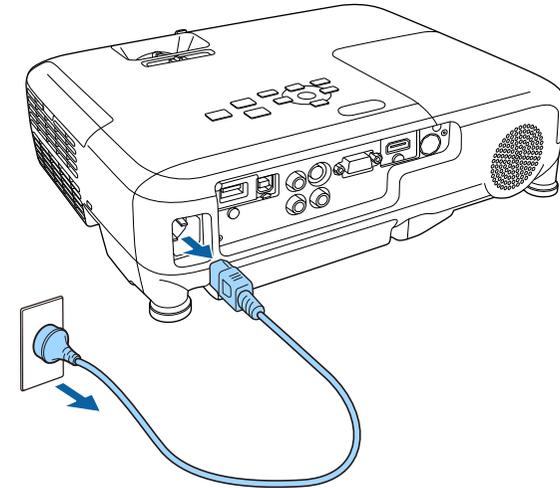
No: Premere un altro pulsante

- 2** Premere di nuovo l'interruttore. (Per lasciarlo acceso, premere un tasto qualsiasi).
Il proiettore emette due segnali acustici, la lampada si spegne e l'indicatore di stato si spegne.

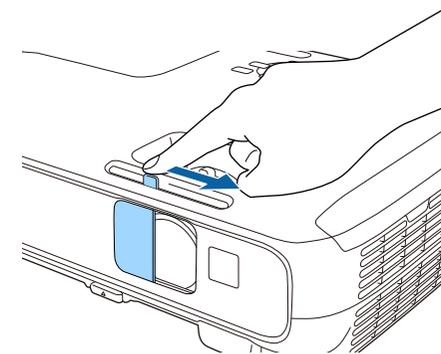


Grazie alla tecnologia Instant Off di Epson, non vi è periodo di raffreddamento, quindi il proiettore può essere reimballato per il trasporto immediatamente.

- 3** Per trasportare o riporre il proiettore, accertarsi che l'indicatore dell'alimentazione sia blu (ma non lampeggiante) e che l'indicatore di stato sia spento, quindi scollegare il cavo elettrico.

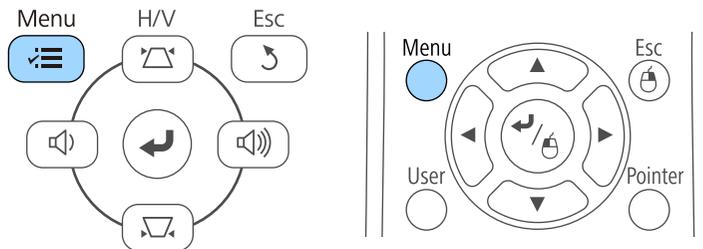


- 4** Chiudere il coprilente del proiettore.



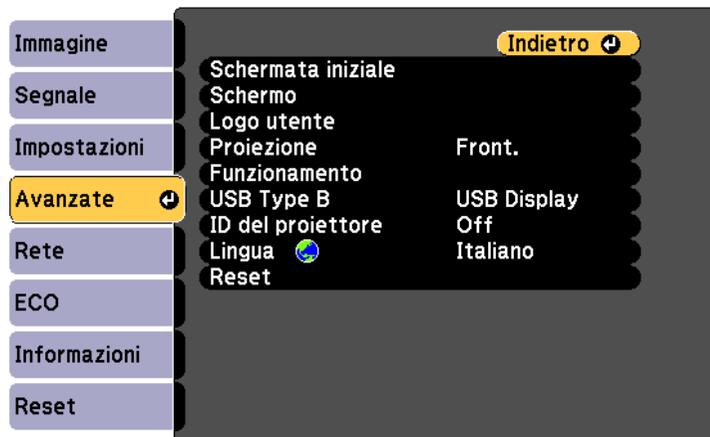
Se si desidera visualizzare i menu e i messaggi del proiettore in un'altra lingua, è possibile modificare l'impostazione **Lingua**.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4** Selezionare il menu **Lingua** e premere [Enter].
- 5** Selezionare la lingua che si desidera usare e premere [Enter].

In base a come è stato posizionato il proiettore, potrebbe essere necessario modificare il modo di proiezione in modo che l'immagine sia proiettata correttamente.

- **Front.** (impostazione predefinita) consente di proiettare da un tavolo di fronte allo schermo.
- **Front./Soffitto** inverte l'immagine sottosopra per proiettare in modo rovesciato da un soffitto o un supporto da parete.
- **Retro** inverte l'immagine orizzontalmente per proiettare da dietro uno schermo trasparente.
- **Retro/Soffitto** inverte l'immagine sottosopra e orizzontalmente per proiettare dal soffitto e dietro uno schermo trasparente.

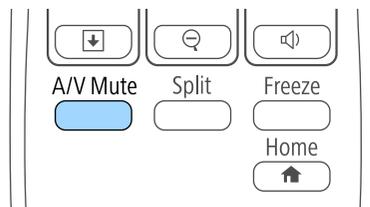
» **Link correlati**

- "Cambio del modo di proiezione usando il telecomando" [p.38](#)
- "Cambio del modo di proiezione usando i menu." [p.38](#)
- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.19](#)

Cambio del modo di proiezione usando il telecomando

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo da invertire l'immagine sottosopra.

- 1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2 Tenere premuto il tasto [A/V Mute] sul telecomando per 5 secondi.



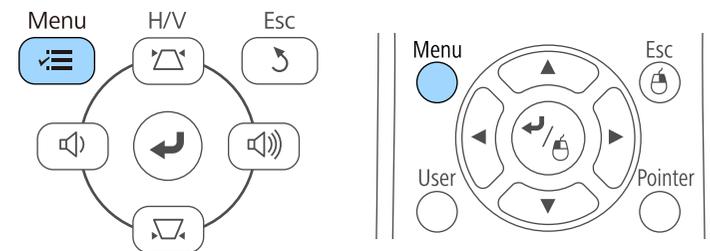
L'immagine scompare brevemente e riappare invertita sottosopra.

- 3 Per riportare la proiezione nel modo originale, tenere premuto il tasto [A/V Mute] nuovamente per 5 secondi.

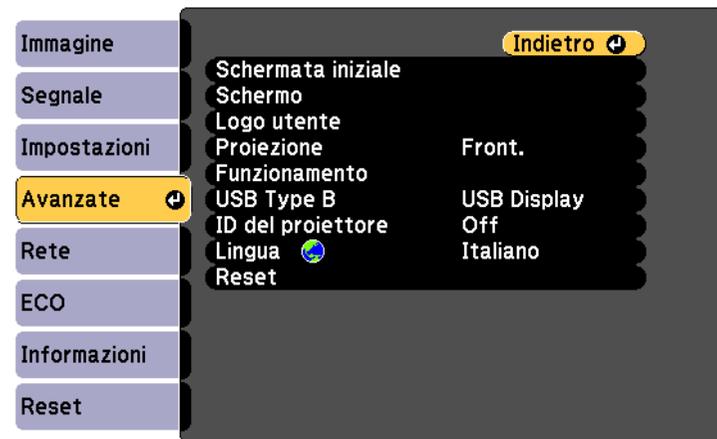
Cambio del modo di proiezione usando i menu.

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo tale da invertire l'immagine sottosopra e/o da sinistra a destra usando i menu del proiettore.

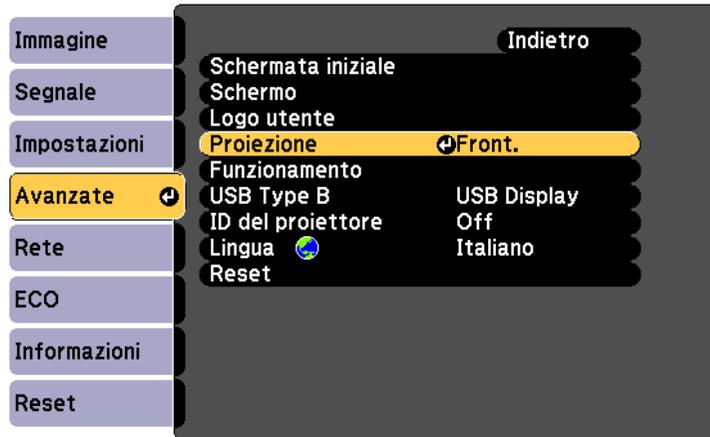
- 1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4** Selezionare il menu **Proiezione** e premere [Enter].

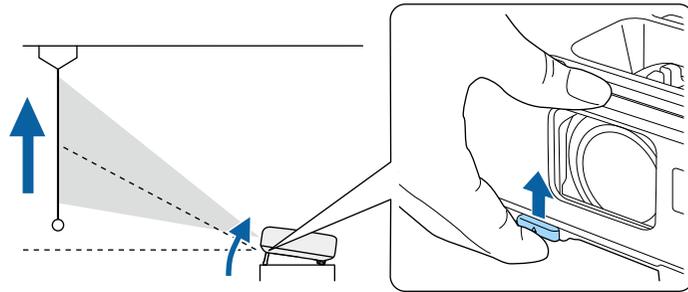


- 5** Selezionare un modo di proiezione e premere [Enter].

- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Se si sta proiettando da un tavolo o altra superficie piana e l'immagine è troppo alta o bassa, è possibile regolare l'altezza usando i piedini del proiettore. Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Posizionare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

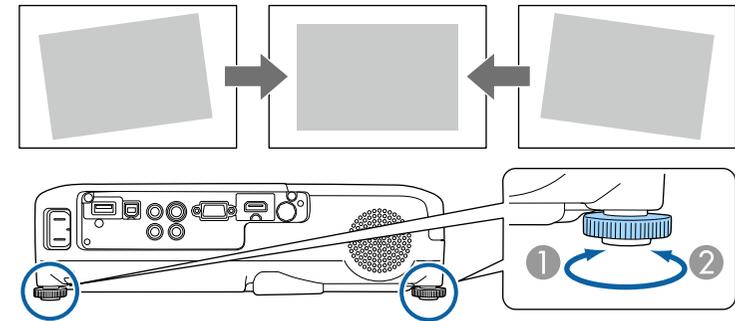
- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Per regolare il piedino anteriore, tirare verso l'alto la leva di rilascio del piedino e sollevare la parte anteriore del proiettore.



Il piedino si allunga dal proiettore. La posizione può essere regolata per un massimo di 12 gradi.

- 3** Rilasciare la leva per bloccare il piedino.

- 4** Se l'immagine è inclinata, ruotare i piedini posteriori per regolarne l'altezza.



- 1** Allungare il piedino posteriore
- 2** Accorciare il piedino posteriore

Se l'immagine proiettata è rettangolare irregolare, è necessario aggiustare la forma della stessa.

» Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.41](#)

Posizionando il proiettore direttamente davanti al centro dello schermo e mantenendolo in piano è possibile proiettare un'immagine regolare e rettangolare. Se si posiziona il proiettore non perpendicolarmente rispetto allo schermo, oppure inclinato verso l'alto o il basso, potrebbe essere necessario correggere la forma dell'immagine.

» Link correlati

- "V-Keystone auto." [p.41](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale" [p.41](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.42](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.43](#)

V-Keystone auto.

Se il proiettore viene spostato o inclinato, V-Keystone auto. corregge automaticamente qualsiasi distorsione trapezoidale verticale.

Se il proiettore viene spostato, viene visualizzata una schermata di regolazione, quindi l'immagine proiettata viene corretta automaticamente.

V-Keystone auto. può correggere la distorsione dell'immagine proiettata in queste condizioni:

- L'angolo di proiezione è di circa 30° su o giù
- L'impostazione **Proiezione** è impostata su **Front**. nel menu **Avanzate** del proiettore



Se non si desidera utilizzare la funzione V-Keystone auto., impostare **V-Keystone auto.** su **Off** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

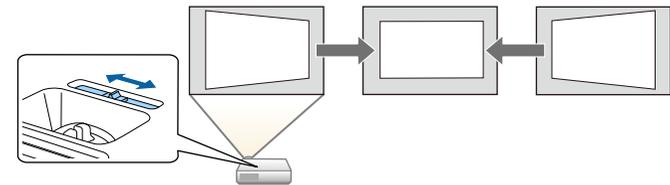
» Link correlati

- "Modi di proiezione" [p.38](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.106](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)

Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale

È possibile utilizzare il cursore di distorsione trapezoidale orizzontale per correggere la forma di un'immagine che è un rettangolo orizzontale irregolare, ad esempio quando il proiettore è posizionato sul lato dell'area del proiettore.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Regolare il cursore finché l'immagine non è un rettangolo regolare.



Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.



- Quando si usa il cursore di distorsione trapezoidale orizzontale, impostare **Keystone orizzontale** su **On** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

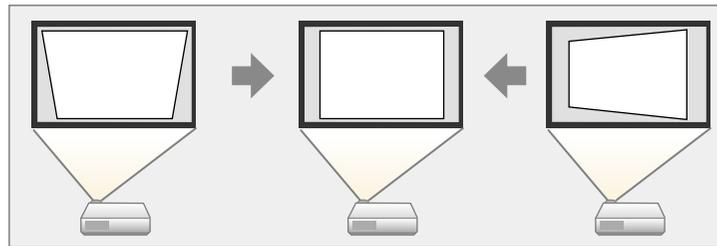
☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > Keystone orizzontale**

- Se il proiettore è installato in una posizione difficile da raggiungere, è possibile anche correggere la forma dell'immagine premendo il pulsante [Menu] sul telecomando e selezionando **H/V-Keystone** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone**

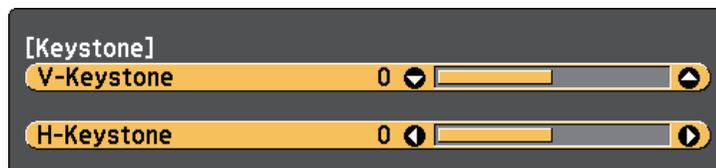
Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone

I tasti di correzione del keystone del proiettore possono essere usati per correggere la forma di un'immagine rettangolare non uniforme.

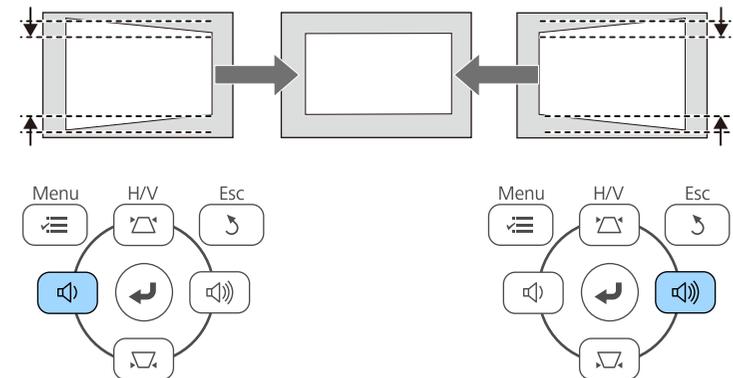
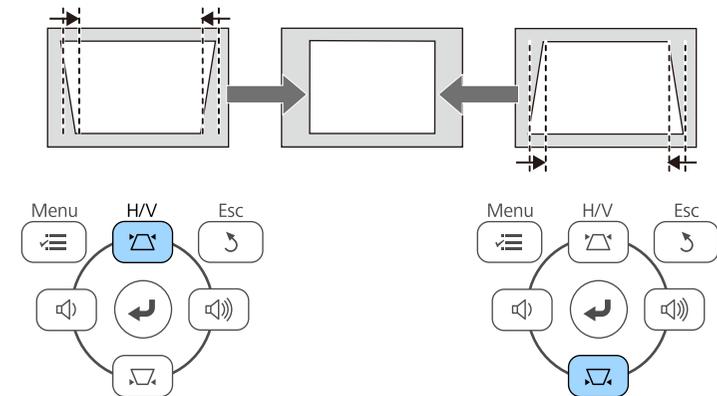


I tasti keystone possono essere usati per correggere immagini fino a 30° a destra, sinistra, alto o basso.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere uno dei tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo per visualizzare la schermata di regolazione del Keystone.



- 3** Premere un pulsante di correzione del keystone per regolare la forma dell'immagine.



Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.



Se il proiettore è installato in una posizione difficile da raggiungere, è possibile anche correggere la forma dell'immagine premendo il tasto [Menu] sul telecomando e selezionando H/V-Keystone nel menu **Impostazioni** del proiettore.

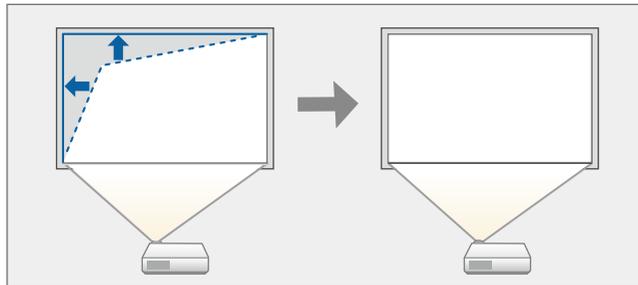
Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone

» **Link correlati**

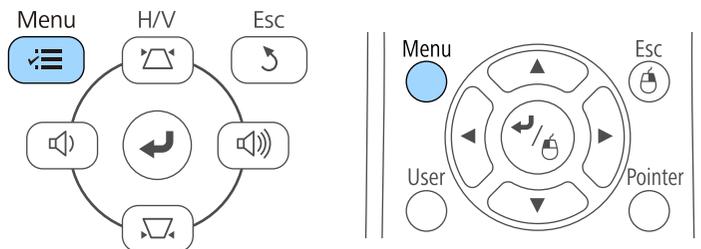
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" p.106

Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner

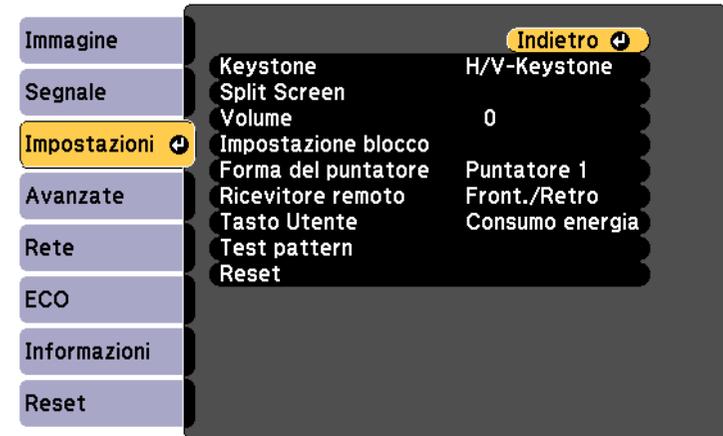
Per correggere la forma e la dimensione di un'immagine rettangolare non uniforme è possibile usare l'impostazione Quick Corner del proiettore.



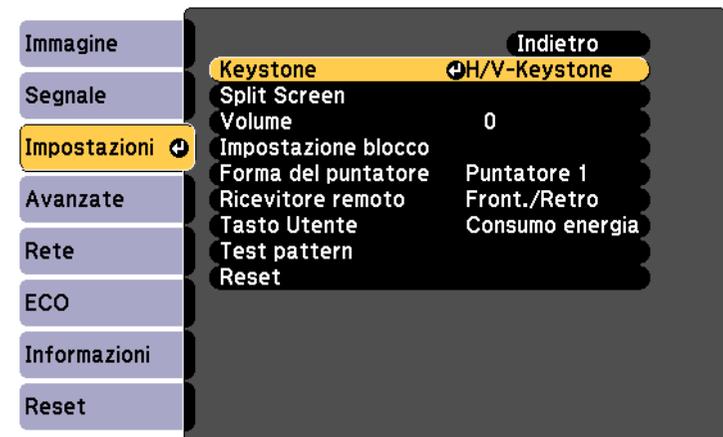
- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



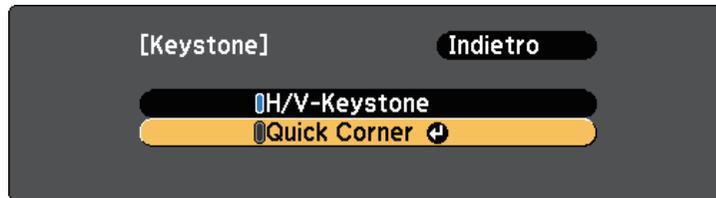
- 3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Keystone** e premere [Enter].

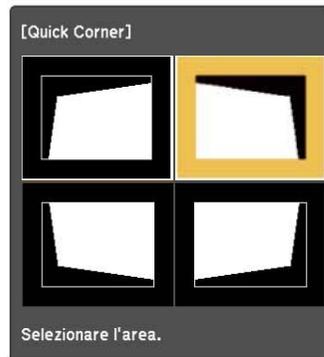


- 5** Selezionare il menu **Quick Corner** e premere [Enter]. Premere nuovamente [Enter] se necessario.



Verrà visualizzata la schermata di regolazione Quick Corner.

- 6** Usare le frecce per selezionare l'angolo dell'immagine che si desidera regolare. Quindi premere [Enter].



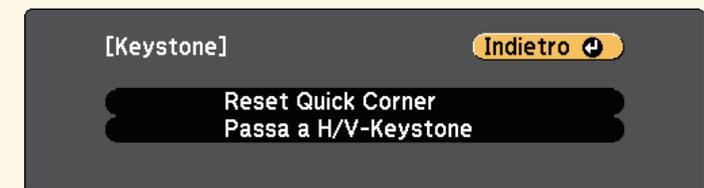
- 7** Premere i tasti freccia per regolare la forma dell'immagine come necessario.
Premendo [Enter], viene visualizzata la schermata di regolazione Quick Corner.



- Se appare tale schermata, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



- Per reimpostare le correzioni Quick Corner, tenere premuto [Esc] per circa 2 secondi mentre viene visualizzata la schermata di regolazione Quick Corner, quindi selezionare **Reset Quick Corner**. Selezionare **Passa a H/V-Keystone** per commutare la correzione della forma dell'immagine su H/V-Keystone.



- 8** Ripetere le procedure 6 e 7 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.
- 9** Una volta terminato, premere [Esc].

L'impostazione **Keystone** è ora impostata su **Quick Corner** nel menu **Impostazioni** del proiettore. La volta successiva in cui si premono i tasti di

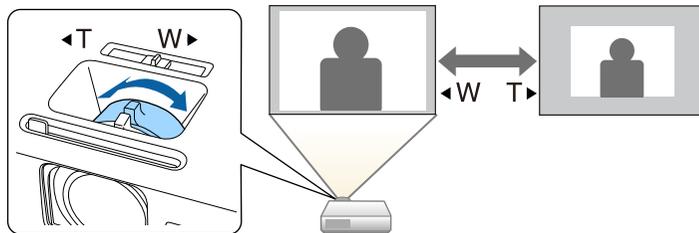
regolazione del keystone sul pannello di controllo, verrà visualizzata la schermata di regolazione Quick Corner.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.106](#)

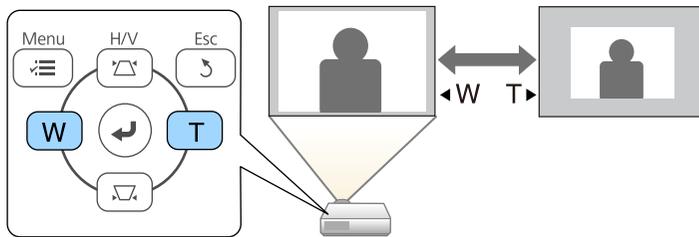
È possibile ridimensionare l'immagine utilizzando l'anello di regolazione dello zoom del proiettore (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300).

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per ingrandire o rimpicciolire l'immagine.



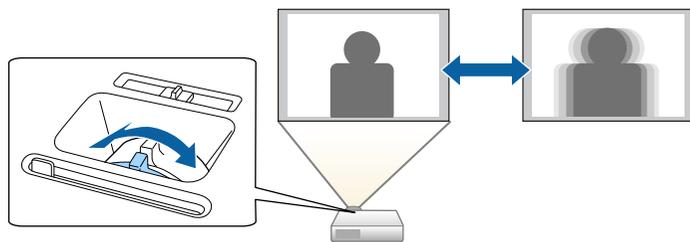
È possibile ridimensionare l'immagine utilizzando i tasti Wide e Tele (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300).

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto Wide sul pannello di controllo del proiettore per ingrandire le dimensioni dell'immagine. Premere il tasto Tele per ridurre le dimensioni dell'immagine.

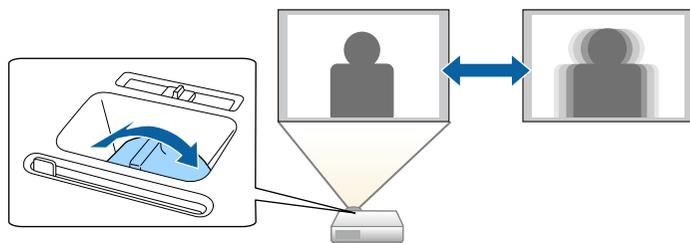


È possibile correggere l'anello di messa a fuoco con uno dei seguenti metodi.

EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

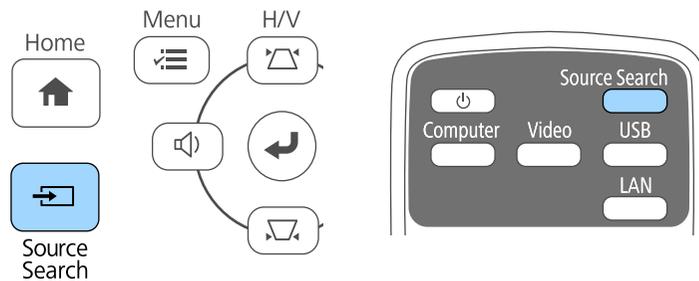


EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300



Quando al proiettore sono collegate più sorgenti immagini, come un computer e un lettore DVD, è possibile passare dall'una all'altra.

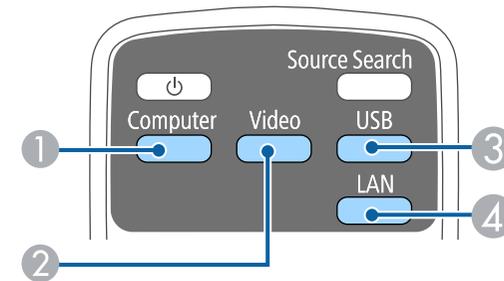
- 1** Accertarsi che la sorgente immagine collegata che si desidera utilizzare sia accesa.
- 2** Per le sorgenti immagine video, inserire un DVD o altro supporto video e premere play.
- 3** Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando finché non si vedrà l'immagine della sorgente desiderata.



Questa schermata viene visualizzata quando non viene rilevato nessun segnale immagine. Controllare le connessioni dei cavi tra il proiettore e la sorgente immagine.



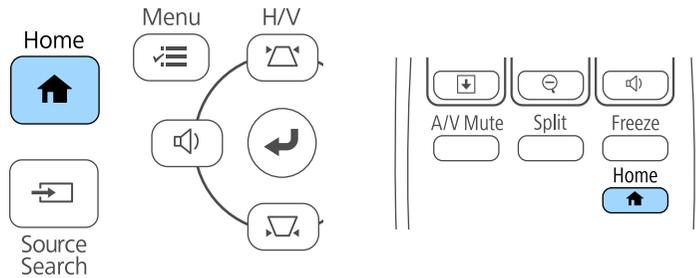
- Premere il tasto corrispondente alla sorgente desiderata sul telecomando. Se vi è più di una porta per quella sorgente, premere nuovamente il tasto per passare da una sorgente all'altra ciclicamente.



- 1 Sorgente porta Computer (porta Computer)
- 2 Sorgenti Video, S-Video, HDMI e MHL (porte Video, S-Video, HDMI e HDMI/MHL)
- 3 Sorgenti porta USB (porta USB-B e dispositivi esterni collegati alla porta USB-A)

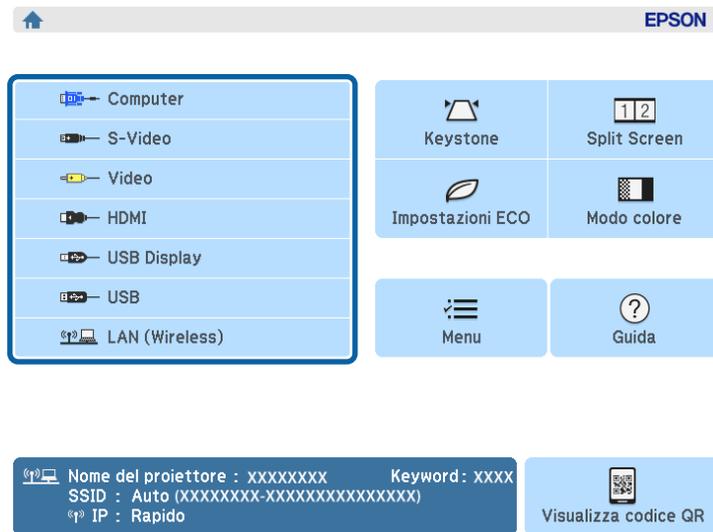
4 Sorgente di rete (LAN)

- Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando.



S-Video è disponibile con EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Selezionare quindi la sorgente che si desidera utilizzare dalla schermata visualizzata.



Il proiettore può visualizzare immagini in differenti rapporti tra ampiezza e altezza, chiamati rapporti d'aspetto. Generalmente il segnale in ingresso dalla sorgente video determina il rapporto d'aspetto dell'immagine. Tuttavia, per alcune immagini è possibile modificare il rapporto d'aspetto in modo che si adatti allo schermo premendo un tasto sul telecomando.

Se si desidera usare sempre un determinato rapporto d'aspetto per una certa sorgente di ingresso video, è possibile selezionare il menu **Segnale** del proiettore.

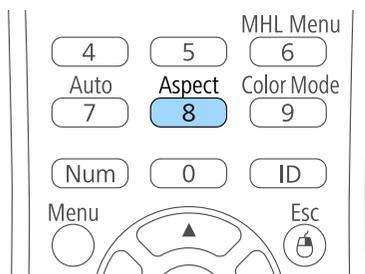
» **Link correlati**

- "Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.51](#)
- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.51](#)
- "Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato" [p.52](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)

Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine

Il rapporto d'aspetto dell'immagine visualizzata può essere cambiato.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Aspect] sul telecomando.



- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi rapporti d'aspetto disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il tasto [Aspect].



Per visualizzare le immagini senza barre nere, impostare la **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** nel menu **Segnale** del proiettore in base alla risoluzione del computer.

» **Link correlati**

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)

Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili

Possono essere impostati i seguenti rapporti d'aspetto dell'immagine, in base al segnale in ingresso dalla sorgente immagine.



- Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso.
- L'impostazione rapporto d'aspetto **Auto** è disponibile solo per le sorgenti immagini HDMI/MHL.

Per proiettori con una risoluzione da WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Formato	Descrizione
Auto	Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso e all'impostazione Risoluzione .
Normale	Visualizza le immagini usando l'intera area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
16:9	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 16:9.
Schermo intero	Visualizza le immagini usando tutta l'area di proiezione, ma non mantiene il rapporto d'aspetto.
Zoom	Visualizza le immagini usando l'intera ampiezza dell'area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
Nativo	Visualizza le immagini così come sono (mantenendo il rapporto d'aspetto e la risoluzione).

Per proiettori con una risoluzione da XGA (1024 × 768) o SVGA (800 × 600)

Formato	Descrizione
Auto	Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso e all'impostazione Risoluzione .
4:3	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 4:3.
16:9	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 16:9.

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Nativo			

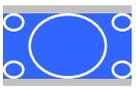
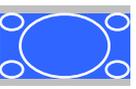
Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato

Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso. Vedere la seguente tabella per confermare la posizione delle bande nere e delle immagini tagliate.



L'immagine per **Nativo** varia in base al segnale in ingresso.

Per proiettori con una risoluzione da WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Normale Auto			
16:9			
Schermo intero			

Per proiettori con una risoluzione da XGA (1024 × 768) o SVGA (800 × 600)

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Auto			
4:3			
16:9			

Il proiettore offre differenti Modi colore per fornire luminosità, contrasto e colore ottimali per diversi ambienti di visualizzazione e tipi di immagine. È possibile selezionare il modo che corrisponda all'immagine e all'ambiente o provare i modi disponibili.

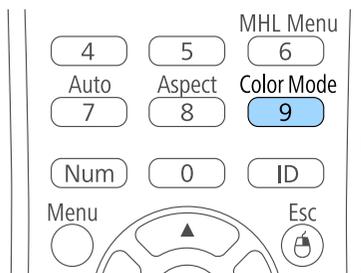
» **Link correlati**

- "Cambio del modo colore" [p.53](#)
- "Modi colore disponibili" [p.53](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.53](#)

Cambio del modo colore

Il Modo colore del proiettore può essere cambiato usando il telecomando per ottimizzare l'immagine per il proprio ambiente di visualizzazione.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per cambiare il Modo colore.



Il nome del Modo colore appare brevemente sullo schermo, quindi l'aspetto dell'immagine cambia.

- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi modi colore disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il pulsante [Color Mode].



È anche possibile impostare **Modo colore** nel menu **Immagine** del proiettore.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.102](#)

Modi colore disponibili

Il proiettore potrà essere impostato in modo che usi questi Modi colore in base alla sorgente di ingresso utilizzata:

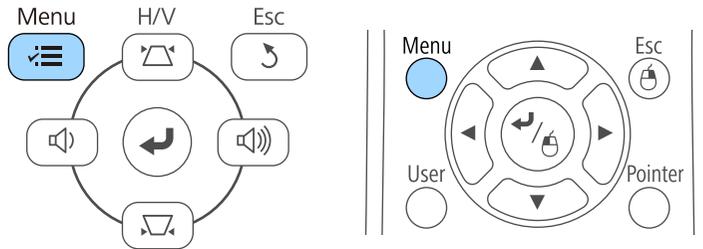
Modo colore	Descrizione
Presentazione	Questo modo è il migliore per le presentazioni a colori e le immagini televisive in stanze luminose con immagini vivaci in contrasto.
Dinamico	Questo modo è il migliore per la proiezione in ambienti luminosi. È la modalità con maggiore luminosità.
Cinema	Questo modo è il migliore per la proiezione di film con immagini a tonalità naturale.
sRGB	Questo modo è il migliore per le immagini ferme in ambienti luminosi conformi allo standard dei colori sRGB.
Lavagna scura	Questo modo è il migliore per le presentazioni su una lavagna verde (regola i colori di conseguenza).

Impostazione diaframma automatico

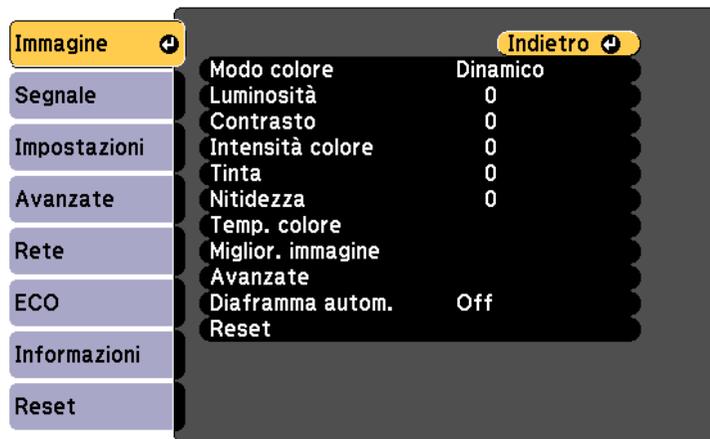
Nei modi colore **Dinamico** o **Cinema** è possibile attivare Diaframma autom. per ottimizzare automaticamente l'immagine sulla base della luminosità dei contenuti.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.

2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



3 Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



4 Selezionare **Diaframma autom.** e premere [Enter].



5 Scegliere una delle seguenti opzioni e premere [Enter]:

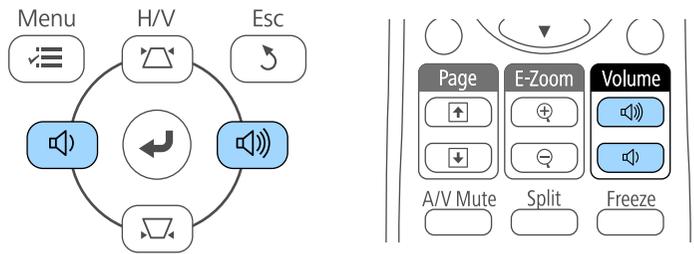
- **Alta velocità** per regolare la luminosità non appena cambia la scena.
- **Normale** per una regolazione standard della luminosità.

6 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

I tasti del volume regolano il sistema di altoparlanti interno del proiettore.

Il volume deve essere regolato separatamente per ciascuna sorgente in ingresso collegata.

- 1** Accendere il proiettore e avviare una presentazione.
- 2** Per abbassare o alzare il volume, premere i tasti [Volume] sul telecomando o sul pannello di controllo, come mostrato.



I tasti [Volume] sul pannello di controllo sono disponibili solo con EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

Viene visualizzato un misuratore del volume.

- 3** Per impostare il volume a un livello specifico per una sorgente in ingresso, selezionare **Volume** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

Attenzione

Non avviare una presentazione con un'alta impostazione del volume. Rumori forti improvvisi possono provocare la perdita dell'udito.

Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.106](#)

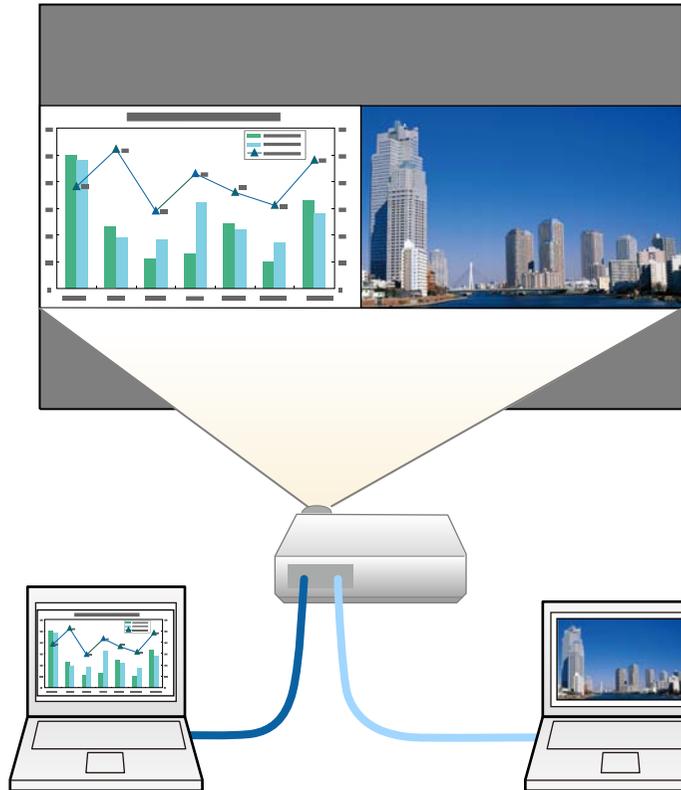
Regolazione delle funzioni del proiettore

Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di regolazione del proiettore.

► Link correlati

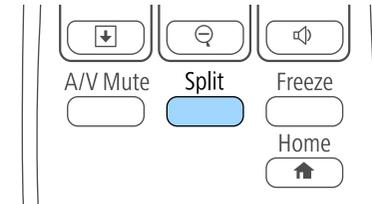
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.57](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.60](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.65](#)
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.66](#)
- "Zoom immagini" [p.67](#)
- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.68](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.70](#)
- "Salvataggio di un Logo utente" [p.71](#)
- "Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori" [p.74](#)
- "Funzioni di sicurezza del proiettore" [p.77](#)

La funzione split screen può essere usata per proiettare simultaneamente due immagini da due sorgenti immagine diverse. La funzione split screen può essere controllata usando il telecomando o i menu del proiettore.



Mentre viene usata la funzione split screen, le altre funzioni del proiettore potrebbero non essere disponibili e alcune impostazioni potrebbero essere applicate automaticamente a entrambe le immagini.

- 1 Premere il tasto [Split] sul telecomando.



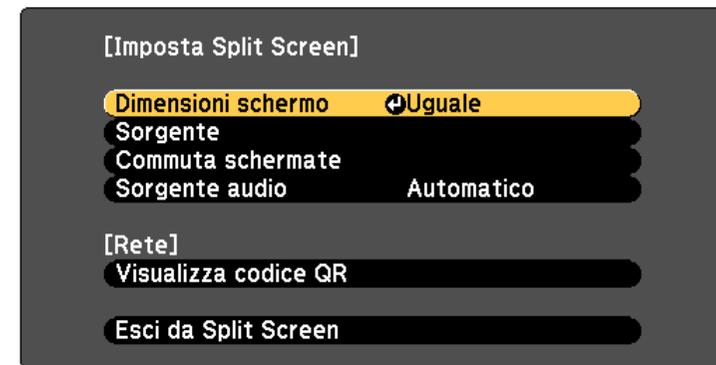
La sorgente in ingresso correntemente selezionata si sposta sulla parte sinistra dello schermo.



È possibile effettuare le stesse operazioni da **Split Screen** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

- 2 Premere il tasto [Menu].

In questa schermata potrete vedere:



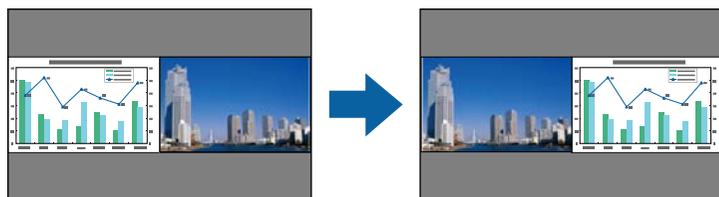
- 3** Per selezionare una sorgente in ingresso per l'altra immagine, selezionare l'impostazione **Sorgente**, premere [Enter], selezionare la sorgente in ingresso, selezionare **Esegui**, e premere [Enter].



- Possono essere selezionate solo sorgenti in ingresso che possano essere combinate.
- Mentre si utilizza la funzione split screen, lo schermo sorgente appare quando si cambia la sorgente in ingresso dal telecomando.

- 4** Per scambiare le immagini, selezionare **Commuta schermate** e premere [Enter].

Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.



- 5** Per ingrandire una immagine e ridurre l'altra, selezionare **Dimensioni schermo**, premere [Enter], selezionare una dimensione, premere [Enter] e poi [Menu] per uscire.



- In base ai segnali video in ingresso, le immagini potrebbero non apparire della stessa dimensione anche si è selezionato **Uguale**.

- 6** Per selezionare l'audio, scegliere **Sorgente audio**, premere [Enter], selezionare un'opzione audio, premere [Enter], e poi [Menu] per uscire.

- Selezionare **Auto** per ascoltare l'audio dallo schermo più grande o dallo schermo di sinistra.

- 7** Per uscire dalla funzione split screen, premere [Split] o [Esc].

» **Link correlati**

- "Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen" [p.58](#)
- "Limitazioni della proiezione split screen" [p.59](#)

Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen

Queste combinazioni di sorgente in ingresso non possono essere proiettate su uno split screen.

- Computer, Video e S-Video

- USB Display, USB e LAN

Limitazioni della proiezione split screen

Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

- Impostazione del menu proiettore
- E-Zoom
- Commutazione del modo formato (il modo formato viene impostato su **Normale**)
- Operazioni mediante il tasto [User] sul telecomando
- Diaframma autom.



È possibile visualizzare la Guida solo quando i segnali di immagini non sono trasmessi o quando è visualizzato un errore o una notifica di avviso.

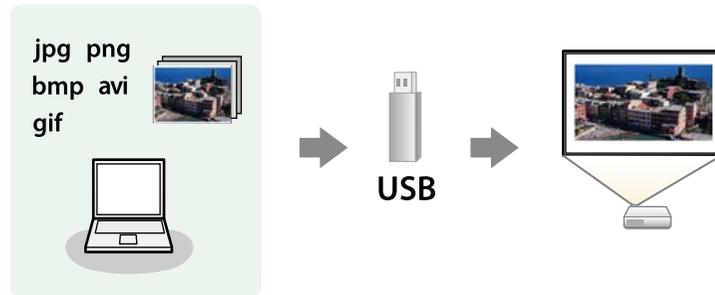
Limitazioni immagine

- Se si effettuano regolazioni quali **Luminosità**, **Contrasto**, **Intensità colore**, **Tinta** e **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore, è possibile applicarle solo all'immagine a sinistra. Le regolazioni predefinite sono applicate all'immagine a destra. Le regolazioni che coinvolgono l'intera immagine proiettata, come **Modo colore** e **Temp. colore** sono applicate sia all'immagine di destra che di sinistra.
- Anche se vengono effettuate regolazioni per **Riduzione rumore** e **Deinterlacciamento** nel menu **Immagine** del proiettore, **Riduzione rumore** viene impostato su 0 e **Deinterlacciamento** su **Off** per l'immagine a destra.
- Anche se si imposta **Colore sfondo** su **Logo** nel menu **Avanzate** del proiettore, la schermata blu viene visualizzata quando non c'è nessun segnale immagine in ingresso.

» Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.51](#)
- "Modo colore" [p.53](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.106](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)
- "Zoom immagini" [p.67](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.53](#)

La funzione PC Free del proiettore può essere usata ogni volta che si collega un dispositivo USB che contiene i file di presentazione compatibili. Consente di visualizzare in modo rapido e veloce una presentazione e di controllarla usando il telecomando del proiettore.



» Link correlati

- "Tipi di file PC Free supportati" [p.60](#)
- "Precauzioni relative alla proiezione PC Free" [p.60](#)
- "Avvio di una presentazione PC Free" [p.61](#)
- "Avvio di un film PC Free" [p.62](#)
- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.63](#)

Tipi di file PC Free supportati

Questi tipi di file possono essere proiettati usando la funzione PC Free del proiettore.



- Per ottenere risultati migliori, mettere i file su un supporto formattato in FAT 16/32.
- In caso di problemi nel proiettare da supporti formattati per file system non Windows, provare a formattare il supporto per Windows.

Contenuti dei file	Tipo di file (estensione)	Dettagli
Immagine	.jpg	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Formato CMYK • Formati progressivi • Altamente compresso • Con risoluzione superiore a 8192 × 8192
	.bmp	Accertarsi che la risoluzione dei file non sia superiore a 1280 × 800
	.gif	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Con risoluzione superiore a 1280 × 800 • Animato
	.png	Accertarsi che la risoluzione dei file non sia superiore a 1280 × 800
Filmato	.avi (Motion JPEG)	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Salvato con un codec audio diverso da PCM o ADPCM • Con risoluzione superiore a 1280 × 720 • Più grande di 2 GB

Precauzioni relative alla proiezione PC Free

Fare attenzione alle seguenti precauzioni quando si usano le funzioni PC Free.

- Non scollegare il dispositivo di archiviazione USB mentre si sta effettuando l'accesso ad esso, altrimenti PC Free potrebbe non funzionare correttamente.
- Si potrebbe non essere in grado di usare le funzioni di sicurezza su alcuni dispositivi di archiviazione USB con funzioni PC Free.
- Quando si collega un dispositivo USB che include un trasformatore CA, collegare il trasformatore a una presa elettrica quando si usa tale dispositivo con il proiettore.

- Alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Il proiettore è in grado di riconoscere fino a 5 schede inserite contemporaneamente nel lettore di schede collegato.
- Non è possibile correggere la distorsione del keystone durante la proiezione con PC Free, quindi correggere la forma dell'immagine prima di iniziare la presentazione.
- Mentre si effettua la proiezione con PC Free è possibile usare le seguenti funzioni.
 - Freeze
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Puntatore

» Link correlati

- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.66](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.65](#)
- "Zoom immagini" [p.67](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.70](#)

Avvio di una presentazione PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare la presentazione.



È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free o aggiungere effetti speciali evidenziando **Opzione** nello schermo in basso ed elaborando [Enter].

- 1** Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

- 2** Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
- Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seguente** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.

3 Effettuare una delle seguenti operazioni:

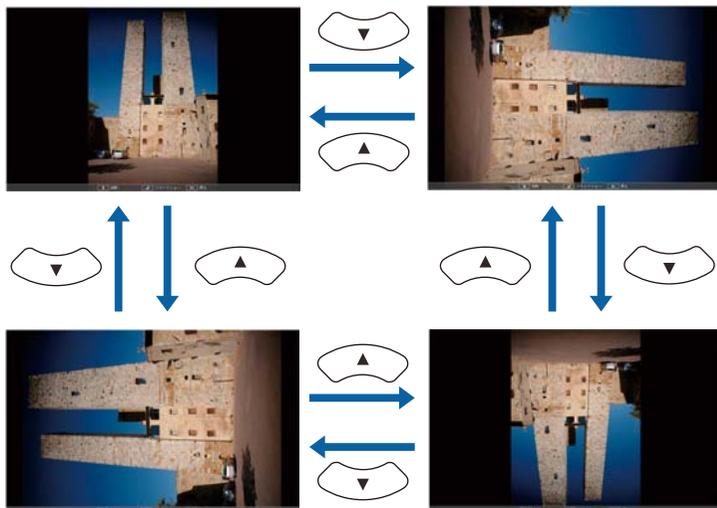
- Per visualizzare un'immagine singola, premere i tasti freccia per evidenziare l'immagine e premere [Enter]. (Premere [Esc] per tornare alla schermata con l'elenco dei file.)
- Per visualizzare una presentazione di tutte le immagini presenti in una cartella, premere i tasti freccia per evidenziare l'opzione **Slideshow** sullo schermo in basso e premere [Enter].



- È possibile modificare l'intervallo di tempo per il cambio immagine evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].
- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.

4 Durante la proiezione, usare i seguenti comandi per controllare lo schermo:

- Per ruotare un'immagine visualizzata, premere il tasto freccia su o giù.



- Per passare all'immagine precedente o successiva, premere il tasto freccia a destra o sinistra.

5 Per arrestare la visualizzazione, seguire le istruzioni a schermo o premere il tasto [Esc].

Si torna alla schermata con l'elenco file.

6 Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

» Link correlati

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.63](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.27](#)

Avvio di un film PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare il film.



È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].

1 Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

- 2 Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:
 - Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
 - Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
 - Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seguente** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.
- 3 Per riprodurre un film, premere i tasti freccia per selezionare il file e premere [Enter].



- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.
- Se si desidera riprodurre tutti i film di una cartella in sequenza, selezionare l'opzione **Slideshow** in basso sullo schermo.

- 4 Per arrestare la riproduzione del film, premere [Esc] evidenziare **Esci**, quindi premere [Enter].
Si torna alla schermata con l'elenco file.
- 5 Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

► Link correlati

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.63](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.27](#)

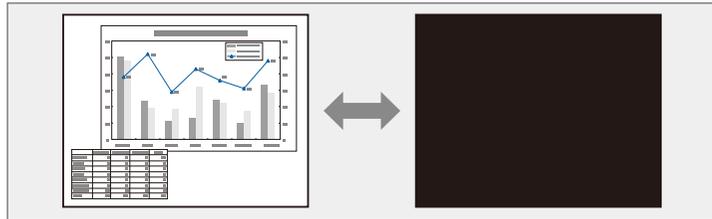
Opzioni di visualizzazione di PC Free

Quando si utilizza PC Free, è possibile selezionare queste opzioni di visualizzazione. Per accedere a questa schermata, selezionare **Opzione** in basso sulla schermata con l'elenco dei file PC Free e premere [Enter].



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ordine visualizzazione	Ordina per nome	Ordina i file visualizzati per nome
	Ordina per data	Ordina i file visualizzati per data
Ordinamento	Crescente	Ordina i file dal primo all'ultimo
	Decrescente	Ordina i file all'ultimo al primo
Riesegui	On	Visualizza una presentazione in modo continuativo
	Off	Visualizza una presentazione una sola volta
Tempo cambio schermo	No	Non visualizza automaticamente il file successivo
	Da 1 Secondo a 60 Secondi	Visualizza i file per il periodo selezionato e passa al file successivo automaticamente; le immagini ad alta risoluzione potrebbero impiegare un tempo leggermente più lungo
Effetto	No	Nessun effetto
	Comparsa	Transizioni tra le immagini usando un effetto a comparsa
	Dissolvenza	Transizioni tra le immagini usando un effetto di dissolvenza
	Casuale	Transizioni tra le immagini usando una varietà casuale di effetti

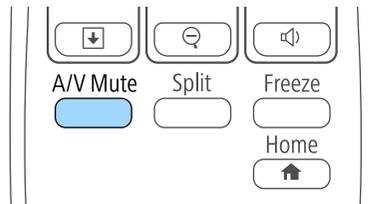
Il proiettore può temporaneamente disattivare l'immagine proiettata e l'audio se si desidera catturare l'attenzione del pubblico durante una presentazione. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.



Se si desidera visualizzare un'immagine come un logo aziendale o un'immagine quando viene premuto il tasto [A/V Mute], è possibile selezionare l'immagine visualizzata nell'impostazione **A/V Mute** nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Schermo > A/V Mute**

- 1** Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per arrestare temporaneamente qualsiasi proiezione e silenziare l'audio.



- 2** Per riattivare l'immagine e l'audio, premere nuovamente [A/V Mute].



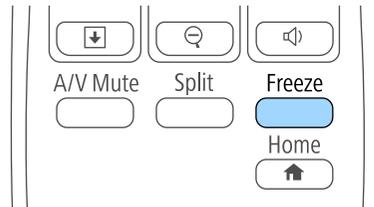
- È anche possibile arrestare la proiezione usando la leva A/V Mute sul proiettore.
- L'alimentazione del proiettore si disattiva automaticamente 30 minuti dopo aver attivato A/V Mute. Questa funzione può essere disattivata nel menu **ECO** del proiettore.
 - ☛ **ECO > Timer Coprilente**
 - ☛ **ECO > Timer A/V Mute**
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute. Pertanto, le ore della lampada continuano ad accumularsi.

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.116](#)

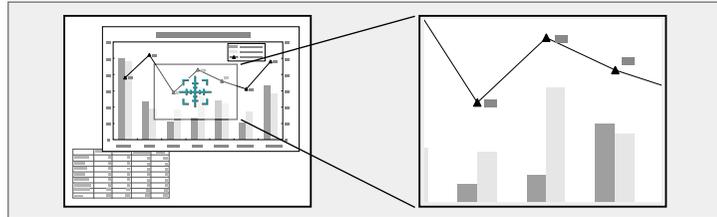
L'azione di un video o la presentazione di un computer può essere temporaneamente arrestata mantenendo l'immagine corrente sullo schermo. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.

- 1** Premere il tasto [Freeze] sul telecomando per arrestare l'azione video.



- 2** Per riavviare l'azione video in corso, premere nuovamente [Freeze].

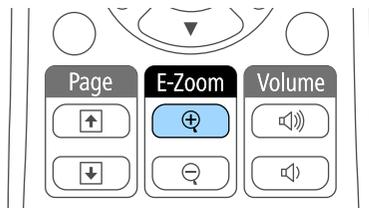
È possibile attirare l'attenzione sulle parti di una presentazione facendo lo zoom su una parte dell'immagine e ingrandendola sullo schermo.



- Per rimpicciolire l'immagine, premere il tasto [E-Zoom -].
- Per tornare alla dimensione originale dell'immagine, premere [Esc].

L'immagine ingrandita viene proiettata e il rapporto di ingrandimento viene anch'esso visualizzato sullo schermo.

1 Premere il tasto [E-Zoom +] sul telecomando.



Sarà visualizzato un mirino sullo schermo ad indicare il centro dell'area dello zoom.

2 Usare i seguenti tasti sul telecomando per regolare l'immagine ingrandita:

- Usare i tasti freccia per posizionare il mirino sull'area immagine su cui si desidera effettuare lo zoom. Per spostare il mirino in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.
- Premere il tasto [E-Zoom +] più volte per effettuare lo zoom sull'area immagine. Tenere premuto il tasto [E-Zoom +] per ingrandire più velocemente. L'area selezionata può essere ingrandita da una fino a quattro volte in 25 incrementi.
- Per effettuare una panoramica sull'area immagine ingrandita, usare i tasti freccia.

Il telecomando del proiettore può essere usato come mouse wireless per controllare la proiezione a distanza dal computer.



Le funzioni del mouse wireless possono essere usate con Windows 2000 e successivo, oppure OS X 10.3.x e successivo.

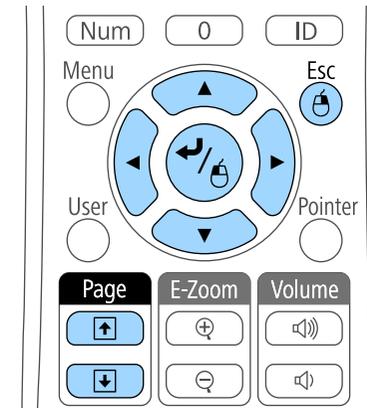
- 1** Collegare il proiettore ad un computer tramite la porta USB-B, Computer o HDMI del proiettore.



La funzione MouseWireless non è attiva quando si proiettano immagini da un dispositivo collegato alla porta HDMI/MHL usando un cavo MHL.

- 2** Se si collega il computer ad una porta diversa da USB-B, collegare alla porta USB-B del proiettore e alla porta USB del computer anche un cavo USB (per supportare la funzione MouseWireless).
- 3** Iniziare la propria presentazione.

- 4** Usare i seguenti tasti sul telecomando per controllare la presentazione:



- Per spostarsi attraverso le diapositive o le pagine, premere i tasti [Page] su o giù.
- Per spostare il cursore a video, usare i tasti freccia. Per spostare il cursore in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.
- Per effettuare il clic con il tasto sinistro, premere [Enter] una volta (due volte per il doppio clic). Per effettuare il clic con il tasto destro, premere il tasto [Esc].
- Per trascinare, tenere premuto [Enter] e spostare il cursore con i tasti freccia, quindi rilasciare [Enter] nel punto di destinazione.

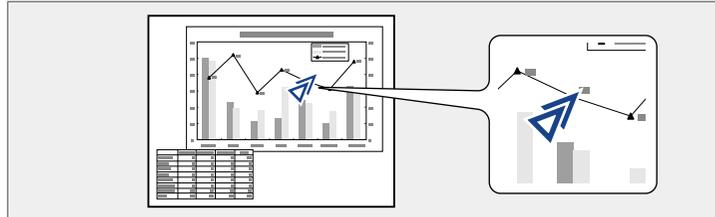


- Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
- La funzione Mouse Wireless non è attiva nei seguenti casi:
 - Quando sono visualizzati il menu del proiettore o una schermata della Guida.
 - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume). Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

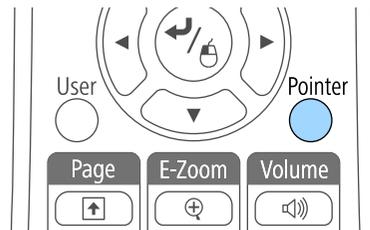
» Link correlati

- "Zoom immagini" [p.67](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.70](#)

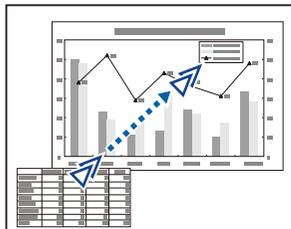
Il telecomando del proiettore può essere usato come puntatore per aiutare a dirigere l'attenzione del pubblico su importanti informazioni sullo schermo. La forma predefinita del puntatore è una freccia. Questa forma può essere modificata nell'impostazione **Forma del puntatore** nel menu **Impostazioni** del proiettore.



1 Premere il tasto [Pointer] sul telecomando.



2 Usare i tasti freccia per spostare il puntatore sullo schermo. Per spostare il puntatore in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.



3 Premere [Esc] per eliminare il puntatore dallo schermo.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.106](#)

È possibile salvare un'immagine sul proiettore e visualizzarla ogni volta che il proiettore si accende. L'immagine può anche essere visualizzata quando il proiettore non riceve un segnale in ingresso o quando viene arrestata temporaneamente la proiezione (usando A/V Mute). Questa immagine è chiamata schermata logo utente.

Come logo utente è possibile selezionare una foto, un'immagine o un logo aziendale, utile per identificare il proprietario del proiettore per scoraggiare i furti. Inoltre è possibile impedire di cambiare il logo utente impostando una password di protezione.



- Una volta salvato un logo utente, non è possibile tornare al logo predefinito.
- Se l'impostazione **Logo protetto** è impostata su **On** nel menu **Protetto da password**, impostarlo su **Off** prima di salvare il logo utente.
- Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro usando la funzione di configurazione gruppo, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.

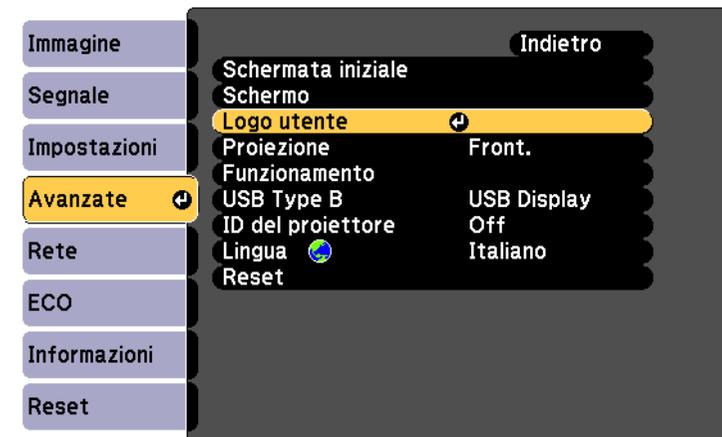
1 Visualizzare l'immagine che si desidera proiettare come logo utente.

2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



4 Selezionare il **Logo utente** e premere [Enter].



Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come logo utente.



Regolazioni come Keystone, E-Zoom, o Formato sono temporaneamente non disponibili quando viene selezionato **Logo utente**.

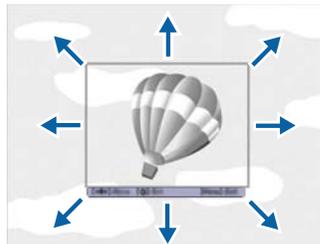
5 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Sarà visualizzata una casella di selezione in sovrapposizione all'immagine.



In base al segnale immagine corrente, le dimensioni dello schermo possono cambiare per adattarsi al segnale immagine.

6 Usare i tasti freccia per circondare l'area dell'immagine che si desidera usare come logo utente e premere [Enter].



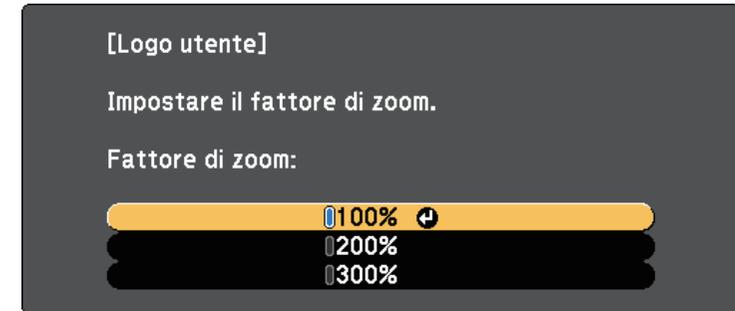
Sarà richiesto se si desidera selezionare quest'area immagine.



Le dimensioni dell'area immagine (400 x 300 pixel) non sono modificabili.

7 Selezionare **Sì** e premere [Enter]. (Se si desidera modificare l'area selezionata, selezionare **No**, premere [Enter] e ripetere l'ultimo punto.)
Sarà visualizzato il menu fattore di zoom del Logo utente.

8 Selezionare una percentuale di zoom e premere [Enter].



Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di salvare l'immagine come logo utente.

9 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Il logo utente viene sovrascritto e apparirà un messaggio di completamento.

10 Premere [Esc] per uscire dalla schermata del messaggio.

11 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].

12 Selezionare il menu **Schermo** e premere [Enter].

13 Selezionare quando si desidera visualizzare la schermata Logo utente:

- Per visualizzarla quando non vi è segnale in ingresso, selezionare **Colore sfondo** e impostarlo su **Logo**.
- Per visualizzarla quando si accende il computer, selezionare **Schermo iniziale** e impostarlo su **On**.
- Per visualizzarla quando viene premuto il tasto [A/V Mute], selezionare **A/V Mute** e impostarlo su **Logo**.

Per evitare che chiunque possa cambiare le impostazioni del Logo utente senza prima immettere una password, impostare **Logo protetto** su **On** nel menu **Protetto da password** e impostare la password.

► **Link correlati**

- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.65](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.78](#)

Se vengono allineati più proiettori per la proiezione delle immagini, è possibile correggere la luminosità e la tonalità del colore dell'immagine di ogni proiettore, in modo che le immagini corrispondano il più possibile.

È possibile impostare un ID proiettore univoco per ciascun proiettore per utilizzarlo individualmente usando un telecomando, quindi correggere la luminosità e il colore di ciascun proiettore.



- In alcuni casi, non sarà possibile ottenere una corrispondenza esatta della luminosità e della tonalità del colore anche in seguito alla correzione.
- Se le differenze di luminosità e tonalità di colore diventano più evidenti nel corso del tempo, ripetere le regolazioni.

» Link correlati

- "Impostazione dell'ID del proiettore" [p.74](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.74](#)
- "Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori" [p.75](#)

Impostazione dell'ID del proiettore

Se si desidera controllare più proiettori da un telecomando, assegnare a ciascun proiettore un ID univoco.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 3** Selezionare **ID del proiettore** e premere [Enter].

- 4** Usare i tasti freccia per selezionare il numero di identificazione che si desidera usare per il proiettore. Quindi premere [Enter].



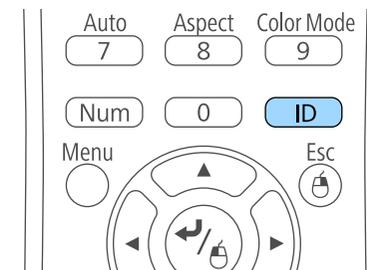
- 5** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Ripetere queste operazioni per tutti gli altri proiettori che si desidera usare da un solo telecomando.

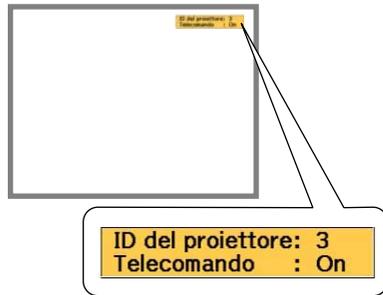
Selezione del proiettore che si desidera utilizzare

Una volta impostato l'ID del proiettore, selezionare l'ID del proiettore che si desidera usare tramite il telecomando.

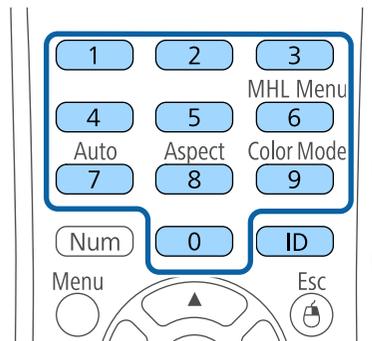
- 1** Puntare il telecomando verso il proiettore target e premere il tasto [ID].



L'ID proiettore corrente viene visualizzato sulla schermata proiettata. Scompare dopo circa 3 secondi.



- 2** Tenendo premuto il tasto [ID], premere il tasto numerico corrispondente all'ID del proiettore che si desidera utilizzare.



Il proiettore da comandare viene selezionato.

- 3** Premere il tasto [ID] per controllare se il processo di impostazione ID ha funzionato.
- Sarà visualizzato un messaggio del proiettore.
- Se il telecomando è su **On**, è possibile usare il proiettore tramite il telecomando.

- Se il telecomando è su **Off**, non è possibile usare il proiettore tramite il telecomando Ripetere le operazioni di cui sopra per attivare il telecomando.



- È necessario selezionare l'ID del proiettore tramite il telecomando ogni volta che si accende il proiettore che è stato impostato per il controllo. Quando si accende il proiettore, viene selezionato 0 come ID del proiettore del telecomando.
- Se l'**ID del proiettore** è impostato su **Off**, è possibile usare il proiettore attraverso il telecomando, a prescindere dall'ID selezionato con il telecomando.
- Quando viene selezionato 0 con il telecomando, è possibile usare tutti i proiettori a prescindere dall'impostazione ID del proiettore.

Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori

La qualità di visualizzazione di più proiettori che proiettano uno accanto all'altro può essere abbinata.

- 1** Accendere tutti i proiettori su cui si desidera abbinare la qualità di visualizzazione.
- 2** Impostare i numeri ID su ciascun proiettore.
- 3** Accertarsi che tutti i proiettori stiano usando la stessa impostazione Modo colore.
- 4** Selezionare l'ID del telecomando in modo che corrisponda al primo proiettore.

- 5** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



- 6** Se necessario, selezionare le impostazioni.
- 7** Selezionare l'ID del telecomando in modo che corrisponda al successivo proiettore, quindi ripetere le regolazioni del menu Immagine, se necessario, in modo che corrispondano alle visualizzazioni del proiettore.

Il proiettore può essere fissato per scoraggiare i furti o prevenire utilizzi non intenzionali impostando le seguenti funzioni di sicurezza:

- La sicurezza password serve ad evitare che le persone che non conoscono la password possano usare il proiettore e che vi siano modifiche alla schermata di avvio e ad altre impostazioni. Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato e di limitare le persone che possono usarlo.
- Sicurezza con blocco dei tasti, per bloccare l'uso del proiettore attraverso i tasti del pannello di controllo. Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti.
- Cavi di sicurezza per fissare fisicamente il proiettore al suo posto.

» Link correlati

- "Tipi di sicurezza della password" [p.77](#)
- "Blocco dei tasti del proiettore" [p.79](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.81](#)

Tipi di sicurezza della password

È possibile impostare i seguenti tipi di sicurezza tramite password usando una password condivisa:

- La password **Accensione protetta** evita che chiunque possa usare il proiettore senza prima inserire una password. Quando si collega il cavo elettrico e si accende il proiettore per la prima volta, è necessario inserire la password corretta. Si applica anche a Direct Power On e Accensione autom.
- La password **Logo protetto** evita che chiunque possa modificare la schermata predefinita visualizzata quando il proiettore viene acceso, se non c'è nessun segnale in ingresso o se si utilizza la funzione A/V Mute. La schermata predefinita scoraggia il furto grazie all'identificazione del proprietario del proiettore.
- La password **Protezione di Rete** previene che chiunque possa modificare le impostazioni di **Rete** del proiettore.

» Link correlati

- "Impostazione di una password" [p.77](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.78](#)
- "Immettere una password per usare il proiettore" [p.79](#)

Impostazione di una password

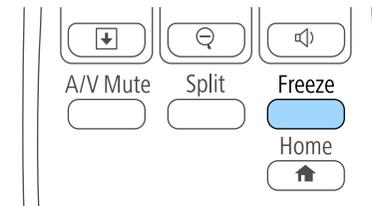
Per usare la sicurezza della password, è necessario impostare una password.



La password predefinita è "0000". Modificare la password impostandone una personalizzata.

1

Tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per circa 5 secondi.

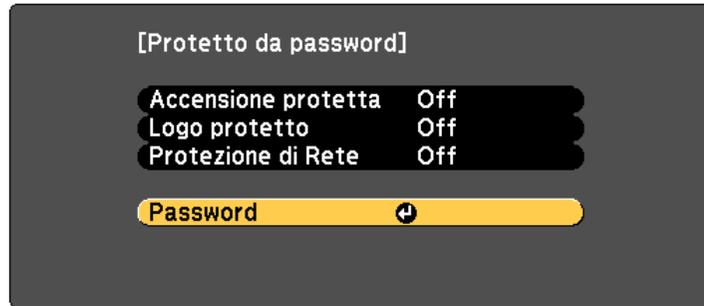


Sarà possibile visualizzare il menu impostazioni Protetto da password.



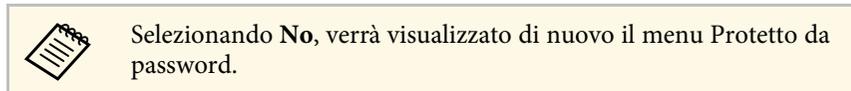
Se Protetto da password è già stato attivato, è necessario inserire la password corretta per visualizzare il menu Protetto da password.

- 2** Selezionare il menu **Password** e premere [Enter].

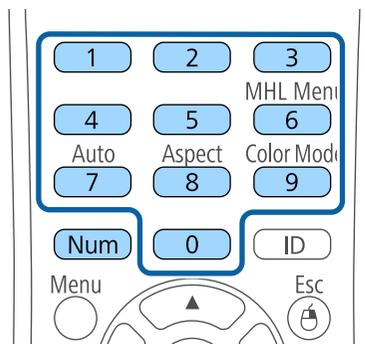


Verrà visualizzato "Vuoi cambiare la password?".

- 3** Selezionare **Sì** e premere [Enter].



- 4** Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando e usare i tasti numerici per impostare una password a quattro cifre.

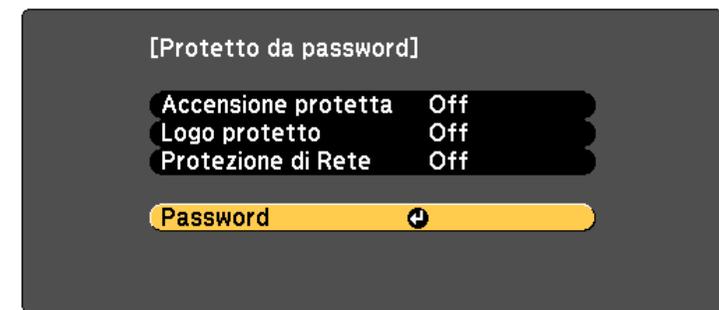


La password verrà visualizzata come **** quando viene immessa. Verrà richiesta la conferma una volta immessa la quarta cifra.

- 5** Immettere nuovamente la password.
Sarà visualizzato il messaggio "Password accettata". Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.
- 6** Premere [Esc] per tornare al menu.
- 7** Prendere nota della password e conservarla in un luogo sicuro.

Scelta dei tipi di sicurezza della password

Una volta impostata una password, sarà visualizzato questo menu, per poter scegliere i tipi di sicurezza della password che si desidera usare.



Se questo menu non verrà visualizzato, tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per 5 secondi, finché non apparirà il menu.

- Per prevenire l'utilizzo non autorizzato del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Accensione protetta**.
- Per evitare modifiche alla schermata Logo utente o alle impostazioni di visualizzazione correlate, selezionare **On** come impostazione **Logo protetto**.
- Per evitare modifiche alle impostazioni di rete, selezionare **On** come impostazione **Protezione di Rete**.

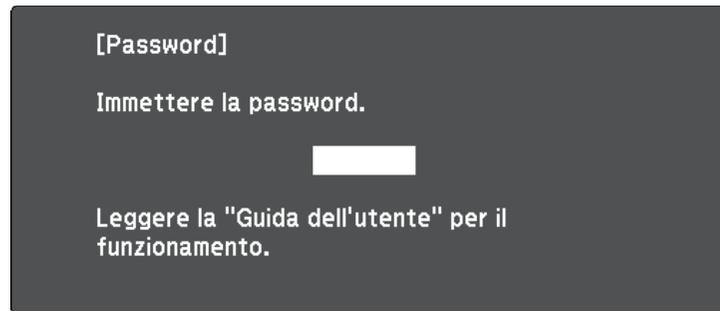
Come ulteriore deterrente al furto, è possibile attaccare al proiettore l'adesivo della protezione da password.



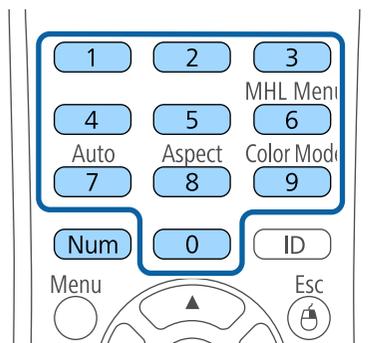
Accertarsi di tenere il telecomando in un luogo sicuro; se lo si perde, non sarà più possibile immettere nuovamente la password.

Immettere una password per usare il proiettore

Quando viene visualizzata la schermata della password, inserire la password corretta.



- 1 Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando mentre si immette la password usando i tasti numerici.



La schermata della password si chiude.

- 2 Se la password non è corretta, sarà visualizzato un messaggio e sarà richiesto di riprovare. Per procedere, inserire la password corretta.

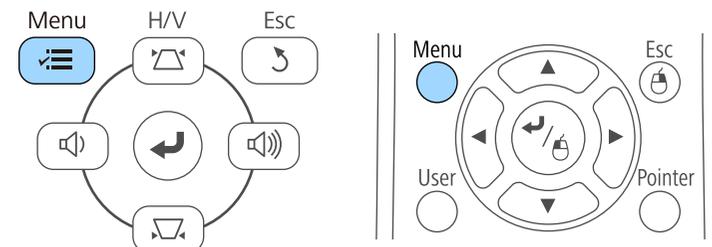
Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa 5 minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se la password è stata dimenticata, prendere nota del "**Codice di richiesta: xxxxx**" che appare sulla schermata e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se si continua a ripetere l'operazione di cui sopra inserendo 30 volte di seguito una password sbagliata, sarà visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione." e il proiettore non accetterà più l'immissione di ulteriori password. Contattare Epson per richiedere assistenza.

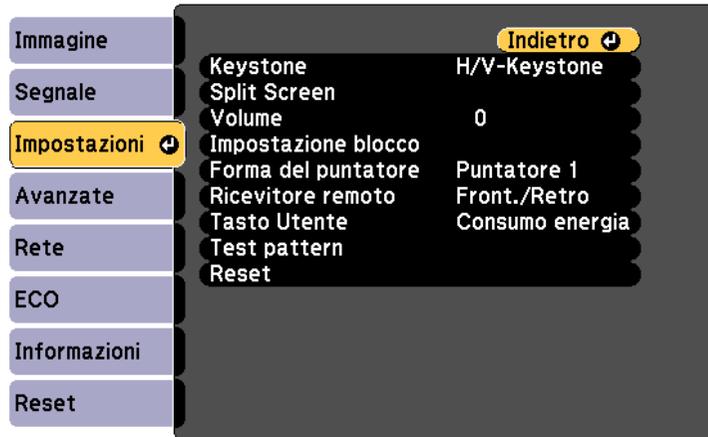
Blocco dei tasti del proiettore

I tasti sul pannello di controllo possono essere bloccati per evitare che chiunque usi il proiettore. È possibile bloccare tutti i tasti o tutti i tasti tranne l'interruttore. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

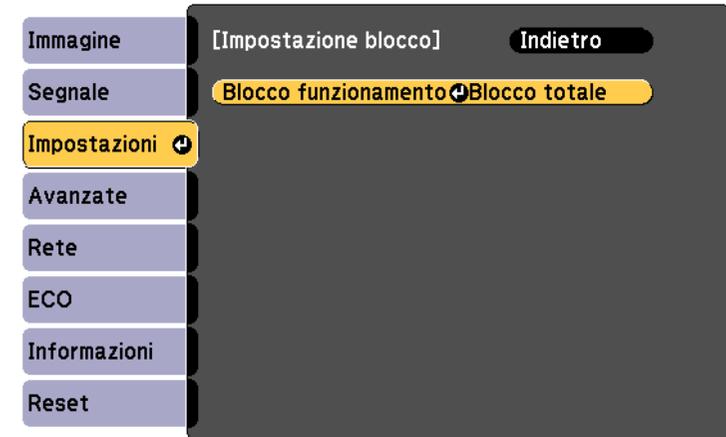
- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



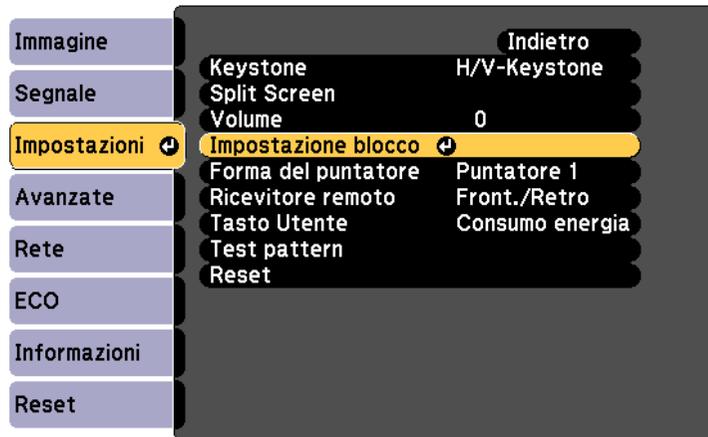
2 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



4 Selezionare **Blocco funzionamento** e premere [Enter].



3 Selezionare **Impostazione blocco** e premere [Enter].



5 Scegliere uno di questi tipi di blocco e premere [Enter]:

- Per bloccare tutti i tasti del proiettore, selezionare **Blocco completo**.
- Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore, selezionare **Blocco parziale**.

Sarà visualizzata una richiesta di conferma.

6 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati usando impostazioni selezionate.

» Link correlati

- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.80](#)

Sblocco dei tasti del proiettore

Se i tasti del proiettore sono stati bloccati, effettuare una delle seguenti operazioni per sbloccarli.

- Tenere premuto il tasto [Enter] sul pannello di controllo del proiettore per 7 secondi.

Verrà visualizzato un messaggio e il blocco sarà annullato.

- Selezionare **Off** come impostazione in **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**

» Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.106](#)



Usare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio. Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.

Installazione di un codice di sicurezza

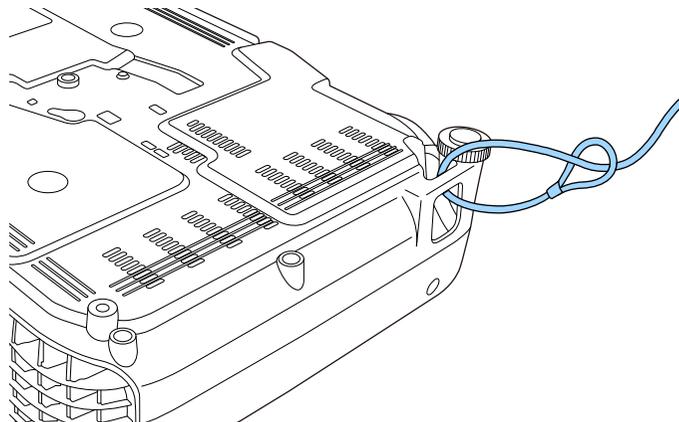
È possibile installare due tipi di cavi di sicurezza sul proiettore per scoraggiare il furto.

- Usare lo slot di sicurezza sul proiettore per fissare un sistema Kensington Microsaver Security.



Per maggiori informazioni sul sistema Microsaver Security, vedere <http://www.kensington.com/>.

- Usare il punto di fissaggio del cavo di sicurezza sul proiettore per fissare un cavo e assicurarlo a un mobile o un arredo pesante.



Utilizzo del proiettore in rete

Per configurare il proiettore per l'utilizzo in rete, seguire le istruzioni contenute nella presente sezione.

► Link correlati

- "Proiezione di rete wireless" [p.83](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.88](#)
- "Utilizzo di Quick Wireless Connection (solo Windows)" [p.90](#)

È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete wireless.

- Per effettuare tale operazione è necessario installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione wireless (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
- Alcuni modelli dispongono di moduli LAN wireless integrati (EB-U32/EB-W32). Non è necessario installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n.

Ci sono due modi per collegare il proiettore alla rete wireless:

- Utilizzando la Quick Wireless Connection USB Key opzionale (solo Windows)
- Configurare la connessione manualmente usando i menu **Rete** del proiettore

Una volta installato il modulo LAN wireless e configurato il proiettore, installare il software di rete dal CD-ROM Epson Projector Software (se disponibile) o scaricarlo se necessario. Usare il seguente software e la documentazione per configurare e controllare la proiezione wireless.

- Il software EasyMP Network Projection configura fino a quattro computer per la proiezione di rete wireless. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Network Projection*.
- Il software di proiezione EasyMP Multi PC Projection consente di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.

► Link correlati

- "Installazione del modulo LAN wireless" [p.83](#)
- "Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless" [p.84](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows" [p.86](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X" [p.87](#)
- "Configurazione della sicurezza di rete wireless" [p.87](#)

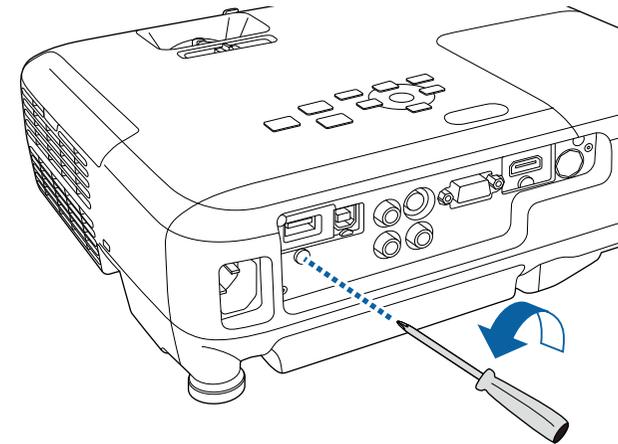
Installazione del modulo LAN wireless

Per usare il proiettore su una rete wireless, installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300). Non installare alcun altro tipo di modulo LAN wireless.

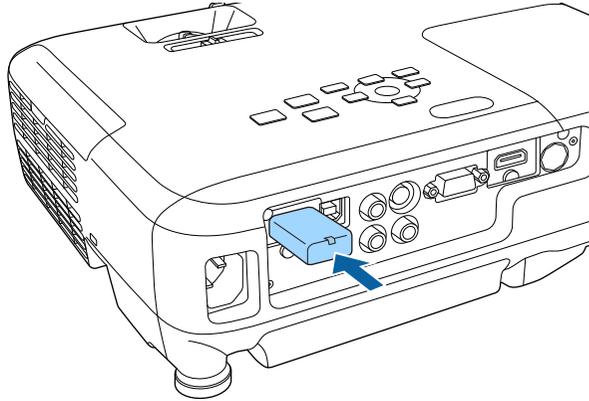
Attenzione

Non togliere mai il modulo quando il suo indicatore è blu o lampeggiante o mentre si sta effettuando una proiezione wireless. Questo potrebbe danneggiare il modulo o perdere i dati.

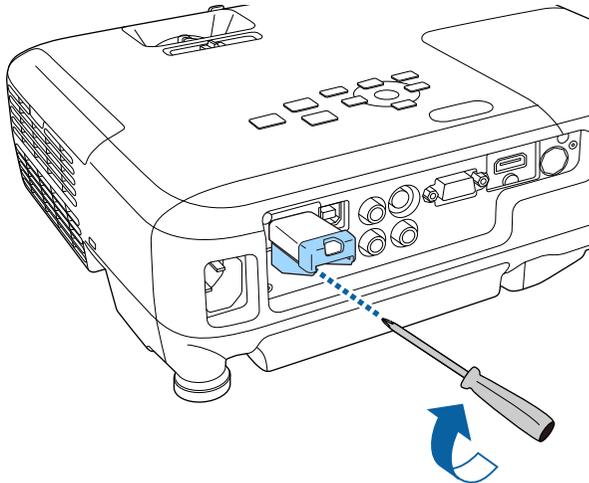
- 1** Rimuovere le viti che fissano il coperchio del modulo LAN wireless con un cacciavite a croce.



- 2 Collegare il modulo LAN wireless alla porta USB-A.



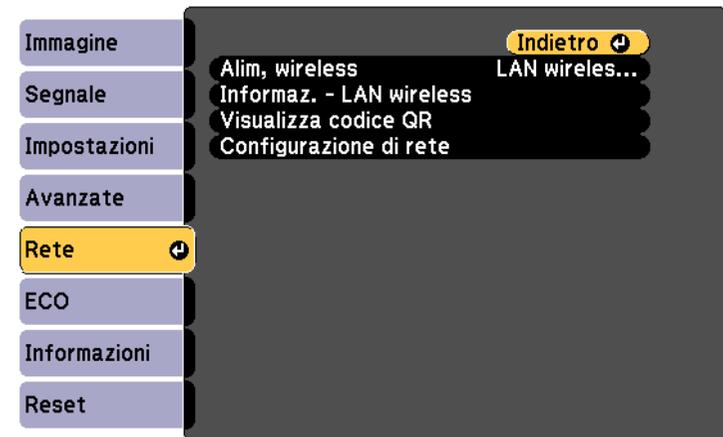
- 3 Montare il coperchio del modulo LAN wireless, quindi fissarlo in posizione con la vite.



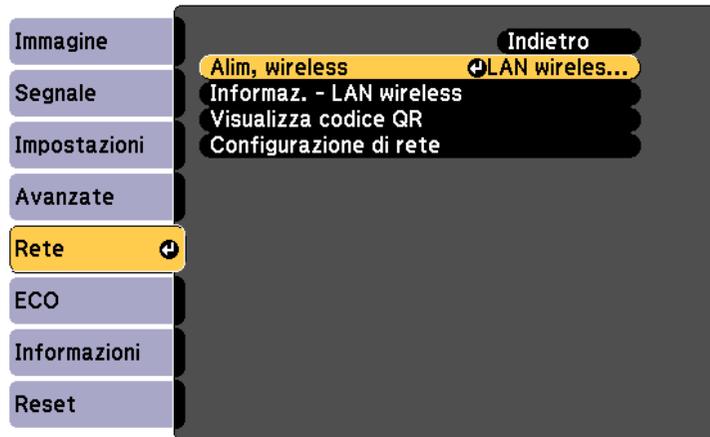
Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless

Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



3 Selezionare **LAN wireless On** come impostazione **Alim, wireless**.



4 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

5 Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



6 Selezionare le opzioni basilari come necessario.

- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password contr. Web** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente predefinito è EPSONWEB, la password predefinita è admin.)
- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una keyword visualizzata, casuale da un computer usando il software EasyMP Network Projection per accedere al proiettore.



Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome, le password e la keyword. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

7 Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



- 8** Selezionare l'impostazione **Modalità di connessione**.
- **Rapido** consente di effettuare una connessione rapida a un computer.
 - **Avanzato** consente di collegare i computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.

- 9** Se si è selezionata la modalità di **Avanzato**, selezionare **Cerca punto accesso** per selezionare il punto di accesso a cui connettersi.



Per assegnare l'SSID manualmente, selezionare **SSID** per immettere l'SSID.

- 10** Per la modalità di **Avanzate**, se necessario, assegnare le impostazioni IP della rete.

- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.
- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.

- 11** Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP o del SSID nella schermata di standby, impostare **Visualizz. SSID** o **Visual. indirizzo IP** su **Off**.

- 12** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

- 13** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Le impostazioni di rete wireless sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.



Una volta terminato di effettuare queste impostazioni wireless per il proiettore, è necessario selezionare la rete wireless nel proprio computer. Quindi avviare il software di rete per inviare immagini al proiettore tramite rete wireless.



Se si utilizza il software EasyMP Network Projection, assicurarsi di selezionare la modalità di connessione corrispondente a quella del proiettore selezionato.

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta sul computer.

- 1** Per accedere al software di utilità wireless, fare doppio clic sull'icona di rete sulla barra degli strumenti di Windows.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.
- 3** Fare clic su **Connetti**.

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta in OS X.

- 1 Fare clic sull'icona AirPort sulla barra dei menu sullo schermo in alto.
- 2 Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, accertarsi che AirPort sia attivo e selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

Configurazione della sicurezza di rete wireless

È possibile inviare la sicurezza del proiettore da usare su una rete wireless. Configurare una delle seguenti opzioni di sicurezza in modo che corrisponda alle impostazioni usate sulla rete:

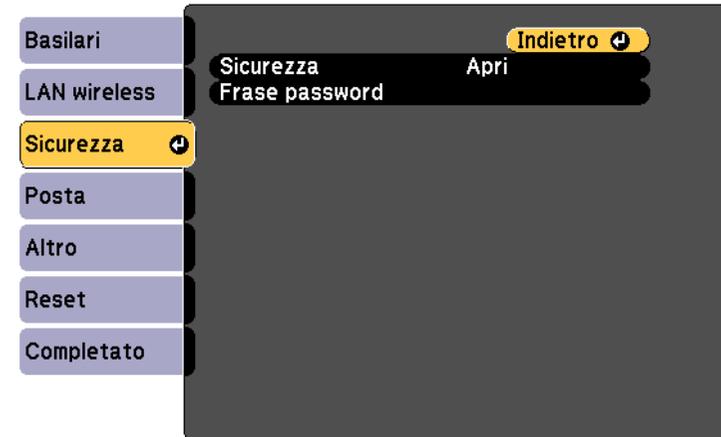
- Sicurezza WPA2-PSK
- Sicurezza WPA/WPA2-PSK



Contattare l'amministratore di rete per ottenere una guida o per inserire le informazioni corrette.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 4 Selezionare il menu **Sicurezza** e premere [Enter].



- 5 Selezionare le impostazioni di sicurezza corrispondenti alle impostazioni di rete.
- 6 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

» Link correlati

- "Menu Rete - Menu Sicurezza" [p.112](#)

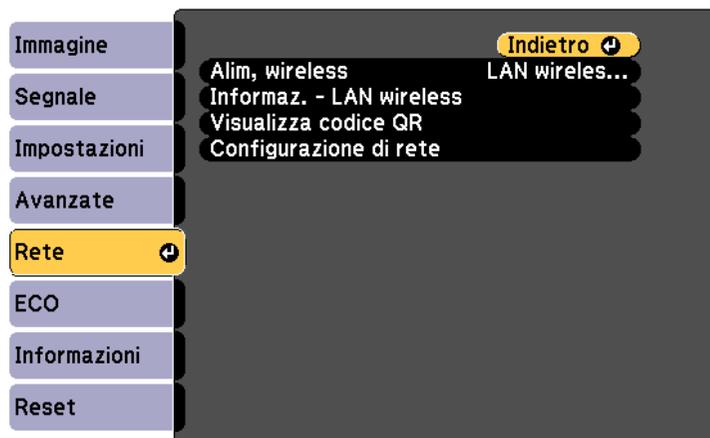
Dopo aver selezionato le impostazioni di rete wireless del proiettore, è possibile visualizzare un codice QR sullo schermo e utilizzarlo per la connessione di un dispositivo mobile tramite l'app Epson iProjection.



- Assicurarsi di installare la versione più recente di Epson iProjection (V1.3.0 o successivo) sul dispositivo.
- È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.
- È necessario impostare un profilo Wi-Fi quando si usa Epson iProjection per iOS per la prima volta.

1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

4 Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



5 Impostare **Visualizza info LAN** su **Testo e codice QR**.

6 Selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

7 Premere il tasto [LAN] sul telecomando o selezionare **Visualizza codice QR** nel menu Rete del proiettore.

Il codice QR viene visualizzato sulla superficie proiettata.



Se non viene visualizzato il codice QR dopo aver premuto il tasto [LAN], premere [Enter] per visualizzare il codice.

8 Avviare Epson iProjection sul dispositivo mobile.

9 Leggere il codice QR proiettato con il dispositivo mobile per connetterlo al proiettore.



Per leggere correttamente il codice QR, assicurarsi di rivolgere lo schermo ad angolo retto e abbastanza vicino in modo che il codice proiettato entri nella guida del lettore di codici QR del dispositivo mobile. Se ci si trova troppo lontani dallo schermo, il codice potrebbe non essere letto.

Una volta stabilita una connessione, viene visualizzata l'immagine dal dispositivo mobile. Toccare File sulla schermata dell'applicazione e selezionare il file che si desidera proiettare.

È possibile utilizzare Quick Wireless Connection USB Key per collegare rapidamente il proiettore a un computer Windows in modalità wireless e proiettare la presentazione.



Quick Wireless Connection USB Key non è incluso con il proiettore.

- 1** Assicurarsi che il modulo LAN wireless sia installato o integrato nel proiettore.
- 2** Accendere il proiettore.
- 3** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.
Viene visualizzata la schermata di standby LAN. Verificare che vengano visualizzati SSID e un indirizzo IP.
- 4** Effettuare una delle seguenti operazioni per collegare Quick Wireless Connection USB Key.
 - Rimuovere il modulo LAN wireless dal proiettore e inserire Quick Wireless Connection USB Key nella stessa porta usata per il modulo LAN wireless (EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300).
 - Collegare Quick Wireless Connection USB Key alla porta USB-A del proiettore (EB-U32/EB-W32).Viene visualizzato un messaggio in cui si informa che l'aggiornamento delle informazioni di rete è completo.
- 5** Rimuovere Quick Wireless Connection USB Key.
Se il proiettore richiede il modulo LAN wireless, reinserire il modulo LAN wireless nel proiettore.
- 6** Collegare Quick Wireless Connection USB Key a una porta USB del computer.



In Windows Vista, se viene visualizzata la finestra AutoPlay, selezionare **Esegui** **LaunchQWRD.exe**, quindi **Consenti**.

- 7** Seguire le istruzioni a schermo per installare il driver Quick Wireless Connection.



Se viene visualizzato il messaggio Windows Firewall, fare clic su **Sì** per disattivare il firewall.

Dopo qualche minuto, il proiettore visualizza l'immagine del computer. In caso contrario, premere il tasto [LAN] sul telecomando del proiettore o riavviare il computer.

- 8** Eseguire la propria presentazione.
- 9** Una volta terminato di proiettare in modalità wireless, selezionare l'opzione **Rimozione sicura dell'hardware** sulla barra delle applicazioni di Windows e rimuovere Quick Wireless Connection USB Key dal computer.



Potrebbe essere necessario riavviare il computer per riattivare la connessione LAN wireless.

Monitoraggio e controllo del proiettore

Seguire le istruzioni di queste sezioni per monitorare e controllare il proiettore su una rete.

► Link correlati

- "EasyMP Monitor" [p.92](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.93](#)
- "Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore" [p.95](#)
- "Configurazione del monitoraggio usando SNMP" [p.96](#)
- "Utilizzo dei comandi ESC/VP21" [p.97](#)

Il software EasyMP Monitor (solo Windows) consente di monitorare e controllare il proiettore in rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Monitor*.

È possibile scaricare EasyMP Monitor dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com/>

Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.



- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Quando si proiettano immagini tramite LAN wireless, connettersi in modalità **Avanzate**.
- La configurazione web e le funzioni di controllo supportano Internet Explorer 8.0 o successivo e Safari su reti che non usano un server proxy per la connessione. Usare Safari per OS X. Non è possibile selezionare tutte le impostazioni del menu proiettore o controllare tutte le funzioni di un proiettore usando un browser internet.
- Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, è possibile usare un browser internet per selezionare le impostazioni e controllare la proiezione anche se il proiettore è in modalità stand by (quando l'alimentazione non è collegata).

- 1** Accertarsi che il proiettore sia acceso.
- 2** Avviare il browser web su un computer collegato alla rete.
- 3** Digitare l'indirizzo IP del proiettore sulla casella indirizzi del browser e premere il tasto **Enter** del computer.

Sarà visualizzata la schermata Controllo Web.



- Potrebbe essere necessario effettuare l'accesso prima di vedere la schermata Controllo Web. Se si vede una finestra di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente predefinito è **EPSONWEB** e la password predefinita è **admin**.)
- È possibile modificare la password in **Password contr. Web** nel menu **Rete** del proiettore.
 - ☛ **Rete > Basilari > Password contr. Web**

- 4** Per selezionare le impostazioni del menu del proiettore, selezionare il nome del menu e seguire le istruzioni a schermo per selezionare le impostazioni.

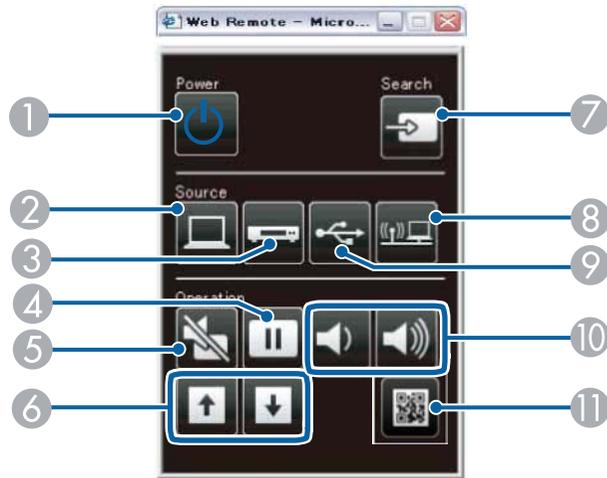


- Non è possibile selezionare le seguenti impostazioni usando un browser Internet.
Test pattern, Forma del puntatore, Tasto Utente, Logo utente, Lingua, Azzera ore lampada e tutte le impostazioni del menu **Rete**
- È possibile selezionare le seguenti impostazioni usando un browser Internet.
 - Nome community SNMP (fino a 32 caratteri alfanumerici)
 - Password monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici)
 - Porta HTTP (numero porta usato per il Controllo Web tranne per 80 (predefinita), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

- 5** Per controllare la proiezione in remoto, selezionare l'opzione Web Remote.



- 6** Selezionare l'icona corrispondente alla funzione di proiezione che si desidera controllare.



- ① Controllo interruttore
- ② Seleziona la sorgente della porta del computer
- ③ Seleziona la sorgente della porta S-Video, Video o HDMI/MHL
- ④ Controllo del tasto Freeze
- ⑤ Controllo del tasto A/V Mute
- ⑥ Controlli dei pulsanti Pagina su e Pagina giù
- ⑦ Cerca le sorgenti
- ⑧ Seleziona le sorgenti di rete
- ⑨ Seleziona la sorgente USB Display o il dispositivo USB
- ⑩ Controlli del tasto volume
- ⑪ Visualizza codice QR



S-Video è disponibile con EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

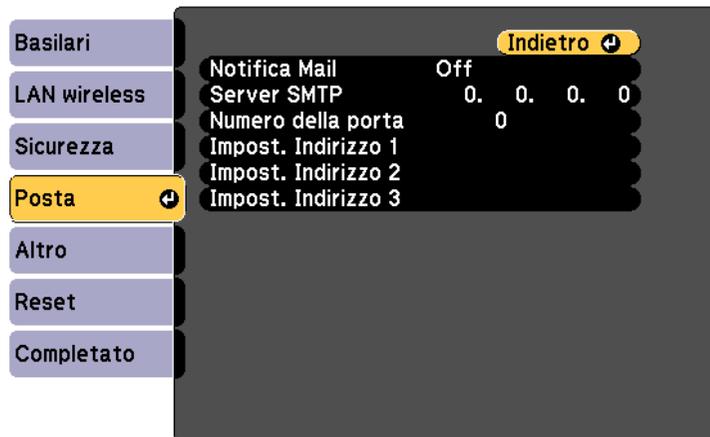
» Link correlati

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.111](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.116](#)

Il proiettore può essere configurato in modo che invii una e-mail di avviso in rete in caso di problemi con il proiettore.

Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, sarà possibile ricevere gli avvisi e-mail anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Posta** e premere [Enter].



- 5 Impostare **Notifica Mail** su **On**.
- 6 Immettere l'indirizzo IP per l'opzione **Server SMTP**.



Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

- 7 Selezionare un numero per il server SMTP **Numero della porta**, da 1 a 65535 (25 è il numero predefinito).

- 8 Scegliere un campo indirizzo, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di tre indirizzi.



Gli indirizzi e-mail possono essere lunghi al massimo 32 caratteri alfanumerici.

- 9 Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.



Se un problema critico causa lo spegnimento di un proiettore, si potrebbe non ricevere l'avviso e-mail.

» Link correlati

- "Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete" [p.95](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.116](#)

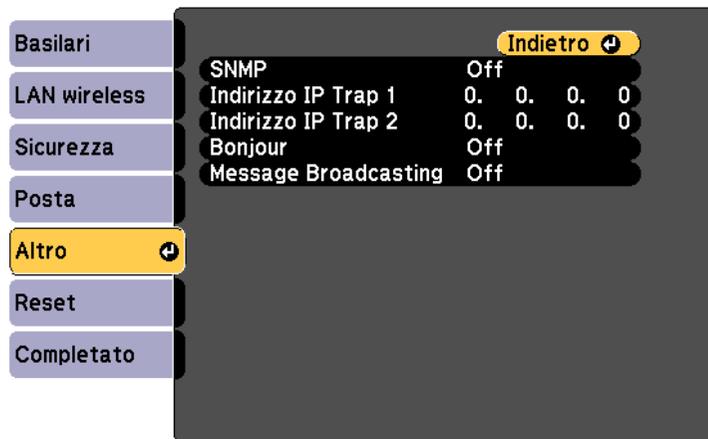
Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete

In caso di problemi con un proiettore in rete, se si è scelto di ricevere avvisi e-mail, si riceverà una e-mail contenente le seguenti informazioni.

- Indirizzo per Indirizzo 1 come mittente
- **Epson Projector** nella riga dell'oggetto
- Il nome del proiettore che sta avendo problemi
- L'indirizzo IP del proiettore interessato
- Informazioni dettagliate sul problema

Gli amministratori di rete possono installare il software SNMP (Simple Network Management Protocol) sui computer di rete in modo che possano monitorare i proiettori. Se la rete usa questo software, è possibile configurare il proiettore per il monitoraggio SNMP.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].



- 5 Impostare **SNMP** su **On**.
- 6 Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo.



Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

- 7 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

È possibile monitorare e controllare il proiettore dal computer tramite USB. Collegare il computer e il proiettore con un cavo USB, quindi immettere i comandi di comunicazione (comandi ESC/VP21).

► Link correlati

- "Configurazione per l'uso di comandi ESC/VP21" p.97
- "Elenco comandi ESC/VP21" p.97
- "Protocollo di comunicazione" p.97

Configurazione per l'uso di comandi ESC/VP21

La prima volta che si effettua il controllo e il monitoraggio del proiettore tramite i comandi ESC/VP21, è necessario installare il driver di comunicazione USB sul computer e configurare il proiettore. Successivamente non occorre installare il driver.

- 1** Installare il driver di comunicazione USB (EPSON USB-COM Driver) sul computer. Per informazioni su EPSON USB-COM Driver, contattare Epson.
- 2** Impostare **USB Type B** su **Link 21L** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- 3** Collegare il computer alla porta USB-B del proiettore usando un cavo USB.

Al successivo uso dei comandi, è possibile iniziare dal punto 2.

Elenco comandi ESC/VP21

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

Sono disponibili i seguenti comandi.

Voce			Comando
Accensione/spengimento	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selezione del segnale	Computer	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI, HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2 *		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	S-Video **		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
A/V Mute On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

* HDMI2 è disponibile solo con EB-U32/EB-U04/EB-U130.

** S-Video è disponibile solo con EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300.

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Contattare Epson per ulteriori dettagli.

Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna

- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

Regolazione del menu Impostazioni

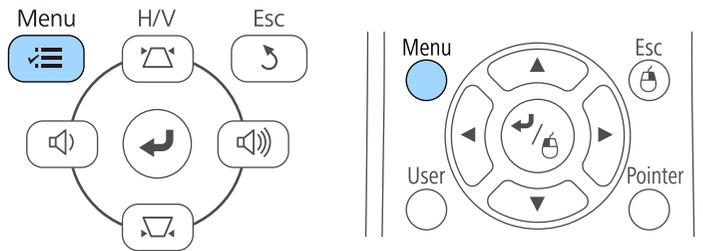
Seguire le istruzioni in queste sezioni per accedere al sistema di menu del proiettore e modificare le impostazioni del proiettore.

► Link correlati

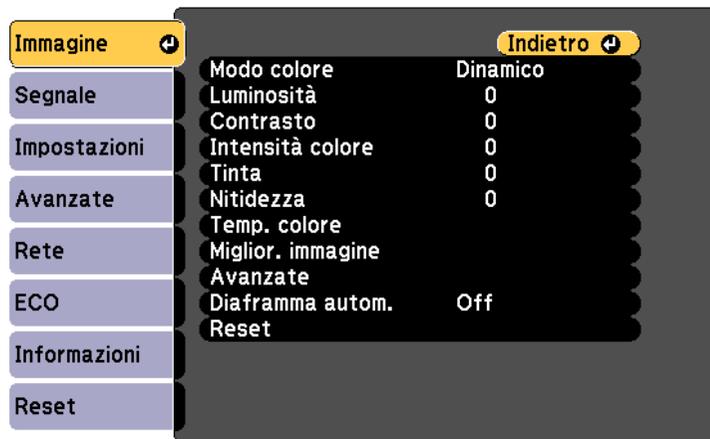
- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.100](#)
- "Utilizzo della tastiera a schermo" [p.101](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.102](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.106](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)
- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.110](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.116](#)
- "Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni" [p.118](#)
- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.120](#)
- "Copiare le impostazioni del menu su un altro proiettore (Configurazione di gruppo)" [p.121](#)

I menu del proiettore possono essere usati per regolare le impostazioni che controllano il modo in cui funziona il proiettore. Il proiettore visualizza i menu a schermo.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



Sarà visualizzata la schermata dei menu con la visualizzazione delle impostazioni menu **Immagine**.



- 2** Premere le frecce in alto o in basso per spostarsi attraverso i menu elencati a sinistra. Le impostazioni per ciascun menu sono visualizzate a destra.

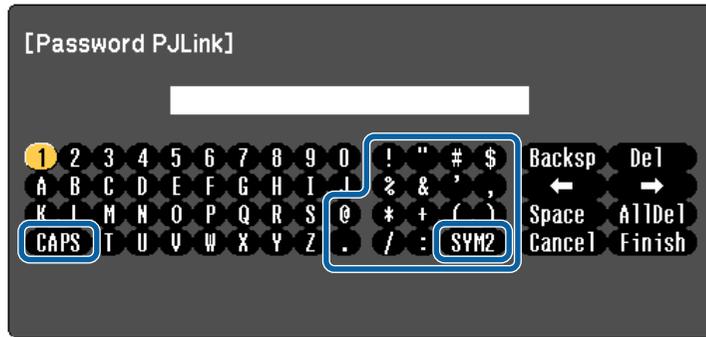


Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente.

- 3** Per modificare le impostazioni nel menu visualizzato, premere [Enter].
- 4** Premere il tasto freccia su o giù per spostarsi attraverso le impostazioni.
- 5** Modificare le impostazioni usando i pulsanti elencati nella schermata sotto i menu.
- 6** Per riportare tutte le impostazioni del menu ai loro valori predefiniti, selezionare **Reset**.
- 7** Una volta terminato di modificare le impostazioni su un menu, premere [Esc].
- 8** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

La tastiera a schermo è visualizzata quando è necessario inserire numeri e caratteri.

- 1 Usare le frecce sul pannello di controllo o sul telecomando per evidenziare il numero o il carattere che si desidera inserire e premere il pulsante [Enter].



 Ogni volta che viene selezionato il tasto **CAPS**, i caratteri cambiano tra maiuscoli e minuscoli. Ogni volta che viene selezionato il tasto **SYM1/2**, i simboli racchiusi nella cornice cambiano.

- 2 Una volta inserito il testo, selezionare **Finish** sulla tastiera per confermare gli inserimenti. Selezionare **Cancel** per annullare l'immissione di testo.

» **Link correlati**

- "Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo" [p.101](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.93](#)

Tipo di testo	Dettagli
Numeri	0123456789
Lettere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo

È possibile immettere il seguente testo quando si utilizza la tastiera a schermo.

Le impostazioni sul menu **Immagine** consentono di regolare la qualità dell'immagine per l'inserimento della sorgente in ingresso che si sta utilizzando. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modo colore	Vedere l'elenco di modi colore disponibili	Regolare l'intensità dei colori dell'immagine per diversi tipi di immagine e ambienti.
Luminosità	Disponibilità di vari livelli	Illumina o scurisce tutta l'immagine.
Contrasto	Disponibilità di vari livelli	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Intensità colore	Disponibilità di vari livelli	Regola l'intensità dei colori dell'immagine.
Tinta	Disponibilità di vari livelli	Regola il bilanciamento del verde verso toni magenta nell'immagine.
Nitidezza	Disponibilità di vari livelli	Regola la nitidezza o la morbidezza dei dettagli dell'immagine.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Temp. colore	Temp. colore Personalizzato	Imposta il tono del colore sulla base della temperatura colore. Selezionando un valore alto, l'immagine assume una tinta blu. Selezionando un valore basso, l'immagine assume una tinta rossa. Temp. colore: selezionare per impostare l'intervallo di temperatura colore tra 3200K e 10000K (per la modalità sRGB) o da 0 a 10 (per altre modalità colore). Personalizzato: regola i componenti individuali R (rosso), G (verde) e B (blu) dell'offset e del guadagno.
Miglior. immagine	Riduzione rumore	Riduce lo sfarfallio nelle immagini analogiche.
Avanzate	Deinterlacciamento (Per l'ingresso del segnale interlacciato (480i/576i/1080i))	Imposta se convertire o no i segnali da interlacciati a progressivi per alcuni tipi di immagini video. Off: per immagini video con movimento rapido. Video: per la maggior parte dei video. Film/Auto: per i film, la grafica computerizzata e l'animazione.
Diaframma autom.	Off Normale Alta velocità	Regola la luminosità proiettata sulla base della luminosità immagine quando il Modo colore è impostato su Dinamico o Cinema .
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione ad eccezione di Modo colore del menu Immagine .



- L'impostazione **Luminosità** non influenza la luminosità della lampada. Per modificare il modo di luminosità della lampada, usare l'impostazione **Consumo energia** nel menu **ECO** del proiettore.
- Non è possibile selezionare l'impostazione **Riduzione rumore** quando deve essere inserito quanto segue.
 - **Deinterlacciamento** è impostato su **Off**.
 - Viene inviato un segnale RGB digitale.
 - Viene inviato un segnale interlacciato (480i/576i/1080i).

► Link correlati

- "Modi colore disponibili" [p.53](#)

Normalmente il proiettore rileva e ottimizza automaticamente le impostazioni del segnale in ingresso. Se è necessario personalizzare le impostazioni, è possibile usare il menu **Segnale**. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Non è possibile selezionare le impostazioni nel menu **Segnale** quando la sorgente in ingresso corrente è una delle seguenti:

- USB Display
- USB
- LAN



Possono essere ripristinate le impostazioni di **Tracking**, **Sync.**, e **Posizione** premendo il tasto [Auto] sul telecomando.

Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Formato	Vedere l'elenco di rapporti d'aspetto disponibili.	Imposta il rapporto d'aspetto (rapporto ampiezza/altezza) per la sorgente in ingresso selezionata.
Tracking	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le strisce verticali nelle immagini del computer.
Sync.	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le sfocature o gli sfarfallii nelle immagini del computer.
Posizione	Su Giù Sinistra Destra	Regola la posizione dell'immagine sullo schermo.
Setup Automatico	On Off	Ottimizza automaticamente la qualità immagine del computer (quando è su On).
Overscan (Per ingresso di segnale component video e RGB video)	Auto Off 4% 8%	Cambia il rapporto di immagine proiettato per rendere visibili i bordi attraverso una percentuale selezionabile o automaticamente.

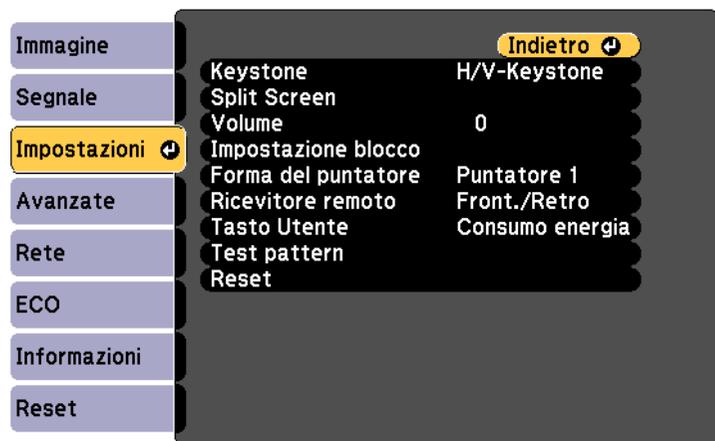
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Risoluzione	Auto Normale Panoramico	Imposta la risoluzione del segnale in ingresso se non rilevata automaticamente usando l'opzione Auto .

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Avanzate	IntervalloVideo HDMI Segnale ingresso Segnale video	<p>IntervalloVideo HDMI: Imposta la gamma video in modo che corrisponda all'impostazione del dispositivo collegato alla porta in ingresso HDMI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: rileva l'intervallo video automaticamente. • Normale: normalmente per immagini di un dispositivo diverso da un computer; può anche essere selezionato se le aree nere dell'immagine sono troppo luminose. • Ampliato: normalmente per immagini da un computer; può anche essere selezionato se l'immagine è troppo scura. <p>Segnale ingresso: Specifica il tipo di segnale delle sorgenti in ingresso collegate alle porte del computer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: rileva i segnali automaticamente. • RGB: corregge il colore per gli ingressi video computer/RGB. • Component: corregge il colore per gli ingressi video component. <p>Segnale video: Specifica il tipo di segnale delle sorgenti in ingresso collegate alle porte video.</p> <p>Auto: rileva i segnali automaticamente. Se c'è interferenza o non viene visualizzata nessuna immagine quando impostato su Automatico, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.</p>
Reset	—	<p>Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Segnale, ad eccezione di quanto segue:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Segnale ingresso

» Link correlati

- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.51](#)

Le opzioni sul menu **Impostazioni** consentono di ottimizzare diverse funzioni del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Split Screen	Dimensioni schermo Sorgente Commuta schermate Sorgente audio Visualizza codice QR	Divide l'area di visualizzazione in orizzontale e visualizza due immagini una accanto all'altra (premere [Esc] per annullare la visualizzazione con lo schermo suddiviso).
Zoom (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)	—	Regola le dimensioni dell'immagine proiettata.
Volume	Disponibilità di vari livelli	Regola il volume del sistema di altoparlanti del proiettore. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.
Impostazione blocco	Blocco funzionamento	Controlla il blocco dei tasti del proiettore per assicurare il proiettore: Blocco completo: blocca tutti i tasti. Blocco parziale: Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore Off: nessun tasto bloccato.
Forma del puntatore	Puntatore 1:  Puntatore 2:  Puntatore 3: 	Modifica la forma del puntatore del telecomando.
Ricevitore remoto	Front./Retro Front. Retro Off	Limita il ricevimento di segnali del telecomando dal ricevitore selezionato; Off disattiva tutti i ricevitori.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Keystone	H/V-Keystone Quick Corner	Regola la forma dell'immagine rendendola rettangolare (in orizzontale e in verticale). H/V-Keystone: selezionare per correggere manualmente i lati orizzontali e verticali, oppure attivare o disattivare V-Keystone auto. e Keystone orizzontale. Quick Corner: selezionare per correggere la forma e l'allineamento dell'immagine usando una visualizzazione a schermo.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Tasto Utente	Consumo energia Info Deinterlacciamento Test pattern Risoluzione Visualizza codice QR	Assegna un'opzione del menu al tasto [User] sul telecomando per un accesso con singolo tocco.
Test pattern	—	<p>Visualizza un monoscopio per aiutare nella messa a fuoco e nello zoom dell'immagine e per la correzione della forma dell'immagine (premere il tasto [Esc] per annullare il monoscopio).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #fff9c4;"> <p>Attenzione Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>
Reset	—	<p>Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Impostazioni, ad eccezione di quanto segue:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Tasto Utente

Le impostazioni del menu **Avanzate** consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Schermata iniziale	Visual aut scherm iniz Funzione pers. 1 Funzione pers. 2	Seleziona le opzioni di visualizzazione della schermata iniziale del proiettore: Visual aut scherm iniz: selezionare se visualizzare o meno automaticamente la Schermata iniziale. Funzione pers. 1/Funzione pers. 2: selezionare per impostare le funzioni e la visualizzazione come Schermata iniziale personalizzata.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Schermo	Messaggi Colore sfondo Schermo iniziale A/V Mute	Seleziona diverse opzioni di visualizzazione: Messaggi: impostare su On per visualizzare messaggi come il nome della sorgente in ingresso, il nome modo colore, il rapporto d'aspetto, nessun messaggio segnale o avviso alta temperatura sull'immagine proiettata. Colore sfondo: imposta il colore delle schermate o il logo da visualizzare quando non viene ricevuto nessun segnale. Schermo iniziale: impostare su On per visualizzare il Logo utente all'avvio della proiezione. A/V Mute: imposta il colore o il logo dello schermo da visualizzare quando A/V Mute è attivato.
Logo utente	—	Crea una schermata che il proiettore visualizza per identificare se stesso e migliorare la sicurezza.
Proiezione	Front. Front./Soffitto Retro Retro/Soffitto	Seleziona il modo in cui il proiettore è rivolto rispetto allo schermo in modo che l'immagine sia orientata correttamente.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Funzionamento	Direct Power On Modo alta quota Ricerca aut. sorg. Accensione autom.	<p>Seleziona diverse opzioni di utilizzo:</p> <p>Direct Power On: consente di accendere il proiettore collegandolo senza premere l'interruttore.</p> <p>Modo alta quota: regola la temperatura d'esercizio del proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m.</p> <p>Ricerca aut. sorg.: impostare su On per rilevare automaticamente il segnale di ingresso e proiettare immagini in assenza di segnale di ingresso.</p> <p>Accensione autom.: selezionare la sorgente di immagini da cui avviare automaticamente la proiezione. Quando il proiettore rileva il segnale di ingresso dalla sorgente di immagini selezionata, proietta automaticamente in Modo stand by. Per abilitare questa funzione, collegare il proiettore utilizzando un cavo VGA per computer o un cavo USB.</p>
USB Type B	USB Display Link 21L	<p>USB Display: attiva USB Display.</p> <p>Link 21L: attiva i comandi ESC/VP21.</p>
ID del proiettore	Off Da 1 a 9	Assegna un ID per il proiettore quando si usano più proiettori.
Lingua	Diverse lingue disponibili	Selezionare la lingua del menu proiettore e le visualizzazioni dei messaggi.
Reset	—	<p>Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Avanzate, ad eccezione di quanto segue:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Logo utente • Proiezione • Modo alta quota • Ricerca aut. sorg. • USB Type B • ID del proiettore • Lingua



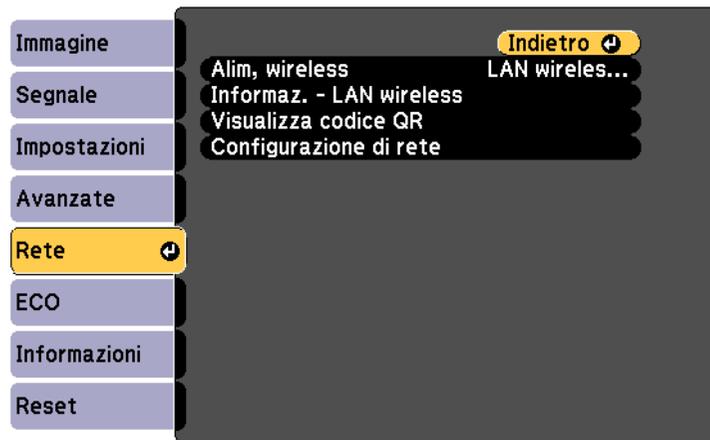
Quando si imposta **Logo protetto** su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni correlate alla visualizzazione del logo utente (**Colore sfondo**, **Schermo iniziale**, **A/V Mute** nell'impostazione **Schermo**). Impostare prima **Logo protetto** su **Off**.

» Link correlati

- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.78](#)

Le impostazioni sul menu **Rete** consentono di visualizzare le informazioni di rete e configurare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite rete.

Se si imposta **Protezione di Rete** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare prima la **Protezione di Rete** su **Off**.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Informaz. - LAN wireless	Modalità di connessione Tipo di LAN wireless. Livello segnale Nome del proiettore SSID DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC Codice regionale	Visualizza lo stato e i dettagli di rete quando viene selezionato Alim, wireless su LAN wireless On .
Visualizza codice QR	—	Visualizza codice QR.
Configurazione di rete	Ai menu di rete aggiuntivi	Configura le impostazioni di rete.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Alim, wireless	LAN wireless On Off	Configura le impostazioni LAN wireless. Selezionare LAN wireless On quando si collega il proiettore e un computer tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, disattivare per impedire accessi indesiderati di altri utenti.

 Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.

» **Link correlati**

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.111](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.111](#)
- "Menu Rete - Menu Sicurezza" [p.112](#)
- "Menu Rete - Menu Mail" [p.113](#)
- "Menu Rete - Altri menu" [p.114](#)
- "Menu Rete - Menu Reset" [p.115](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.78](#)

Menu Rete - Menu Basilari

Le impostazioni del menu **Basilari** consente di selezionare le impostazioni di rete basilari.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Nome del proiettore	È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici (non utilizzare " * + , / ; < = > ? [\] ` spazi)	Inserire un nome per identificare il proiettore in rete.
Password contr. Web	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici (non utilizzare * : spazi)	Inserire una password per accedere al protocollo in rete. (Il nome utente predefinito è EPSONWEB, la password predefinita è admin.)

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Keyword proiettore	On Off	Impostare su On per attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una keyword visualizzata, casuale da un computer usando il software EasyMP Network Projection e EasyMP Multi PC Projection per accedere al proiettore.
Visualizza info LAN.	Testo e codice QR Testo	Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore. Quando viene visualizzato un codice QR, è possibile collegarsi alla rete semplicemente leggendo il codice QR con Epson iProjection. Il valore predefinito è Testo e codice QR .

Menu Rete - Menu LAN wireless

Le impostazioni del menu **LAN wireless** consentono di selezionare le impostazioni LAN wireless .

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless**



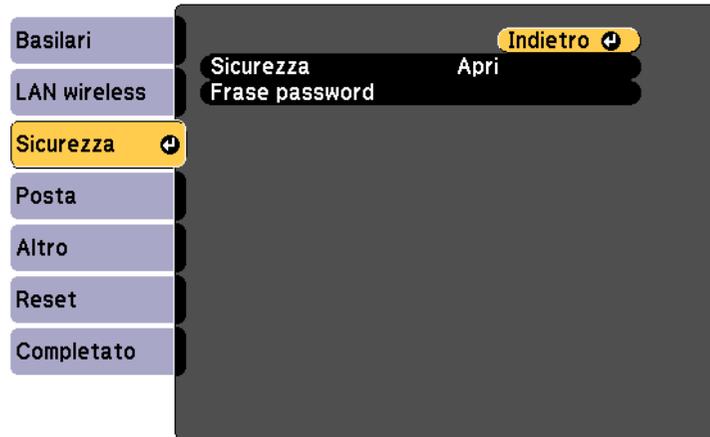
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modalità di connessione	Rapido Avanzato	Selezionare il tipo di connessione wireless: Rapido: consente di effettuare una connessione rapida a un computer. Il proiettore si trasforma in un semplice punto di accesso. Selezionare il tipo di sicurezza e impostare la frase password nel menu Sicurezza , se necessario, per utilizzare EasyMP Network Projection per la connessione in modalità Rapido. Avanzato: consente di collegare più computer tramite un punto d'accesso di rete wireless. La connessione viene stabilita in modalità infrastruttura.
Canale	1ch 6ch 11ch	In modalità di connessione Rapido , viene selezionata la banda di frequenza (canale) usata dalla rete wireless.
SSID	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Imposta il SSID (nome della rete) del sistema di rete wireless a cui il proiettore si collega.
Cerca punto accesso	A visualiz. ricerca	Cerca punti di accesso disponibili alla rete wireless nella modalità di connessione Avanzato. A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco. La sicurezza deve essere impostata separatamente.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	DHCP: Impostare su On se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su Off per accedere manualmente all' Indirizzo IP , alla Mas.Sottorete , e all' Ind. Gateway della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi della rete. Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP e l'indirizzo del gateway e 0.0.0.0 e 255.255.255.255 per la maschera di sottorete.
Visualizz. SSID	On Off	Selezionare se visualizzare o meno il SSID sulla schermata di stand by della rete.
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete.

Menu Rete - Menu Sicurezza

Le impostazioni del menu **Sicurezza** consentono di selezionare il tipo di sicurezza e le impostazioni di sicurezza corrispondenti alla rete a cui si sta collegando il proiettore su.

☛ Rete > Configurazione di rete > Sicurezza



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Sicurezza	Apri WPA2-PSK WPA/WPA2-PSK	Seleziona il tipo di sicurezza usata sulla rete wireless. Quando si imposta la sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera collegarsi.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Frase password	Varie frasi password da 8 a 32 caratteri (quando si accede da un browser Web: varie frasi password da 8 a 63 caratteri)	Per la sicurezza WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK , selezionare la frase password precondivisa usata in rete. Una volta inserita la frase password e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*). Quando si effettua la connessione usando EasyMP Network Projection, non è necessario immettere la frase password nel computer se non è stata modificata rispetto a quella predefinita. Consigliamo di cambiare la frase password periodicamente per sicurezza. Se le impostazioni di rete vengono inizializzate, viene ripristinata la password iniziale.

Tipo di sicurezza

Quando ci si connette ad una rete wireless in modalità Avanzato, si consiglia vivamente di impostare la sicurezza.

WPA è uno standard di crittografia che migliora la sicurezza delle reti wireless. Il proiettore supporta i metodi di crittografia TKIP e AES.

WPA include anche le funzioni di autenticazione. L'autenticazione WPA fornisce due metodi: utilizzo di un server di autenticazione, oppure autenticazione tra computer e punto di accesso senza utilizzo di un server. Questo proiettore supporta l'ultimo metodo, senza server.

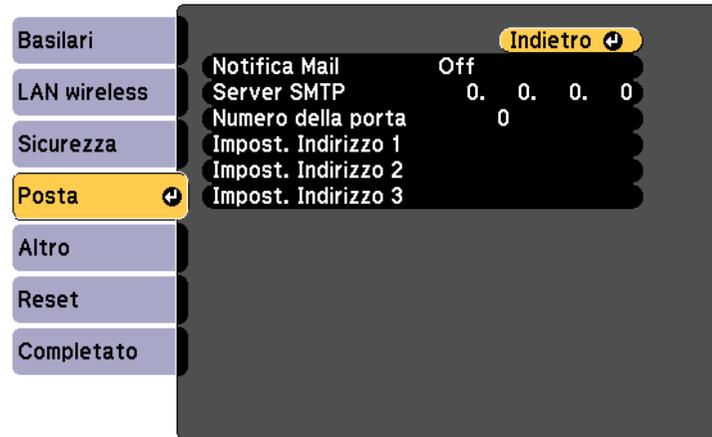


Per stabilire i dettagli, seguire le istruzioni dell'amministratore di rete.

Menu Rete - Menu Mail

Le impostazioni del menu **Posta** consentono di ricevere una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☛ Rete > Configurazione di rete > Posta

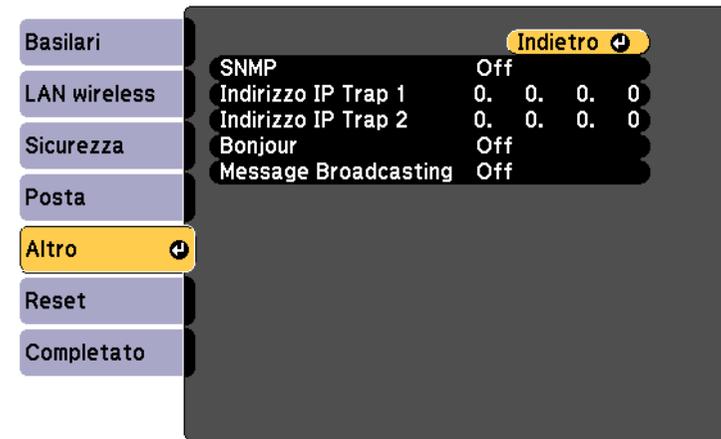


Impostazione	Opzioni	Descrizione
Notifica Mail	On Off	Impostare su On per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP del server SMTP del proiettore usando numeri da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).
Numero della porta	Da 1 a 65535 (il predefinito è 25)	Selezionare un numero per il numero di porta del server SMTP.
Impost. Indirizzo 1 Impost. Indirizzo 2 Impost. Indirizzo 3	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici (non utilizzare " () , ; < > [\] spazi)	Inserire l'indirizzo e-mail, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di 3 indirizzi.

Menu Rete - Altri menu

Le impostazioni del menu **Altro** consente di selezionare altre impostazioni di rete.

☛ Rete > Configurazione di rete > Altro



Impostazione	Opzioni	Descrizione
SNMP	On Off	Impostare su On per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete. Il valore predefinito è Off .
Indirizzo IP Trap 1 Indirizzo IP Trap 2	Indirizzo IP	Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

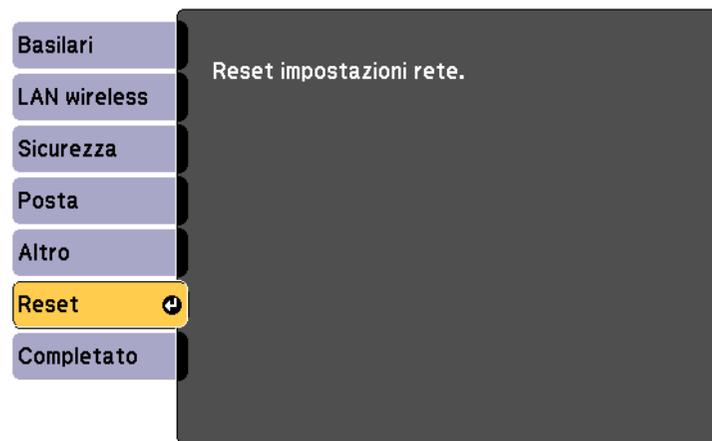
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Bonjour	On Off	Impostare questa opzione su On quando si esegue la connessione alla rete mediante Bonjour. Per maggiori informazioni sul servizio Bonjour, visitare il sito Web Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	On Off	Impostare su On per abilitare la funzione EPSON Message Broadcasting. È possibile scaricare Message Broadcasting e la guida di funzionamento dal seguente sito Web. http://www.epson.com/

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset impostazioni rete.	Si No	Selezionare Si per reimpostare tutte le impostazioni di rete.

Menu Rete - Menu Reset

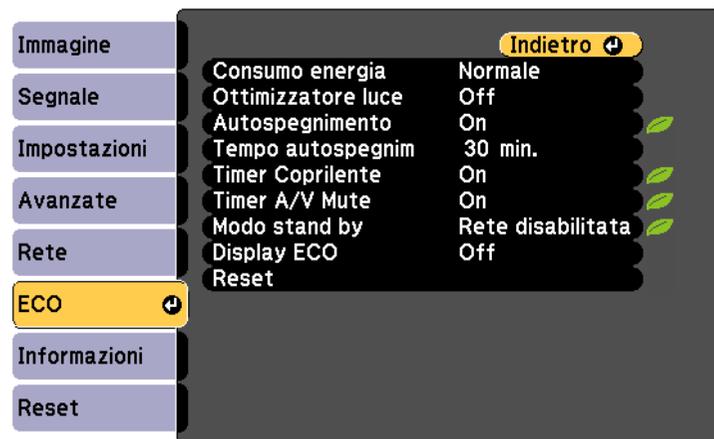
Le impostazioni del menu **Reset** consentono di azzerare tutte le impostazioni di rete.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Reset**



Le impostazioni del menu **ECO** consentono di personalizzare le funzioni del proiettore per risparmiare energia.

Selezionando un'impostazione di risparmio energetico, apparirà accanto all'elemento del menu un'icona con una foglia.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Consumo energia	Normale ECO	<p>Seleziona la modalità di luminosità della lampada del proiettore:</p> <p>Normale: imposta la luminosità massima della lampada.</p> <p>ECO: riduce la luminosità della lampada e il rumore della ventola risparmiando energia e prolungando la vita utile della lampada.</p> <p>Non è possibile selezionare le impostazioni quando si usa il proiettore in alta quota in luoghi soggetti ad alte temperature.</p>

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ottimizzatore luce (Disponibile quando Consumo energia è impostato su Normale .)	On Off	Quando viene impostato su On , la luminosità della lampada viene regolata in base all'immagine proiettata. Ciò consente di ridurre il consumo di energia abbassando la luminosità della lampada in base alla scena in fase di proiezione. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.
Autospegnimento	On Off	Spegne automaticamente il proiettore dopo un intervallo di inattività (se On).
Tempo autospegnim	Da 1 a 30 minuti	Imposta l'intervallo dell'autospegnimento.
Timer Coprilente	On Off	Spegne automaticamente il proiettore dopo 30 minuti se il coprilente è chiuso (se On).
Timer A/V Mute	On Off	Il proiettore si disattiva automaticamente dopo 30 minuti se A/V Mute è stato abilitato (se On).
Modo stand by	Rete abilitata Rete disabilitata	<p>Rete abilitata indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by. Abilitare questa funzione per consentire che vengano effettuate le seguenti operazioni quando il proiettore è in modalità stand by:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitoraggio e controllo del proiettore mediante una rete
Display ECO	On Off	Visualizza un'icona con la foglia nell'angolo in basso a sinistra della schermata proiettata a indicare lo stato di risparmio energetico, quando la luminosità della lampada cambia (se On).
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu ECO , ad eccezione di Modo stand by .

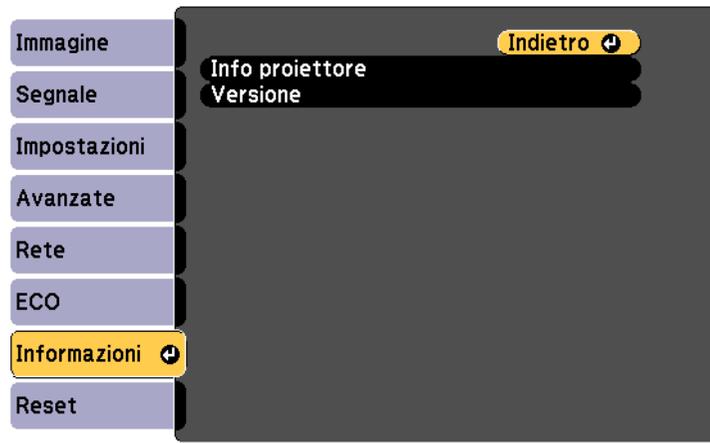


- Quando si abilita l'impostazione **Tempo autospegnim**, la lampada si attenua per breve tempo prima di raggiungere il limite del timer e il proiettore si spegne.
- Quando si abilita l'impostazione **Timer Coprilente** o **Timer A/V Mute**, la lampada utilizza meno corrente quando si chiude il coprilente o si attiva **A/V Mute**.

► Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)

Le informazioni sul proiettore e la relativa versione possono essere visualizzate attraverso il menu **Informazioni**. Tuttavia, non è possibile cambiare le impostazioni del menu.



Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore

È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore e le sorgenti in ingresso visualizzando il menu **Info proiettore** nel menu **Informazioni**.



Informazione	Descrizione
Info proiettore	Visualizza le informazioni sul proiettore.
Versione	Visualizza la versione del firmware del proiettore.

» Link correlati

- "Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore" [p.118](#)



Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente. Il timer di utilizzo della lampada non registra le ore finché a 10 ore di utilizzo della lampada.

Informazione	Descrizione
Ore della lampada	Visualizza il numero di ore (H) di utilizzo della lampada nelle modalità Normale e ECO di Consumo energia; se le informazioni sono visualizzate in giallo, procurarsi al più presto una lampada sostitutiva Epson.
Sorgente	Visualizza il nome della porta a cui viene connessa la sorgente in ingresso corrente.
Segnale ingresso	Visualizza le impostazioni del segnale in ingresso della sorgente in ingresso corrente.
Risoluzione	Visualizza la risoluzione della sorgente in ingresso corrente.

Informazione	Descrizione
Segnale video	Visualizza il formato del segnale video della sorgente in ingresso corrente.
Freq. refresh	Visualizza la frequenza di refresh della sorgente in ingresso corrente.
Info sinc	Visualizza le informazioni che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Stato	Visualizza le informazioni sui problemi del proiettore che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Event ID	Visualizza il numero Event ID corrispondente a un problema specifico del proiettore; vedere i codici Event ID.

► Link correlati

- "Elenco codici Event ID" [p.119](#)

Elenco codici Event ID

Se l'opzione **Event ID** nel menu **Info** visualizza un numero di codice, controllare l'elenco di codici Event ID per conoscere la soluzione al problema del proiettore associato al codice.

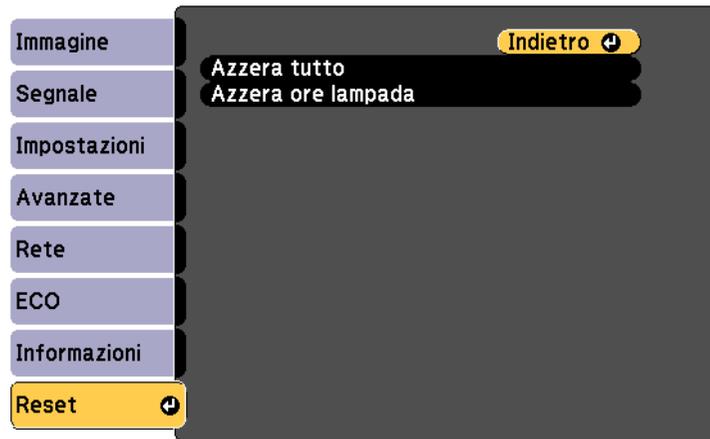
Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete o Epson per richiedere assistenza tecnica.

Codice Event ID	Causa e soluzione
0432	Il software di rete non si è avviato. Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo.
0435	
0434	Comunicazione di rete instabile. Controllare lo stato di comunicazione del proiettore, attendere qualche secondo e riprovare a ricollegarsi alla rete.
0481	
0482	
0485	

Codice Event ID	Causa e soluzione
0433	Impossibile visualizzare le immagini trasferite. Riavviare il software di rete.
0484	La comunicazione con il computer è stato scollegata. Riavviare il software di rete.
0483	Il software di rete si è chiuso inaspettatamente. Controllare lo stato di comunicazione della rete, quindi spegnere e riaccendere il proiettore.
04FE	
0479	Si è verificato un errore di sistema del proiettore. Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo.
04FF	
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID. Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0893	Il tipo di crittografia TKIP/AES non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0894	La comunicazione con un punto di accesso non autorizzato è stata interrotta. Contattare l'amministratore di rete.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP. Accertarsi che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si sta usando il DHCP, impostare DHCP su Off nel menu Rete del proiettore. ☛ Rete > LAN wireless > Impostazioni IP > DHCP
0899	Altri errori di comunicazione.

È possibile azzerare la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai loro valori predefiniti usando l'opzione **Azzerà tutto** nel menu **Reset**.

Il tempo di utilizzo della lampada del proiettore può essere azzerato quando si utilizza la lampada usando l'opzione **Azzerà ore lampada**.



Non è possibile azzerare le seguenti impostazioni usando l'opzione **Reset totale**:

- Segnale ingresso
- Zoom
- Logo utente
- Lingua
- Voci del menu **Rete**
- Ore della lampada
- Password

Una volta selezionate le impostazioni del menu per un proiettore, è possibile salvare le impostazioni su un'unità flash USB o su un computer collegato tramite cavo USB per copiarle su un altro proiettore, purché sia dello stesso modello del primo.

Le impostazioni del menu come le seguenti non sono copiate sull'altro proiettore.

- Impostazioni del menu **Rete** (tranne per il menu **Posta** e il menu **Altro**)
- **Ore della lampada** e **Stato** dal menu **Informazioni**



Effettuare la configurazione di gruppo prima di regolare le impostazioni immagine come Keystone. Poiché i valori di regolazione dell'immagine vengono copiati su un altro proiettore, le regolazioni effettuate prima di eseguire la configurazione di gruppo vengono sovrascritte e lo schermo di proiezione regolato potrebbe cambiare.

Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.

Attenzione

Epson non si assume responsabilità per guasti dovuti alla configurazione di gruppo e per i costi di riparazione associati a causa di cali di corrente, errori di comunicazione o altri problemi che possano provocare guasti.

» **Link correlati**

- "Effettuare una configurazione di gruppo usando una unità flash USB" [p.121](#)
- "Effettuare una configurazione di gruppo usando un cavo USB" [p.122](#)

Effettuare una configurazione di gruppo usando una unità flash USB

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello usando l'unità flash USB.



L'unità flash USB deve usare un formato FAT e non incorporare nessuna funzione di sicurezza. Eliminare tutti i file sull'unità prima di usarlo per la configurazione di gruppo, oppure le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.

- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare una unità flash USB vuota direttamente alla porta USB-A del proiettore.
- 3** Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].

Gli indicatori iniziano a lampeggiare e il file di configurazione di gruppo viene scritto sull'unità flash USB. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

Attenzione

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash USB, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 5** Togliere l'unità flash USB.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

- 6** Scollegare il cavo elettrico dall'altro proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.

- 7 Collegare l'unità flash USB contenente il file con la configurazione di gruppo salvata nella porta USB-A del proiettore.
- 8 Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 9 Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu]. (Gli indicatori rimangono accesi per circa 75 secondi.)
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

Attenzione

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 10 Togliere l'unità flash USB.

Effettuare una configurazione di gruppo usando un cavo USB

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello collegando il computer e il proiettore usando un cavo USB.



È possibile utilizzare questo metodo di configurazione di gruppo con le seguenti versioni del sistema operativo:

- Windows Vista e successivo
- OS X 10.5.3 e successivo

- 1 Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2 Collegare un cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.

- 3 Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4 Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.
- 5 Aprire l'icona o la cartella del disco rimovibile e salvare il file di configurazione di gruppo sul computer.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

- 6 Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (OS X).
- 7 Scollegare il cavo USB.
Il proiettore si spegne.
- 8 Scollegare il cavo elettrico dall'altro proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.
- 9 Collegare il cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.
- 10 Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 11 Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu].
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.

12 Copiare il file di configurazione di gruppo (PJCONFDATA.bin) salvato sul computer nella cartella di livello superiore del disco rimovibile.

 Non copiare file o cartelle diversi da quelli del file di configurazione di gruppo sul disco rimovibile.

13 Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (OS X).

14 Scollegare il cavo USB.

Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

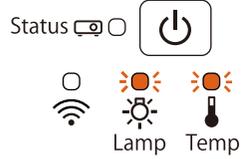
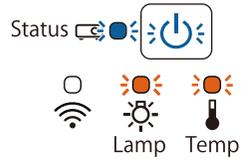
⚠️ Attenzione
Non scollegare il cavo elettrico dal proiettore mentre viene scritto il file. Se viene scollegato il cavo elettrico, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

» **Link correlati**

- "Notifica errore configurazione di gruppo" [p.123](#)

Notifica errore configurazione di gruppo

Gli indicatori del proiettore avvisano l'utente in caso di errore durante la configurazione di gruppo. Controllare lo stato degli indicatori del proiettore e attenersi alle istruzioni descritte nella presente tabella.

Stato indicazione	Problema e soluzione
 <p>• Lampada: Arancione - lampeggiamento veloce</p> <p>• Temperatura: Arancione - lampeggiamento veloce</p>	<p>Il file impostazione batch potrebbe essere corrotto, oppure l'unità flash USB o il cavo USB potrebbero non essere collegati correttamente.</p> <p>Scollegare l'unità flash USB o il cavo USB, scollegare e ricollegare il cavo elettrico del proiettore e riprovare.</p>
 <p>• Alimentazione: blu - lampeggiamento veloce</p> <p>• Stato: blu - lampeggiamento veloce</p> <p>• Lampada: Arancione - lampeggiamento veloce</p> <p>• Temperatura: Arancione - lampeggiamento veloce</p>	<p>La scrittura delle impostazioni potrebbe non essere riuscita e potrebbe essersi verificato un errore nel firmware del proiettore.</p> <p>Cessare di utilizzare il proiettore e rimuovere la spina di alimentazione dalla presa elettrica. Contattare Epson per richiedere assistenza.</p>

Manutenzione del proiettore

Potrebbe essere necessario pulire la lente del proiettore periodicamente, come anche il filtro e le prese d'aria per evitarne il surriscaldamento dovuto a ventilazione bloccata.

Le uniche parti che è necessario sostituire sono la lampada, il filtro dell'aria e le batterie del telecomando. Qualora altre parti dovessero necessitare di sostituzione, contattare Epson o l'assistenza autorizzata Epson.

Avvertenza

Prima di pulire le parti del proiettore, spegnerlo e scollegare il cavo elettrico. Non aprire il coperchio del proiettore, a meno che non sia specificatamente spiegato nel presente manuale. Le tensioni elettriche pericolose del proiettore potrebbero causare gravi infortuni.

» **Link correlati**

- "Pulizia dell'obiettivo" [p.125](#)
- "Pulizia dell'alloggiamento del proiettore." [p.126](#)
- "Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.127](#)
- "Manutenzione della lampada del proiettore" [p.130](#)
- "Sostituzione delle batterie del telecomando" [p.135](#)

Pulire la lente del proiettore periodicamente, o quando si nota sporczia o polvere sulla superficie.

- Per togliere lo sporco o la polvere, passare sulla lente della carta di pulizia apposita.
- Per rimuovere le macchie ostinate, inumidire un panno soffice e senza pelucchi con un detergente per lenti e pulire con delicatezza. Non spruzzare liquidi direttamente sulla lente.

Avvertenza

Non usare un detergente per lenti contenente gas infiammabili. Il grande calore generato dalla lampada del proiettore potrebbe provocare incendi.

Attenzione

Non usare detergenti per vetri o altri materiali aggressivi per pulire la lente e non sottoporre la lente a impatti, altrimenti potrebbe risultarne danneggiata. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Prima di pulire l'alloggiamento del proiettore, spegnerlo e scollegarne il cavo elettrico.

- Per rimuovere la polvere o lo sporco, usare un panno morbido, asciutto e senza pelucchi.
- Per rimuovere lo sporco difficile, usare un panno morbido inumidito con acqua e sapone neutro. Non spruzzare liquidi direttamente sul proiettore.

Attenzione

Non usare cera, alcol, benzene, acquaragia, o altre sostanze chimiche per pulire l'alloggiamento del proiettore. Essi potrebbero danneggiare l'alloggiamento. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Per la manutenzione del proiettore, è importante pulire regolarmente il filtro. Pulire il filtro dell'aria quando viene visualizzato un messaggio in cui è indicato che la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

Attenzione

Se non viene effettuata una manutenzione regolare, il proiettore Epson avviserà quando la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Non attendere che appaia questo avviso per mantenere pulito il filtro del proiettore in quanto l'esposizione prolungata alle alte temperature può ridurre la vita utile del proiettore o della lampada.

» Link correlati

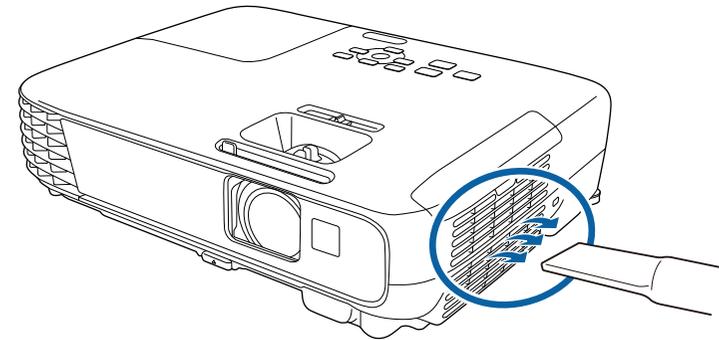
- "Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.127](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.127](#)

Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria

Pulire il filtro dell'aria e le prese d'aria del proiettore quando diventano impolverate, o viene visualizzato un messaggio in cui si consiglia di pulirle.

- 1** Spegner il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

- 2** Togliere delicatamente la polvere usando un piccolo aspiratore specifico per computer o una spazzola molto morbida (come un pennello).



Il filtro dell'aria può essere rimosso per pulirne entrambi i lati. Non sciacquare il filtro dell'aria sotto l'acqua né usare detergenti o solventi per pulirlo.

Attenzione

Non usare bombole di aria compressa. I gas potrebbero lasciare un residuo infiammabile o spingere polvere e sporizia nelle ottiche del proiettore o in altre aree sensibili.

- 3** Se è difficile rimuovere la polvere o il filtro dell'aria è danneggiato, sostituire quest'ultimo.

Sostituzione del filtro dell'aria

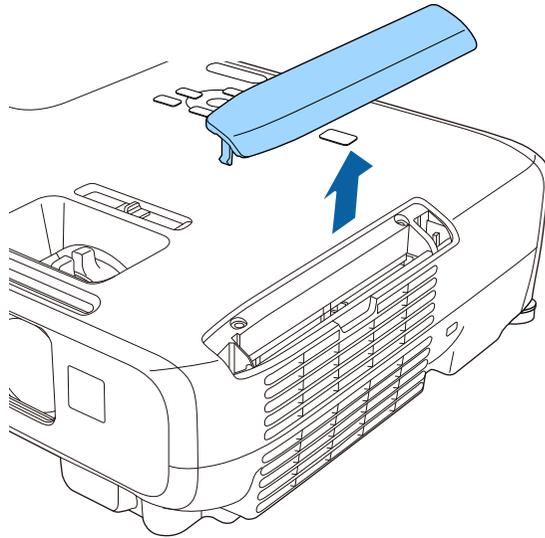
Il filtro dell'aria non deve essere sostituito nelle seguenti situazioni:

- Una volta pulito il filtro dell'aria, sarà possibile vedere un messaggio in cui viene indicato di pulirlo o sostituirlo.
- Il filtro dell'aria è rotto o danneggiato.

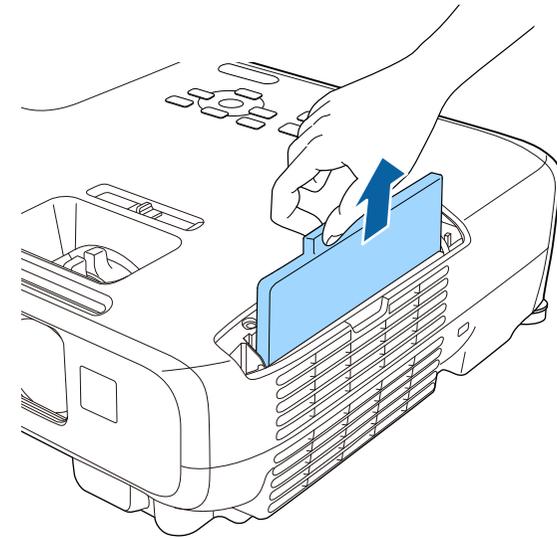
Il filtro dell'aria può essere sostituito mentre il proiettore è montato a soffitto o posizionato su un tavolo.

1 Spegnere il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

2 Aprire il coperchio del filtro dell'aria.



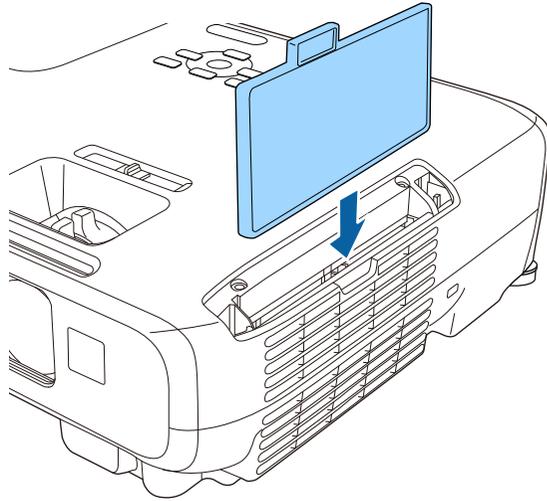
3 Afferrare la linguetta del filtro dell'aria e tirare il filtro dell'aria verso l'esterno.



Smaltire i filtri dell'aria in conformità ai regolamenti locali.

- Telaio filtro: ABS
- Filtro: schiuma di poliuretano

- 4** Collocare il nuovo filtro dell'aria nel proiettore come mostrato e premere delicatamente finché non va nella sua posizione con uno scatto.



- 5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

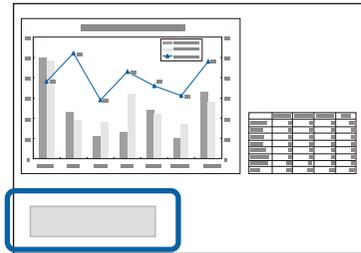
» **Link correlati**

- "Parti di ricambio" [p.151](#)

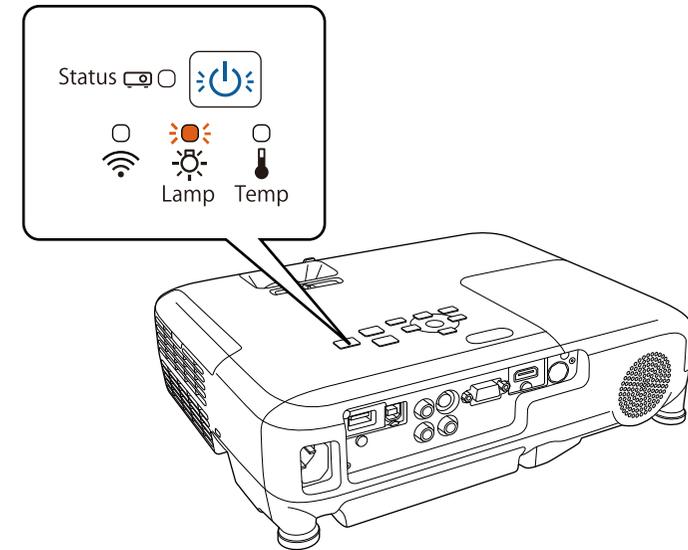
Il proiettore monitora il numero di ore di utilizzo della lampada e visualizza tali informazioni nel sistema dei menu del proiettore.

Sostituire la lampada non appena possibile quando si verifica quanto segue:

- L'immagine proiettata diventa più scura o la qualità diminuisce.
- Viene visualizzato un messaggio quando viene acceso il proiettore in cui si consiglia di sostituire la lampada (il messaggio rimane visualizzato per 100 ore prima della fine prevista della vita utile della lampada e appare per 30 secondi).



- L'indicatore di alimentazione lampeggia in blu e l'indicatore della lampada del proiettore lampeggia in arancione.



Attenzione

- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e poi riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.
- Consigliamo l'utilizzo di lampade sostitutive Epson originali. L'uso di lampade non originali potrebbe compromettere la qualità e la sicurezza della proiezione. Eventuali danni o malfunzionamenti causati dall'uso di lampade non originali potrebbe non essere coperto dalla garanzia Epson.

» Link correlati

- "Sostituzione della lampada" [p.131](#)
- "Azzeramento del timer della lampada" [p.134](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.158](#)

Sostituzione della lampada

La lampada può essere sostituita mentre il proiettore è collocato su un tavolo o montato al soffitto.

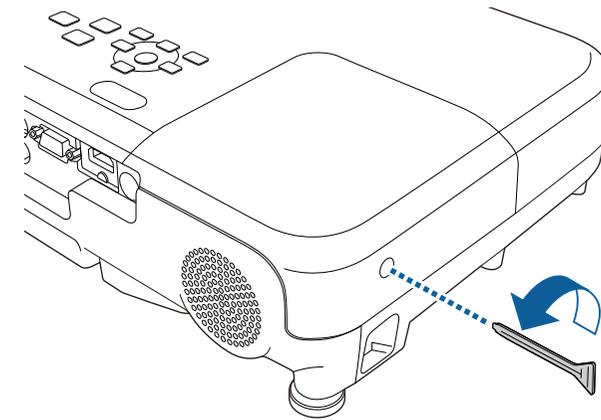
⚠ Avvertenza

- Lasciare che la lampada si raffreddi completamente prima di sostituirla per evitare qualsiasi incidente.
- Non smontare o modificare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o altri danni o infortuni.

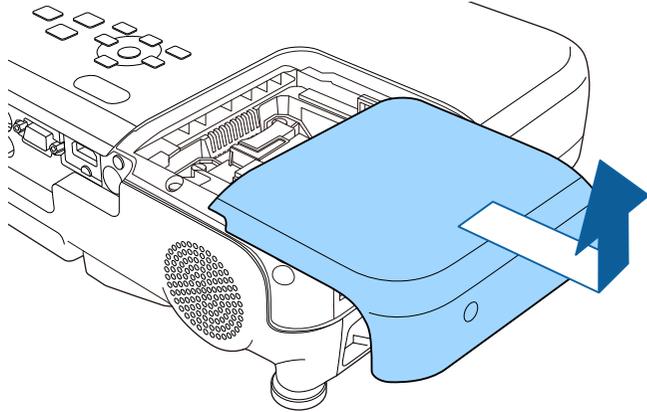
- 1** Spegnere il proiettore e scollegare il cavo elettrico.
- 2** Lasciare che la lampada del proiettore si raffreddi per almeno un'ora.
- 3** Usare il cacciavite in dotazione con la lampada sostitutiva per allentare la vite che fissa il coperchio della stessa.

⚠ Avvertenza

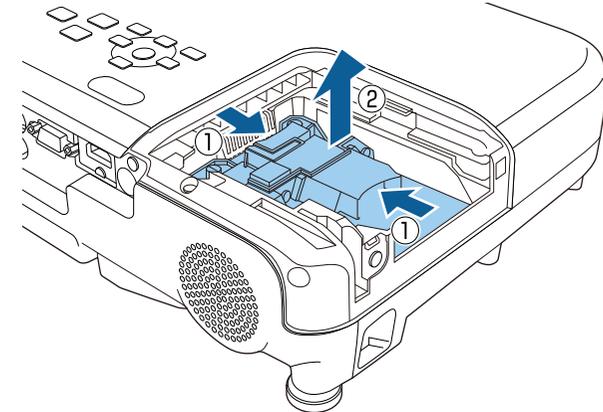
La lampada potrebbe rompersi durante la sostituzione. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta, posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se delle schegge entrano negli occhi o nella bocca, contattare immediatamente un medico.



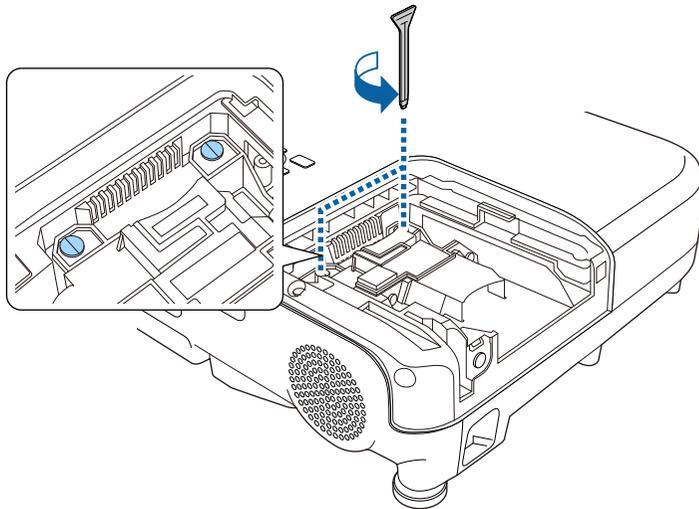
- 4** Far scorrere il coperchio della lampada e sollevarlo.



- 6** Afferrare la parte rialzata della lampada e rimuoverla.

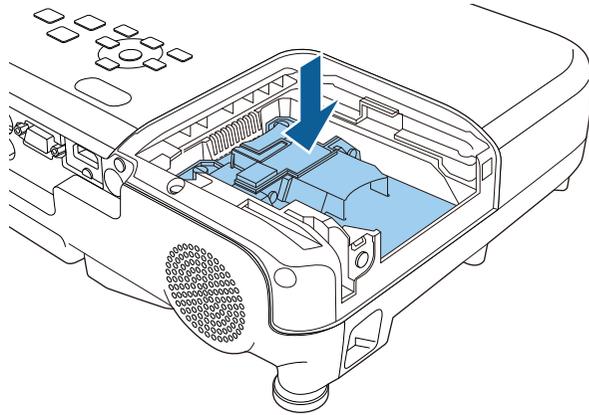


- 5** Allentare le viti che fissano la lampada al proiettore. Le viti non si estraggono completamente.



- Se si nota che la lampada è incrinata quando viene estratta, contattare Epson per richiedere assistenza.
- Le lampade di questo prodotto potrebbero contenere mercurio (Hg). Controllare le leggi e i regolamenti locali relativi allo smaltimento o al riciclo. Non gettare nella spazzatura.

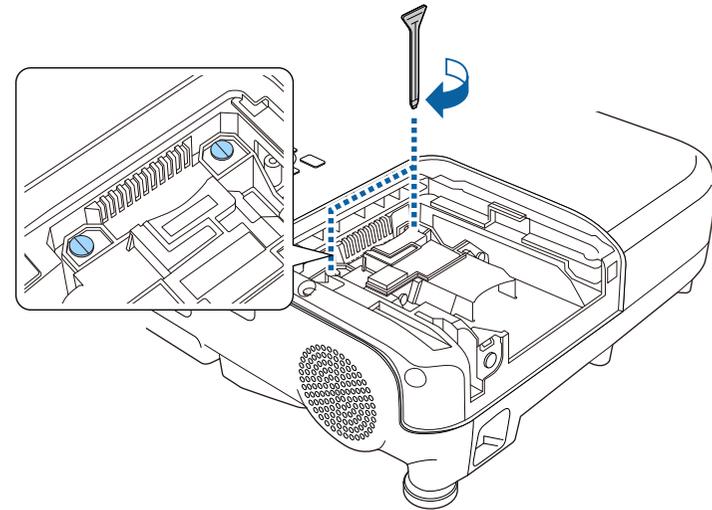
- 7** Inserire delicatamente la nuova lampada nel proiettore. Se non si inserisce facilmente, accertarsi che sia rivolta verso il lato corretto.



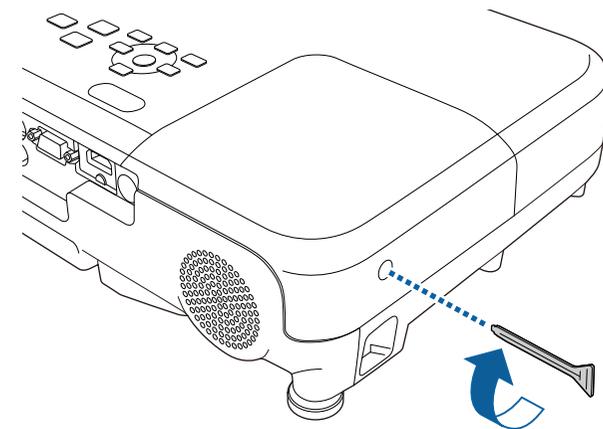
Attenzione

Non toccare il vetro del gruppo lampada per evitare che la lampada si guasti anticipatamente.

- 8** Premere la lampada all'interno in modo saldo e serrare le viti per assicurarla.



- 9** Sostituire il coperchio della lampada e serrare le viti per assicurarla.





- Accertarsi che il coperchio della lampada sia installato saldamente o la lampada non si accenderà
- Non riposizionare il coperchio della lampada con eccessiva forza e assicurarsi che non sia deformato.

Azzerare il timer della lampada per monitorarne l'utilizzo.

» Link correlati

- "Parti di ricambio" [p.151](#)

Azzeramento del timer della lampada

Il timer della lampada deve essere azzerato dopo averla sostituita nel proiettore per eliminare il messaggio di sostituzione della lampada e per monitorarne correttamente l'utilizzo.



Non azzerare il timer della lampada se quest'ultima non è stata sostituita per evitare informazioni non precise sul suo utilizzo.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Reset** e premere [Enter].

- 4** Selezionare il menu **Azzerare ore lampada** e premere [Enter].



Sarà richiesto se si desidera azzerare le ore della lampada.

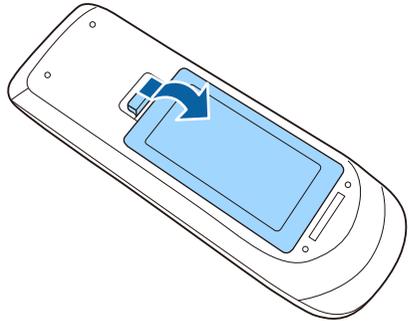
- 5** Selezionare **Sì** e premere [Enter].
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Il telecomando usa due batterie alcaline o al manganese AA. Sostituire le batterie non appena si esauriscono.

Attenzione

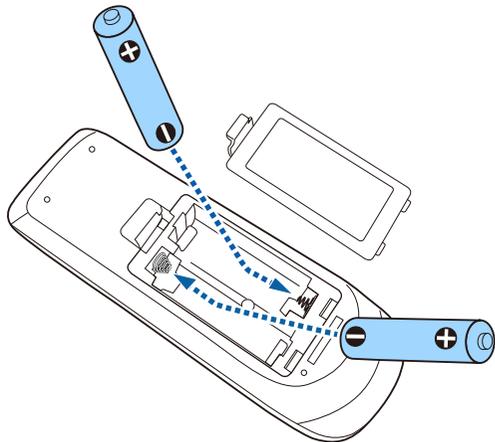
Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

- 1** Aprire il coperchio della batteria come mostrato.



- 2** Rimuovere le vecchie batterie.

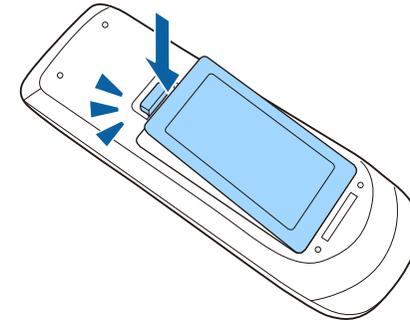
- 3** Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



⚠ Avvertenza

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 4** Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



Risoluzione dei problemi

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore.

► Link correlati

- "Problemi di proiezione" [p.137](#)
- "Stato degli indicatori sul proiettore" [p.138](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.140](#)
- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.141](#)
- "Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando" [p.147](#)
- "Soluzione dei problemi di rete" [p.149](#)

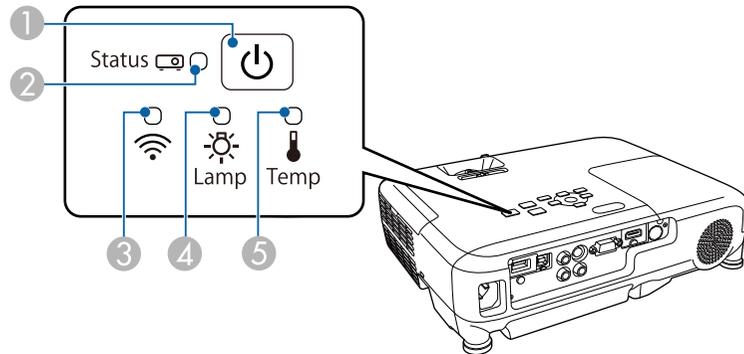
Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegarlo e poi ricollegarlo e riaccenderlo.

Se questo non risolve il problema, controllare quanto segue:

- Gli indicatori sul proiettore potrebbero indicare il problema.
- Il sistema Guida del proiettore può visualizzare le informazioni sui problemi comuni.
- Le soluzioni riportate in questo manuale possono aiutare a risolvere molti problemi.

Se nessuna di queste soluzioni può essere d'aiuto, contattate Epson per ottenere assistenza tecnica.

Gli indicatori sul proiettore indicano lo stato del proiettore e consentono di sapere quando si verifica un problema. Controllare lo stato e il colore degli indicatori, quindi fare riferimento a questa tabella per trovare una soluzione.



- ① Indicatore di alimentazione
- ② Indicatore di stato
- ③ Indicatore LAN wireless (funziona solo su EB-U32 e EB-W32)
- ④ Indicatore della lampada
- ⑤ Indicatore temp. (temperatura)

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Acceso in blu Lampada: Off Temperatura: Off	Normale funzionamento.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temperatura: Off	Riscaldamento o spegnimento. Durante il riscaldamento, attendere circa 30 secondi prima che appaia un'immagine. Tutti i tasti sono disabilitati durante il riscaldamento e lo spegnimento.

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Standby, autospegnimento o monitoraggio. Quando si preme l'interruttore, si avvia la proiezione.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Preparazione per il monitoraggio e tutte le funzioni sono disabilitate.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Lampada: Lo stato dell'indicatore varia Temp.: Arancione lampeggiante	Il proiettore è troppo caldo. <ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini. • Pulire o sostituire il filtro dell'aria. • Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp.: Acceso in arancione	Il proiettore si è surriscaldato e si è spento. Lasciarlo spento per farlo raffreddare per 5 minuti. <ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini. • Pulire o sostituire il filtro dell'aria. • Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare Modo alta quota su On nel menu Avanzate del proiettore. ☛ Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota • Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Acceso in arancione Temperatura: Off	<p>La lampada ha un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> Controllare per vedere se la lampada si è bruciata, rotta o è stata montata in modo non corretto. Rimettere in sede o sostituire la lampada, come necessario. Pulire il filtro dell'aria. Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare Modo alta quota su On nel menu Avanzate del proiettore.  Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza. <p>Il coperchio della lampada ha un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> Verificare che la lampada e il coperchio della lampada siano installati in modo sicuro. La lampada non si accende se la lampada e il coperchio della lampada non sono installati correttamente.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: Lo stato dell'indicatore varia	<p>Sostituire la lampada al più presto per evitare danni. Non continuare a utilizzare il proiettore.</p>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp.: Arancione lampeggiante	<p>Una ventola o il sensore hanno un problema. Spegnerne il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temperatura: Off	<p>Errore interno del proiettore. Spegnerne il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: Arancione lampeggiante	<p>Errore diaframma aut. Spegnerne il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Acceso in arancione Temp.: Acceso in arancione	<p>Errore alimentazione (Ballast). Spegnerne il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>

Indicatore e stato LAN wireless	Problema e soluzioni
Acceso in blu	LAN wireless disponibile.
Blu lampeggiante (veloce)	Connessione a un dispositivo.
Blu lampeggiate (lenta)	<p>Si è verificato un errore. Spegnerne e riavviare il proiettore.</p> <p>Se questo non risolve il problema, contattare Epson per richiedere assistenza.</p>
Off	LAN wireless non disponibile. Accertarsi che le impostazioni di LAN wireless siano corrette.



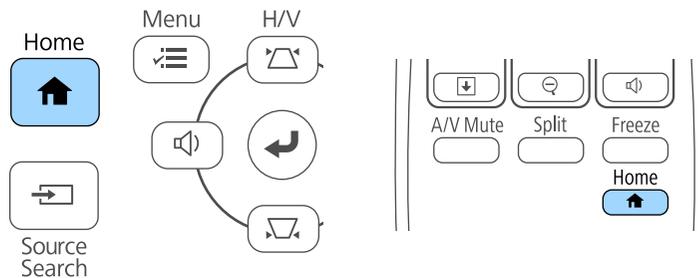
Se gli indicatori visualizzano un lampeggiamento non elencato nella tabella in alto, spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.

► Link correlati

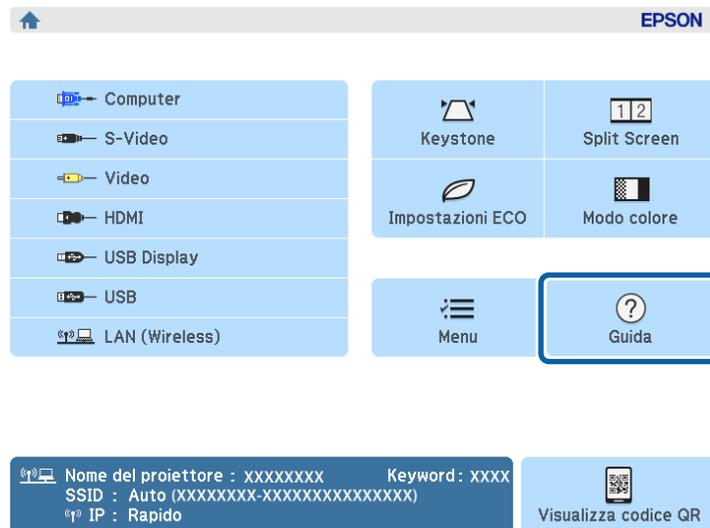
- "Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.127](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.127](#)
- "Sostituzione della lampada" [p.131](#)

È possibile visualizzare le informazioni per aiutare a risolvere i problemi comuni usando il sistema di Guida del proiettore.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando.

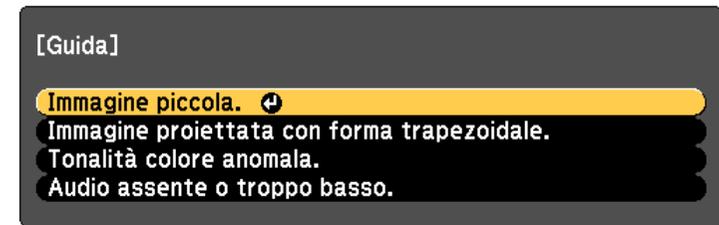


- 3 Selezionare **Guida** nella **Schermata iniziale**.



Viene visualizzato il menu della Guida.

- 4 Usare i tasti freccia su e giù per evidenziare il problema che si desidera risolvere.



- 5 Premere [Enter] per visualizzare le soluzioni.
- 6 Effettuare una delle seguenti azioni una volta terminato.
 - Per selezionare un altro problema da risolvere, premere [Esc].
 - Per uscire dal sistema della guida, premere [Menu].

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi con le immagini proiettate o con l'audio.

► Link correlati

- "Soluzioni quando non appare nessuna immagine" [p.141](#)
- "Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display" [p.141](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"" [p.142](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"" [p.143](#)
- "Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale" [p.143](#)
- "Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare" [p.143](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche" [p.144](#)
- "Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata" [p.144](#)
- "Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti" [p.145](#)
- "Soluzioni ai problemi audio" [p.145](#)
- "Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free" [p.146](#)

Soluzioni quando non appare nessuna immagine

Se non viene visualizzata nessuna immagine, provare le seguenti soluzioni:

- Premere l'interruttore per accendere il proiettore.
- Accertarsi che il coprilente sia aperto completamente.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per vedere se l'immagine è stata temporaneamente disattivata.
- Se il proiettore non risponde quando si preme il tasto [A/V Mute], è possibile che si sia verificato un errore sul proiettore. Contattare Epson per richiedere assistenza.
- Accertarsi che tutti i cavi necessari siano stati collegati e che l'interruttore sia acceso, sia per il proiettore che per le sorgenti video collegate.
- Accertarsi che l'immagine che viene proiettata non sia completamente nera (solo quando si proiettano le immagini da computer).
- Accertarsi che le impostazioni del menu del proiettore siano corrette.

- Premere l'interruttore del proiettore per riattivarlo dalla modalità stand by o dalla sospensione. Inoltre, verificare che il computer collegato sia in autospegnimento o visualizzi uno screensaver vuoto.
- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che siano corrette per la sorgente video corrente.
- Regolare l'impostazione di **Luminosità** nel menu **Immagine** del proiettore e selezionare **Normale** come impostazione **Consumo energia** nel menu **ECO** del proiettore.
- Controllare l'impostazione **Schermo** nel menu **Avanzate** del proiettore per accertarsi che **Messaggi** sia impostato su **On**.
- Se il proiettore non risponde quando si premono i tasti del pannello di controllo, i tasti potrebbero essere bloccati. Sbloccare i tasti.
- Se il proiettore non risponde quando si premono i tasti del telecomando, accertarsi che i ricevitori remoti siano accesi.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Questo proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare video protetti da copyright che vengono riprodotti sul computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale fornito con il computer.

► Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.102](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.116](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.80](#)

Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display

Se non appare nessuna immagine o se l'immagine viene visualizzata in modo non corretto usando la funzione USB Display, provare con le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [USB] sul telecomando.
- Accertarsi che il software Epson USB Display sia stato installato correttamente. Se necessario, installarlo manualmente.
- Per OS X, selezionare l'icona **USB Display** nella cartella **Dock**. Se l'icona non viene visualizzata sul **Dock**, fare doppio clic su **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.
Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul **Dock**, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.
- Se si utilizza un computer con Windows 2000 con privilegi di utente, Windows visualizza un messaggio di errore che potrebbe impedire l'installazione del software. In questo caso, scaricare e installare gli aggiornamenti più recenti di Windows, riavviarlo e provare a ricollegarsi. Contattare Epson per ulteriori dettagli.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Se il cursore del mouse sfarfalla, selezionare **Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer (questa funzione non è disponibile per Windows 2000).
- Disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Per i proiettori con una risoluzione di WUXGA (1920 × 1200), se si cambia la risoluzione del computer durante la proiezione, la prestazione e la qualità del video può diminuire.

» Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.22](#)

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale", provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Source Search] e attendere per qualche secondo che appaia l'immagine.
- Accendere il computer o la sorgente video collegata e premere play per iniziare la presentazione, se necessario.
- Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.
- Collegare la sorgente video direttamente al proiettore.
- Se si sta proiettando da un computer notebook, accertarsi che sia configurato per la visualizzazione su un monitor esterno.
- Se necessario, spegnere il proiettore e il computer o la sorgente video connessa e poi riaccenderli tutti.
- Se si sta proiettando da una sorgente HDMI, sostituire il cavo HDMI con quello più corto.

» Link correlati

- "Visualizzazione da un notebook" [p.142](#)
- "Visualizzazione da un notebook Mac" [p.143](#)

Visualizzazione da un notebook

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook, è necessario configurare il notebook in modo che sia visualizzato su un monitor esterno.

- 1** Tenere premuto il tasto **Fn** e premere il tasto contrassegnato con l'icona di un monitor o **CRT/LCD**. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook) Attendere qualche secondo prima che appaia un'immagine.
- 2** Per visualizzare il monitor del notebook e il proiettore, provare a premere gli stessi tasti nuovamente.
- 3** Se la stessa immagine non è visualizzata dal notebook e dal proiettore, controllare l'utilità **Schermo** per accertarsi che la porta monitor esterna sia abilitata e che il modo desktop esteso sia disabilitato. (Vedere il computer o il manuale di Windows per le istruzioni.)

- 4 Se necessario, controllare le impostazioni audio e video e impostare l'opzione di visualizzazione multipla su **Clone** o **Mirror**.

Visualizzazione da un notebook Mac

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook Mac, è necessario configurare il notebook per la visualizzazione mirroring. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook.)

- 1 Aprire l'utilità **Preferenze di sistema** e selezionare **Display**.
- 2 Selezionare l'opzione **Schermo** o **LCD a colori**, se necessario.
- 3 Fare clic sulla scheda **Arrange** o **Arrangement**.
- 4 Selezionare **Mirror Displays**.

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"

Se viene visualizzato il messaggio "Non Supportato.", provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che nel menu **Segnale** sia stato selezionato il segnale in ingresso corretto.
- Accertarsi che la risoluzione dello schermo del computer non superi quella del proiettore e i limiti di frequenza. Se necessario, selezionare una differente risoluzione per lo schermo del computer. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)

► Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)

Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale

Se viene visualizzata solo un'immagine parziale del computer, provare le seguenti soluzioni:

- Premere [Auto] sul telecomando per ottimizzare il segnale immagine.
- Provare a regolare la posizione dell'immagine usando l'impostazione **Posizione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Premere il tasto [Aspect] sul telecomando per scegliere un diverso rapporto d'aspetto per l'immagine.
- Cambiare l'impostazione della **Risoluzione** nel menu **Segnale** in base al segnale dell'apparecchio collegato.
- Se l'immagine viene ingrandita o rimpicciolita con i tasti [E-Zoom], premere i tasti [Esc] finché il proiettore torna a una visualizzazione completa.
- Controllare le impostazioni di visualizzazione del computer per disabilitare e impostare la risoluzione entro i limiti del proiettore. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)
- Controllare la risoluzione assegnata ai file della presentazione per vedere se sono stati creati per una risoluzione differente. (Per i dettagli, vedere la guida del software.)
- Accertarsi di aver selezionato il modo di proiezione corretto. È possibile selezionare **Front.**, **Front./Soffitto**, **Retro**, o **Retro/Soffitto** come impostazione di **Proiezione** nel menu **Avanzate** del proiettore.

► Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.156](#)

Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare

Se l'immagine proiettata non è uniformemente rettangolare, provare le seguenti soluzioni:

- Collocare il proiettore direttamente di fronte al centro dello schermo, rivolto perpendicolarmente ad esso, se possibile.
- Se l'altezza del proiettore è stata regolata usando il piedino del proiettore, premere i tasti del keystone sul proiettore per regolare la forma dell'immagine.

- Attivare il cursore di distorsione trapezoidale orizzontale nel menu **Impostazioni** del proiettore. Quindi regolare il cursore finché l'immagine non è uniformemente rettangolare.
 - ☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > Keystone orizzontale**
- Attivare la regolazione automatica nel menu **Impostazioni** del proiettore. Il proiettore corregge automaticamente l'immagine ogni volta che si sposta il proiettore.
 - ☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Regolare l'impostazione Quick Corner alla forma corretta dell'immagine.
 - ☛ **Impostazioni > Keystone > Quick Corner**

» Link correlati

- "V-Keystone auto." [p.41](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.42](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.43](#)

Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettroniche (rumore) o elettrostatiche, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare i cavi che collegano il computer o la sorgente video al proiettore. Essi devono essere:
 - Separati dal cavo elettrico per evitare interferenze
 - Connessi saldamente ad entrambe le estremità
 - Non collegati a una prolunga
 - Non più lungo di 3 metri
- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che corrispondano a quelle della sorgente video corrente.
- Se disponibili per la sorgente video, regolare le impostazioni **Deinterlacciamento** e **Riduzione rumore** nel menu **Immagine**.
- Selezionare una risoluzione video per il computer e una frequenza di refresh compatibili con il computer.
- Se si sta proiettando da un computer, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente le impostazioni **Tracking** e

Sync. Se le immagini non vengono regolate correttamente, regolare manualmente le impostazioni **Tracking** e **Sync.** nel menu **Segnale** del proiettore.

- Selezionare **Auto** come impostazione in **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Se la forma dell'immagine è stata regolata usando i controlli del proiettore, provare a diminuire l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità dell'immagine.
- Se viene collegata una prolunga, provare a proiettare senza di essa per vedere se è la causa delle interferenze nel segnale.
- Se si sta usando la funzione USB Display, disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.102](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.156](#)

Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata

Se l'immagine proiettata è sfocata o disturbata, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare la messa a fuoco dell'immagine.
- Pulire la lente del proiettore.



Per evitare che si formi condensa sulla lente dopo aver spostato il proiettore da un ambiente freddo a uno caldo, lasciare che quest'ultimo si riscaldi a temperatura ambiente prima di usarlo.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- Posizionare il proiettore in modo che l'angolo di regolazione del keystone non sia ampio al punto da distorcere l'immagine.
- Attivare la regolazione automatica nel menu **Impostazioni** del proiettore.
 - ☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

- Regolare l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità immagine.
- Se si sta proiettando da un computer, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente Tracking e Sync. Se rimangono bande o sfocature, visualizzare un'immagine con motivo uniforme sullo schermo e regolare manualmente le impostazioni di **Tracking** e **Sync**. nel menu **Segnale** del proiettore.
- Se si sta proiettando da un computer, usare una risoluzione inferiore o selezionare una risoluzione corrispondente alla risoluzione nativa del proiettore.

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.102](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.156](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.48](#)
- "Pulizia dell'obiettivo" [p.125](#)

Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti

Se l'immagine proiettata è troppo scura o chiara, oppure se i colori non sono corretti, provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per provare le differenti modalità di colore per l'immagine e l'ambiente.
- Controllare le impostazioni della sorgente video.
- Regolare le impostazioni disponibili nel menu **Immagine** del proiettore per la sorgente in ingresso corrente, come **Luminosità**, **Contrasto**, **Tinta**, **Temp. colore**, e/o **Intensità colore**.
- Accertarsi di aver selezionato l'impostazione corretta di **Segnale ingresso** o **Segnale video** nel menu **Segnale** del proiettore, se disponibile per la sorgente immagine.
 - ☛ **Segnale > Avanzate > Segnale ingresso**
 - ☛ **Segnale > Avanzate > Segnale video**

- Accertarsi che tutti i cavi siano collegati saldamente al proiettore e al dispositivo video. Se vengono collegati cavi lunghi, provare a collegare cavi più corti.
- Se si sta usando **ECO** come impostazione di **Consumo energia**, provare a selezionare **Normale** nel menu **ECO** del proiettore.



Ad alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature, l'immagine potrebbe diventare più scura e potrebbe non essere possibile regolare l'impostazione **Consumo energia**.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- L'immagine si è scurita progressivamente, potrebbe essere necessario sostituire presto la lampada del proiettore.

» Link correlati

- "Modo colore" [p.53](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.104](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.102](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.116](#)

Soluzioni ai problemi audio

Se non c'è audio o se il volume è troppo alto o basso, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare le impostazioni del proiettore per il volume.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per riprendere il video e l'audio, qualora fossero stati temporaneamente arrestati.
- Controllare il computer o la sorgente video per accertarsi che il volume sia alto e che l'uscita audio sia impostata per la sorgente corretta.
- Scollegare il cavo audio, quindi ricollegarlo.
- Controllare le connessioni dei cavi audio tra il proiettore e la sorgente video.
- Se non si sente l'audio da una sorgente HDMI, impostare il dispositivo collegato sull'uscita PCM.
- Accertarsi che qualsiasi cavo collegato sia etichettato con "Nessuna resistenza".

- Se si sta usando la funzione USB Display, attivare l'impostazione **Uscita audio dal proiettore** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Quando si collega il proiettore ad un Mac tramite cavo HDMI, assicurarsi che il Mac supporti l'audio tramite la porta HDMI.
- Se il volume del computer è impostato al minimo, mentre il proiettore è impostato al massimo, il rumore potrebbe mischiarsi. Aumentare il volume del computer e abbassare il volume del proiettore. (Quando si usa EasyMP Network Projection, EasyMP Multi PC Projection, USB Display o Quick Wireless Connection.)

» **Link correlati**

- "Collegamenti del proiettore" [p.21](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.108](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.116](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.55](#)

Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free

Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, vengono accorciati o cambiati solo in PC Free. Abbreviare o modificare il nome del file.

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore o del telecomando.

» Link correlati

- "Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento" [p.147](#)
- "Soluzioni ai problemi con il telecomando" [p.147](#)
- "Soluzioni ai problemi di password" [p.148](#)

Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento

Se il proiettore non si accende quando si preme l'interruttore o si spegne inaspettatamente, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il cavo elettrico sia collegato in sicurezza al proiettore e a una presa di corrente funzionante.
- I tasti del proiettore potrebbero essere bloccati per sicurezza. Sbloccare i tasti nell'impostazione **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore o usare il telecomando per accendere il proiettore.
☛ **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**
- Il cavo elettrico potrebbe essere difettoso. Scollegare il cavo e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, potrebbe essere entrato in autospegnimento dopo un periodo di inattività. Effettuare una qualsiasi operazione per riattivarlo. Per disattivare l'autospegnimento, selezionare **Off** come impostazione di **Autospegnimento** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, il timer A/V Mute potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer A/V Mute, selezionare **Off** come impostazione **Timer A/V Mute** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, il timer coprilente potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer coprilente, selezionare **Off** come impostazione **Timer Coprilente** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne, l'indicatore di stato lampeggia e l'indicatore Temp si accende, il proiettore si è surriscaldato e si è spento.

- Se l'interruttore sul telecomando non accende il proiettore, controllare le batterie e accertarsi che l'impostazione **Ricevitore remoto** nel menu **Impostazioni** del proiettore sia attivata, se disponibile.

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.116](#)
- "Stato degli indicatori sul proiettore" [p.138](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.106](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.80](#)

Soluzioni ai problemi con il telecomando

Se il proiettore non risponde al telecomando, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che le batterie del telecomando siano installate correttamente e siano cariche. Se necessario, sostituirle.
- Accertarsi che si stia usando il telecomando entro l'angolo e la portata di ricezione del proiettore.
- Accertarsi che il proiettore non si stia scaldando o spegnendo.
- Controllare per vedere se un tasto sul telecomando è rimasto incastrato, provocando l'autospegnimento. Rilasciare il tasto per riattivare il telecomando.
- Una illuminazione fluorescente forte, la luce solare diretta o i segnali a infrarossi di dispositivi potrebbero interferire con i ricevitori remoti del proiettore. Abbassare le luci o allontanare il proiettore dalla luce del sole o da apparecchi che possano interferire.
- Assicurarsi che almeno uno dei ricevitori remoti sia disponibile nell'impostazione **Ricevitore remoto** del menu **Impostazioni** del proiettore.
- Se l'impostazione **Ricevitore remoto** è disattivata, tenere premuto il pulsante [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi per reimpostare le impostazioni ai valori predefiniti.
- Se si è assegnato un numero di identificazione al proiettore per azionare vari proiettori dal telecomando, è necessario controllare o modificare l'impostazione dell'ID.
- Se viene perso il telecomando, è possibile ordinarne un altro da Epson.

» Link correlati

- "Funzionamento del telecomando" [p.30](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.106](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.74](#)
- "Sostituzione delle batterie del telecomando" [p.135](#)

Soluzioni ai problemi di password

Se non è possibile inserire o ricordare una password, provare con le seguenti soluzioni:

- È possibile che sia stata attivata una protezione da password senza prima impostare una password. Provare a inserire **0000** usando il telecomando.
- Se è stata inserita una password non corretta troppe volte e viene visualizzato un nuovo messaggio in cui viene visualizzato un codice di richiesta, scrivere il codice e contattare Epson per richiedere assistenza. Fornire il codice di richiesta e un'attestazione di proprietà per ottenere assistenza nello sblocco del proiettore.
- Se si perde il telecomando, la password non potrà essere reinserita. Ordinarne uno nuovo da Epson.

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore su una rete.

» Link correlati

- "Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet" [p.149](#)
- "Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete" [p.149](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete." [p.149](#)

Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet

Se non è possibile accedere al proiettore attraverso un browser internet, accertarsi di usare ID e password corretti.

- Per l'ID utente, inserire **EPSONWEB**. (Non è possibile modificare l'ID utente.)
- Per la password, inserire la password impostata nel menu **Basilari** di rete del proiettore. La password predefinita è "**admin**".
- Accertarsi di avere accesso alla rete a cui è collegato il proiettore.



L'ID utente e la password sono sensibili alle maiuscole e alle minuscole.

» Link correlati

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.111](#)

Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete

Se non si ricevono le e-mail in cui si avvisa dei problemi con il proiettore in rete, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il proiettore sia acceso e collegato alla rete correttamente. (Se il proiettore è stato spento a causa di un errore, non è possibile inviare e-mail).

- Accertarsi di aver impostato gli avvisi e-mail del proiettore correttamente sul menu **Posta** della rete del proiettore o nel software di rete.
- Impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore in modo tale che il software di rete possa monitorare il proiettore in modalità stand by.
- Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.

» Link correlati

- "Menu Rete - Menu Mail" [p.113](#)

Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete.

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che non ci siano ostacoli tra il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore e modificarne le posizioni per migliorare la comunicazione.
- Accertarsi che il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore non siano troppo distanti tra loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
- Se la connessione wireless è lenta o se l'immagine proiettata contiene rumore, controllare l'eventuale presenza di interferenza da parte di altri apparecchi, come dispositivi Bluetooth o microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
- Ridurre il numero di dispositivi collegati se la velocità di connessione diminuisce.

Appendice

Controllare queste sezioni per le specifiche tecniche e gli avvisi importanti sul proiettore.

► **Link correlati**

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.151](#)
- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.152](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.156](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.158](#)
- "Dimensioni esterne" [p.160](#)
- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.162](#)
- "Elenco dei simboli di sicurezza (corrispondenti a IEC60950-1 A2)" [p.163](#)
- "Glossario" [p.165](#)
- "Avvisi" [p.167](#)

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e parti di ricambio. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. L'elenco seguente di accessori opzionali e parti di ricambio è aggiornato a marzo 2015. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

► Link correlati

- "Accessori opzionali" [p.151](#)
- "Parti di ricambio" [p.151](#)

Accessori opzionali

Unità interattiva ELPIU01

Utilizzare quando si lavora sullo schermo del computer dalla superficie di proiezione.

Telecamera documenti ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o diapositive.

Custodia morbida ELPKS63 (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300)

Custodia morbida ELPKS67 (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Utilizzare per trasportare a mano il proiettore.

Schermo trasportabile da 60 pollici ELPSC27

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC28

Schermo trasportabile da 100 pollici ELPSC29

Schermi a rullo trasportabili (rapporto aspetto 4:3)

Schermo trasportabile da 70 pollici ELPSC23

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC24

Schermo trasportabile da 90 pollici ELPSC25

Schermi a rullo trasportabili (rapporto aspetto 16:10)

Schermo trasportabile da 64 pollici ELPSC31

Schermi magnetici trasportabili (rapporto aspetto 4:3)

Schermo trasportabile da 50 pollici ELPSC32

Uno schermo compatto facilmente trasportabile (rapporto aspetto 4:3)

Schermo multiformato ELPSC26

Schermo multiformato portatile.

Cavo per computer ELPKC02 (1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo per computer ELPKC09 (3 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo per computer ELPKC10 (20 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Utilizzare per il collegamento alla porta del computer.

Cavo video componente ELPKC19 (3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA x 3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente video component.

Modulo LAN wireless ELPAP10

Usare per proiettore le immagini da un computer mediante comunicazione wireless.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilizzare quando si desidera stabilire rapidamente una connessione diretta tra il proiettore e un componente con Windows installato.

Tubo a soffitto (450 mm) ELPFP13

Tubo a soffitto (700 mm) ELPFP14

Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.

Montaggio a soffitto ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.



Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare Epson per richiedere assistenza

Parti di ricambio

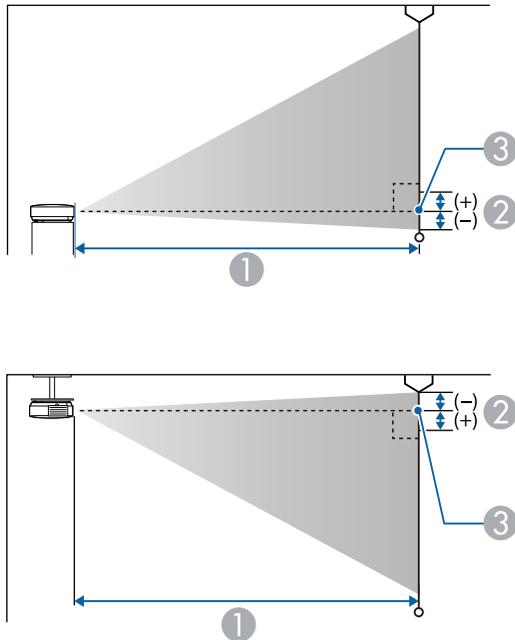
Unità lampada ELPLP88

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

Filtro dell'aria ELPAF32

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Controllare la tabella in basso per determinare a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



- ① Distanza di proiezione (cm)
- ② Distanza dal centro della lente sulla base dello schermo (o sulla parte superiore dello schermo, se sospeso al soffitto) (cm)
- ③ Centro dell'obiettivo

SVGA (EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300)

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimum (Wide)
30"	61 × 46	88 - 119	-5
50"	102 × 76	147 - 200	-8

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimum (Wide)
60"	122 × 91	177 - 240	-10
70"	142 × 107	207 - 280	-12
80"	163 × 122	237 - 321	-13
100"	203 × 152	297 - 401	-17
150"	305 × 229	446 - 603	-25
200"	406 × 305	595 - 805	-33

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimum (Wide)
28"	62 × 35	89 - 121	1
30"	66 × 37	96 - 130	1
50"	111 × 62	161 - 218	1
60"	133 × 75	193 - 262	2
70"	155 × 87	226 - 306	2
80"	177 × 100	258 - 349	2
100"	221 × 125	323 - 437	3
150"	332 × 187	486 - 657	4
200"	443 × 249	649 - 877	5

XGA (EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300)

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

XGA (EB-X36)

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61 × 46	84 - 101	-5
40"	81 × 61	113 - 136	-6
50"	102 × 76	142 - 171	-8
60"	122 × 91	171 - 206	-10
80"	163 × 122	229 - 275	-13
100"	203 × 152	287 - 345	-16
150"	305 × 229	432 - 519	-24
200"	406 × 305	577 - 693	-32
250"	508 × 381	722 - 867	-40
300"	610 × 457	867 - 1041	-48

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
28"	62 × 35	85 - 103	1
30"	66 × 37	91 - 110	1
40"	89 × 50	123 - 148	1
50"	111 × 62	155 - 186	2
60"	133 × 75	186 - 224	2
80"	177 × 100	249 - 300	3
100"	221 × 125	313 - 376	3
150"	332 × 187	471 - 566	5
200"	443 × 249	629 - 755	7
250"	553 × 311	787 - 945	9
275"	609 × 342	866 - 1040	10

WXGA (EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130)

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

WUXGA (EB-U32/EB-U04/EB-U130)

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902 - 1098	-37

La tabella qui elenca la frequenza di refresh compatibile e la risoluzione per ciascun formato di visualizzazione video compatibile.

Segnali component (RGB analogico)

Per EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1200

* WSXGA+ è disponibile solo per EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130 ed è compatibile solo quando si seleziona **Panoramico** come impostazione **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.

** WUXGA è disponibile solo per EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Per EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Segnale di ingresso HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Disponibile solo per EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300.

** Disponibile solo per EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-W04/EB-U130/EB-W130.

*** Disponibile solo per EB-U32/EB-U04/EB-U130.

Segnale di ingresso MHL (EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-U04/EB-U130)

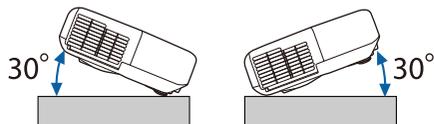
Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nome del prodotto	EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300
Dimensioni	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 297 (L) × 77 (A) × 234 (P) mm (sezione sollevata non inclusa) EB-U32/EB-U04/EB-U130: 297 (L) × 77 (A) × 244 (P) mm (sezione sollevata non inclusa)
Dimensioni del pannello LCD	EB-X31/EB-S31/EB-X04/EB-S04/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: 0,55" EB-X36: 0,63" EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 0,59" EB-U32/EB-U04/EB-U130: 0,67"
Metodo di visualizzazione	Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 480.000 pixel SVGA (800 (L) × 600 (A) punti) × 3 EB-X36/EB-X31/EB-X04/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 786.432 pixel XGA (1.024 (L) × 768 (A) punti) × 3 EB-W32/EB-W31/EB-W04/EB-W130: 1.024.000 pixel WXGA (1.280 (L) × 800 (A) punti) × 3 EB-U32/EB-U04/EB-U130: 2.304.000 pixel WUXGA (1.920 (L) × 1.200 (A) punti) × 3

Regolazione della messa a fuoco	Manuale	
Regolazione dello zoom	EB-S31/EB-S04/EB-S130/EB-S300: 1,0 - 1,35 (Digital) EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-U04/EB-W04/EB-X04/EB-U130/EB-W130/EB-X130/EB-X350/EB-X300: 1 - 1,2	
Lampada	Lampada UHE, 200 W Numero modello: ELPLP88	
Vita utile della lampada	<ul style="list-style-type: none"> • Modalità Consumo energia Normale: fino a 5.000 ore • Modalità Consumo energia ECO: fino a 10.000 ore 	
Uscita audio max.	EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X300/EB-S300: 1W EB-U32/EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-U04/EB-U130/EB-X350: 2W	
Diffusore	1	
Alimentazione	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A	
Consumo energia	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Esercizio: 291 W Standby power consumption (Communication On): 2,3 W Standby power consumption (Communication Off): 0,2 W
	Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Esercizio: 277 W Standby power consumption (Communication On): 2,4 W Standby power consumption (Communication Off): 0,26 W
Altitudine	Altitudine da 0 a 3.000 m	
Temperatura d'esercizio	Da +5 a +35°C (senza condensa) (altitudine da 0 a 2.286 m) Da +5 a +30°C (senza condensa) (altitudine da 2.287 a 3.000 m)	

Temperatura d'immagazzinaggio	Da -10 a +60°C (Senza condensa)
Massa	EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300: Circa 2,4 kg EB-U32/EB-U04/EB-U130: Circa 2,6 kg

Angolo di inclinazione



L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.

» Link correlati

- "Specifiche connettore" [p.159](#)

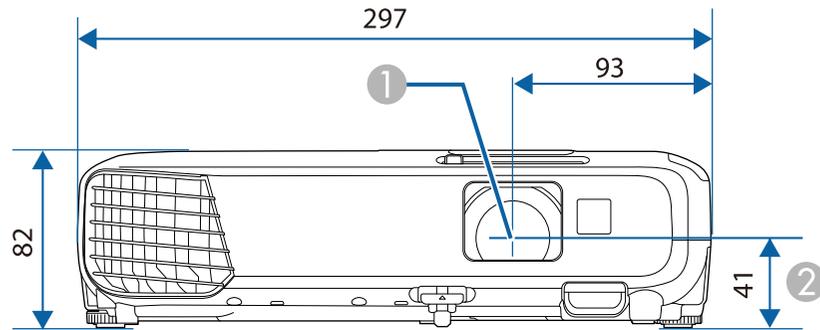
Porta HDMI (EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta HDMI/MHL (EB-W32/EB-W31)		
Porta HDMI1, HDMI2/MHL (EB-U32/EB-U04/EB-U130)		
Porta USB-A	1	Connettore USB (Tipo A)
Porta USB-B	1	Connettore USB (Tipo B)



- Le porte USB-A e USB-B supportano USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.
- La porta USB-B non supporta USB 1.1.

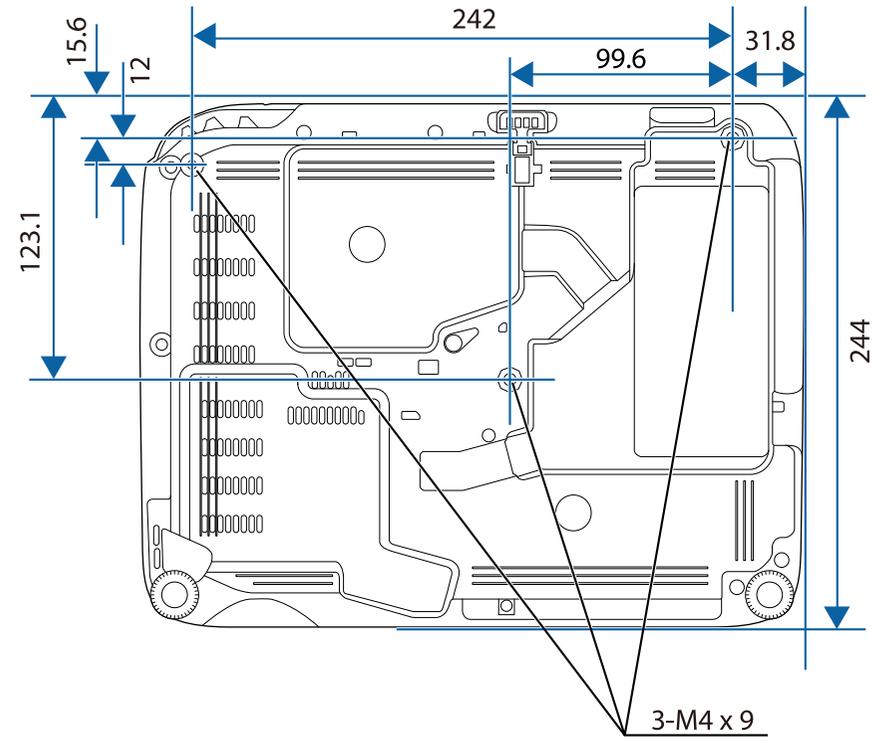
Specifiche connettore

Porta Computer	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Video	1	Jack pin RCA
Porta S-Video (EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S30)	1	Mini DIN 4-poli
Porta Audio	1	Jack pin RCA x 2 (L, R)

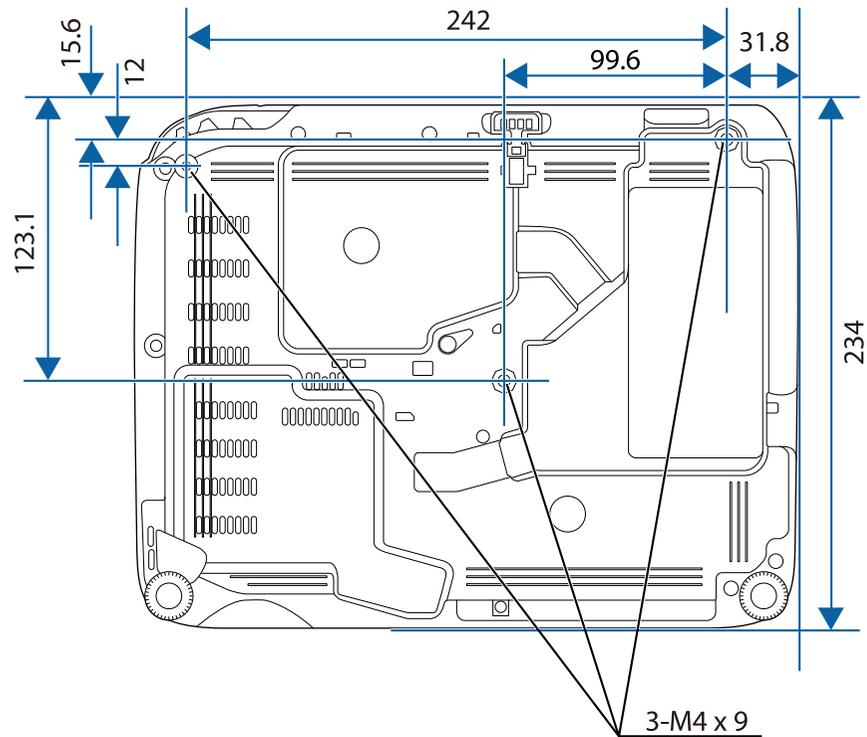


- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione

EB-U32/EB-U04/EB-U130



EB-W32/EB-W31/EB-X36/EB-X31/EB-S31/EB-W04/EB-X04/EB-S04/EB-W130/EB-X130/EB-S130/EB-X350/EB-X300/EB-S300



L'unità di queste illustrazioni è il mm.

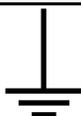
Per usare il software Epson USB Display il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema.

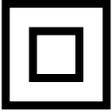
Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 2000 (Solo Service Pack 4)	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x (32-bit) • Mac OS X 10.6.x (32- e 64-bit) • OS X 10.7.x (32- e 64-bit) • OS X 10.8.x (64-bit) • OS X 10.9.x (64-bit) • OS X 10.10.x (64-bit)
	Windows XP <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bit) • Home Edition (32 bit) • Tablet PC Edition (32 bit) 	
	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bit) • Enterprise (32 bit) • Business (32 bit) • Home Premium (32 bit) • Home Basic (32 bit) 	
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 e 64 bit) • Enterprise (32 e 64 bit) • Professional (32 e 64 bit) • Home Premium (32 e 64 bit) • Home Basic (32 bit) • Starter (32-bit) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 e 64 bit) • Windows 8 Pro (32 e 64 bit) • Windows 8 Enterprise (32 e 64 bit) 	
	Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 e 64 bit) • Windows 8.1 Pro (32 e 64 bit) • Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bit) 	

Requisito	Windows	Mac
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore (Pentium M 1,6 GHz o superiore consigliato)	Power PC G4 1 GHz o superiore Core Duo 1,83 GHz o superiore consigliato
Memoria	256 MB o superiore (512 MB o superiore consigliata)	512 MB o superiore
Spazio su disco rigido	20 MB o superiore	20 MB o superiore
Schermo	Risoluzione tra 640 × 480 e 1920 × 1200 Colore 16-bit o superiore	Risoluzione tra 640 × 480 e 1920 × 1200 Colore 16-bit o superiore

La seguente tabella elenca il significato dei simboli di sicurezza etichettati sull'apparecchio.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
1		IEC60417 No.5007	"ON" (alimentazione) Per indicare il collegamento alla rete.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (alimentazione) Per indicare la disconnessione dalla rete.
3		IEC60417 No.5009	Standby Per identificare l'interruttore o la posizione dell'interruttore con il quale si accende parte dell'apparecchiatura per portarla in standby.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Attenzione Per identificare una precauzione generale quando si usa il prodotto.
5		IEC60417 No.5041	Attenzione, superficie calda Per indicare che l'elemento contrassegnato può essere caldo e deve essere toccato con cautela.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Attenzione, rischio di scosse elettriche Per identificare l'apparecchio che presenta rischi di scosse elettriche.
7		IEC60417 No.5957	Solo per uso interno Per identificare le apparecchiature elettriche progettate principalmente per uso interno.
8		IEC60417 No.5926	Polarità del connettore di alimentazione CC Per identificare i collegamenti positivi e negativi (la polarità) su parti dell'apparecchiatura a cui è possibile collegare un alimentatore CC.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
9		—	Uguale al N. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batteria, generale Apparecchio alimentato a batteria. Per identificare un dispositivo, ad esempio un coperchio del vano batterie, o terminali del connettore.
11		IEC60417 No.5002	Posizionamento delle celle Per identificare il vano batterie e il posizionamento delle celle all'interno del vano batterie.
12		—	Uguale al N. 11.
13		IEC60417 No.5019	Messa a terra di protezione Per identificare i terminali da collegare ad un conduttore esterno per la protezione da scosse elettriche in caso di guasto o il terminale di un elettrodo di messa a terra di protezione.
14		IEC60417 No.5017	Terra Per identificare un terminale di terra (massa), nei casi in cui il simbolo N. 13 non sia esplicitamente richiesto.
15		IEC60417 No.5032	Corrente alternata Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente alternata; per identificare i terminali pertinenti.
16		IEC60417 No.5031	Corrente diretta Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente diretta; per identificare i terminali pertinenti.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
17		IEC60417 No.5172	Apparecchio di Classe II Per identificare l'apparecchio che soddisfa i requisiti di sicurezza per un apparecchio Classe II in conformità a IEC 61140.
18		ISO 3864	Divieto generale Per identificare azioni o operazioni proibite.
19		ISO 3864	Divieto di contatto Per indicare lesioni che potrebbero verificarsi a seguito di contatto con una parte specifica dell'apparecchio.
20		—	Non guardare mai nella lente ottica quando il proiettore è acceso.
21		—	Per indicare con l'elemento contrassegnato di non collocare oggetti sul proiettore.
22		ISO3864 IEC60825-1	Attenzione, radiazione laser Per indicare che l'apparecchio dispone di un componente con radiazione laser.
23		ISO 3864	Divieto di smontaggio Per indicare il rischio di lesione, ad esempio di scosse elettriche, se si smonta l'apparecchio.

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL http://www.amx.com/
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
Video Component	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un indirizzo IP all'apparecchiatura collegata alla rete.
Ind. Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle maschere di sottorete.

HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché le porte HDMI del proiettore supportano HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni: <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato) • Rapporto aspetto dello schermo di 16:9
Modalità Infrastruttura	Metodo di connessione LAN wireless nel quale i dispositivi comunicano attraverso punti di accesso.
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
MHL	Una abbreviazione per Mobile High-definition Link, uno standard per le interfacce di connessione di dispositivi mobili come smartphone e tablet. Le immagini possono essere trasferite con grande qualità e ad alte velocità senza comprimere il segnale digitale. Inoltre carica i dispositivi collegati.
Progressivo	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.

Freq. refresh	<p>L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo.</p> <p>A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansionata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato.</p> <p>Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).</p>
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell'HDTV High-Definition Television.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SSID	Il SSID è il dato di identificazione per la connessione a un altro dispositivo o una rete wireless. È possibile la comunicazione wireless tra dispositivi con lo stesso SSID.
Mas.Sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).

Sync.	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione.</p> <p>Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.</p>
Tracking	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking.</p> <p>Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.</p>
Indirizzo IP Trap	Si tratta dell'indirizzo IP del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
WXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
WUXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.920 punti (orizzontale) x 1.200 punti (verticale).

Controllare queste sezioni per gli avvisi importanti sul proiettore.

► **Link correlati**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.167](#)
- "Limitazioni di impiego" [p.167](#)
- "Riferimenti ai sistemi operativi" [p.167](#)
- "Marchi di fabbrica" [p.168](#)
- "Nota sul copyright" [p.168](#)
- "Attribuzione del copyright" [p.168](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
 Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost
 The Netherlands
 Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato

progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Riferimenti ai sistemi operativi

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
- Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
- Sistema operativo Microsoft® Windows® Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8,1

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", and "Windows 8.1". Inoltre, il termine collettivo Windows potrebbe essere usato per riferirsi a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, e Windows 8.1.

- Mac OS X 10.3.x
- Mac OS X 10.4.x
- Mac OS X 10.5.x
- Mac OS X 10.6.x
- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x

Nella presente guida, i suddetti sistemi operativi sono indicati rispettivamente con "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x" e "OS X 10.10.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "OS X".

Marchi di fabbrica

EPSON è un marchio registrato, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e i relativi logo sono marchi o marchi registrati di Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, e OS X, sono marchi di fabbrica di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

WPA™ e WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google play è un marchio registrato di Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

MHL, il logo MHL logo, e Mobile High-Definition Link sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di MHL e LLC negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

Nota sul copyright

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da

terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Attribuzione del copyright

Questa informazione è soggetta a modifica senza preavviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

2015.4 412878300/412879000IT